ESPECIAL DE ANIVERSÁRIO • NOVO VISUAL

PlayStation®

Dicas & Truques para

Promoção de Aniversário 16 SUPER PRÊMIOS

1354

DICAS & TRUQUES

Mar' 2001 Ano 3 – Nº 25 Brasil R$ 4,90 Portugal 450$00

Megaman X5

Só tem aqui! Tudo para derrotar os chefões. Essa é a sua chance de acabar um Megaman

PlayStation 2

As manhas para convencer seu pai a comprar o PS2 para você. E ele vai até agradecer

Dicas Quentes

A Múmia • NBA Live 2001 • Blade • Evil Dead • SpecOps Ranger Elite • Warrior: Might and Magic • Star Wars Demolition • Galaga

Garota Molhada

Você vai babar. Testamos o PSone e colocamos nas fotos uma gata com camiseta molhada

Resident Evil 4

Exclusivo e Inédito: imagens da nova aventura, direto dos laboratórios da Capcom, e tudo sobre a versão do game para o cinema

EDITORA EUROPA

WWW.EUROPANET.COM.BR

ISSN 1516-6260

Resultado da Promoção Anterior

Promoção de Ano Novo

A promoção da edição número 23 teve a participação de 3.992 leitores de todo o Brasil. Quatro leitores foram escolhidos e premiados por terem feito uma legenda criativa para uma imagem do jogo Medal Of Honor Underground. Na segunda promoção, com o desenho mostrando uma pose de Lara Croft para o calendário de 2002, 4 leitores de duas categorias foram premiados. O júri que decidiu os vencedores foi formado por Roberto Araújo, Luiz Siqueira, Júlio Wecchi, Denis Haddad e Letícia Bueno.

Categoria até 12 anos

1º lugar

Kilder Jean L. Fávaro
Ponta Grossa/PR
Prêmio: Um Gameshark InterAct 2,3

2º - Gabriel de Lima Barbosa - Goiânia/GO
Prêmio: Um volante Mach 1

3º - Gustavo Marcos Bonfá - Socorro/SP
Prêmio: Um controle Dual Shock Gameinis

Categoria acima de 12 anos

1º lugar

Rogério Thomaz da Silva
Santa Bárbara d'Oeste/SP
Prêmio: Um Gameshark InterAct 2,3

2º - Israel Altanazio Veras Junior - São Paulo/SP
Prêmio: Um volante Mach 1

3º - Thiago Storino Cavalcanti - Rio de Janeiro/RJ
Prêmio: Um controle Dual Shock Gameinis

As legendas mais criativas

Confira as melhores legendas para a foto do Medal of Honor Underground.

1º - Claudinei Queroz - Araucária/PR
Frase: É um assalto! Me dê a Revista PlayStation nº 1.
Prêmio: Uma pistola Virtual Pistol

2º - Leonardo da Silva Lima - São Paulo/SP
Frase: Ah, não! A pistola dele é maior que a minha.
Prêmio: Um volante Mach 1

3º - Tiago Batista dos Santos - São Paulo/SP
Frase: Não seja machista. Neste jogo, mulher é quem manda.
Prêmio: Um controle Dual Shock Gameinis

4º - Felipe de O. Valério
Prêmio: Um jogo oficial para PlayStation
Frase: Não poupe nenhum inimigo. Fogo neles!

Promoção Aniversário

Dicas & Truques PlayStation

Promoção 1

Escreva uma frase criativa com até nove palavras, dizendo o que você faria se estivesse cercado pelos zumbis de Resident Evil 4.

1º lugar

Uma pistola Virtual Pistol

2º lugar

Um controle luva

3º lugar

Um tapete Dancing Star

4º lugar

Uma pistola Foston

5º lugar e 6º lugar

Um controle Dual Shock Gameinis (para cada colocação)

Regulamento

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa somente por carta. Escreva por fora do envelope: Promoção Revista Dicas & Truques para PlayStation – Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo/SP - CEP: 05510-021

2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 05 de Março de 2001 (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).

3 - Os cupons da Promoção 1 devem conter, além dos dados pessoais, uma frase criativa com até 9 palavras dizendo o que você faria se estive pessoalmente entre os zumbis de Resident Evil 4.

4 - Cada cupom deve conter apenas uma frase. É permitido tirar fotocópias (xérox) do cupom. As frases sem cupons serão automaticamente desclassificadas da promoção.

5 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.

6 - Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará as frases e desenhos que chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecorrível.

7 - No caso de frases iguais, será declarada vencedora a que tiver sido enviada primeiro à redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation. Vale como comprovante a data do carimbo dos Correios.

Promoção 2

Faça um desenho criativo com os lutadores de seu jogo de luta preferido em situações bem humoradas. São duas categorias: até 12 anos e a partir de 12 anos.

1º lugar

Uma pistola Virtual Pistol (para cada categoria)

2º lugar

Multiplayer Naki (para cada categoria)

3º lugar e 4º lugar

Um controle Dual Shock Gamenis (para cada categoria e colocação)

5º lugar

Um jogo oficial para PlayStation (para cada categoria, título a critério da redação)

8 – Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou desenho à Editora Europa sem qualquer ônus adicional.

9 – O resultado desta promoção será publicado na Revista Dicas & Truques para PlayStation Número 27, que estará nas bancas no dia 5 de abril de 2001.

10 – É permitido enviar mais de um cupom no mesmo envelope. Mande quantos cupons você quiser e boa sorte!

11 – O envio do cupom para a Editora Europa implica na concordância com os termos deste regulamento.

ATENÇÃO – Os participantes da promoção 2 na categoria até 12 anos, devem mandar junto com o cupom uma copia (xerox) de um documento de identidade que comprove a sua data de nascimento.

Promoção 2

Envie este cupom até 5 de Março de 2001, e um desenho criativo com os lutadores do seu jogo de luta preferido.

Nome: _____ Idade: _____
Endereço: _____
Cidade: _____ Estado: _____
Cep: _____
Fone: ( ) _____ Fax: ( ) _____
e-mail: _____
Jogo Preferido: _____

Promoção 1

Preencha e envie este cupom até 5 de Março de 2001

Nome: _____ Idade: _____
Endereço: _____
Cidade: _____ Estado: _____
Cep: _____
Fone: ( ) _____
e-mail: _____
Jogo Preferido: _____
Seu eu estivesse cercado pelos zumbis de Resident Evil 4: _____

Dicas & Truques para PlayStation

Diretores
Aydano Roriz
Abílio P. Cunha

MARÇO'2001

Editor e Diretor Responsável: Aydano Roriz
Redação
Diretor Editorial: Roberto Araújo
Editor Assistente: Luiz Siqueira
Redator: Julio Wecchi
Chefe de Arte: Welby Dantas
Projeto Gráfico: Wilson Jr e Welby Dantas.
Revisão de Texto: Letícia Bueno
Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTb.10.766
Colaboraram nesta edição: Mario Fittipaldi, Denis Haddad, Karima Shiramata e Edson Yamaguti
Ilustração da Capa: Claudson Rocha

Euroimagem: Valerio Romahn
Internet: Luiz Siqueira (Web Editor), Cassio Narciso (Web Master) e César Cavalagna (Webdesigner)

Diretor Operacional: Abílio P. Cunha

Marketing: Flávia Pinheiro
Propaganda: Miriam Duenhas

Publicidade São Paulo
Ligue (0xx11) 3038 + ramal desejado
Diretor Nacional: Clóvis Borges (r. 5090) cborges@europanet.com.br
Executivos de Contas
Angela Taddeo (r. 5092) e Maurício Dias (r. 5093)
Publicidade Outras Praças
Brasília (0xx61) 242-9590 - New Business
Minas Gerais (0xx31) 291-6751 - Celia de Oliveira
Nordeste (0xx71) 929 - 6624 - Ângela Freitas
Paraná (0xx41) 224-6313 - Helenara Andrade
Rio de Janeiro (0xx21) 507-8541 - Leopoldo Amorim
Rio G. do Sul (0xx51) 233-1587 - Rose Isoppo
Santa Catarina (0xx48) 247-7604 - Atanil de Medeiros

Publicidade EUA e Canadá: Global Media
Fone 001 (650) 306-0880; Fax: 001 (650) 306-0890

Circulação e Promoção
João Alexandre, Ézio S. Vicente, Jackeline Monjarás, Joelma R. Dantas e Jonilson Barbosa.

Desenvolvimento de Pessoal: Tânia Marilia Ribeiro

Atendimento ao Assinante
Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050;
Telefone outros estados: 0800-557667
Cecilia Tomazelli (Supervisora); Fabiana Lopes (Coordenadora); Carla Dantas; Elisangela Tokashiki; Ivania Marques; Marcelo Diniz; Luiz Eduardo Soares; Paula Hanne; Maria Helena Roccia; Renata Kurosaki e Ronie de Souza

Dicas & Truques para PlayStation * é uma publicação da Editora Europa Ltda. (ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Números anteriores – No seu jornaleiro ou na Editora Europa
Rua M.M.D.C nº 121 – São Paulo, SP
CEP 05510-021, Fone 0800 55 7667, Fax (0xx11) 3097-8583

Pela Internet www.europanet.com.br
E-mail atendimento@europanet.com.br

Distribuidor Exclusivo para o Brasil
Fernando Chignalia Distribuidora S. A. – Rua Teodoro da Silva, 907
CEP 20563-900 Rio de Janeiro - RJ

Impressão: W Roth – Revista produzida sem o uso de fotolitos pelo processo de Pré-impressão Digital – Tel: (0xx11) 6436-3005

ANER
Somos Filiados à ANER – Associação Nacional dos Editores de Revistas

*PlayStation é uma marca registrada da SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

À galera

A galera endoidou por aqui. Nem bem começou a edição, quando sentamos para decidir a pauta do mês, o engraçadinho do Wilson já apareceu com um bolo cheio de velinhas em cima. É edição de aniversário, foi logo dizendo, e fez todos pagarmos o mico de cantar parabéns antes da hora. Mas isto foi só o começo.

Ele, o Wilson, junto com o Welby inventaram que era preciso mudar o visual da Dicas & Truques para PlayStation. Comentei que estava bom, mas perdi o meu tempo. Dá para fazer melhor, garantiram e já foram a luta, reinventando tudo, resolvendo problemas que eu, e muito provavelmente você, prezado leitor, nem sabíamos que existia. Claro, agora que a edição está quase pronta, tive de reconhecer que ficou muito melhor.

O Luiz, por sua vez, inventou o suplemento Só Porradas que você está ganhando com esta edição da sua Dicas & Truques para PlayStation. Falei sobre o tamanho, que poderíamos fazer um pouco maior. Mas, ainda desta vez, perdi meu tempo. Pequeno assim é muito melhor, ele argumentou, basta por no bolso da camisa e o leitor pode levar e consultar em qualquer lugar.

Mas o grande momento veio mesmo com a produção da Garota PlayStation. Inspirado não sei onde, o Welby veio com a história de molhar a camiseta da menina. O Júlio quis saber porquê, e o Welby explicou que estava muito calor e que ela iria ficar mais fresquinha. O Júlio entendeu, e voltou para continuar descobrindo as dicas dos jogos de porrada. O Welby foi para o estúdio fotográfico acompanhar tudo de perto, estudar bem o ângulo no qual a garota ficaria melhor na página. Só podem ficar a modelo, o fotógrafo, a produtora e eu, foi logo decretando. Voltou satisfeito: os leitores vão adorar, dizia, rindo à toa.

E eu? Bem, perdi várias discussões e não acompanhei a sessão de fotos, mas pelo menos posso contar para você como tudo aconteceu e garantir: o pessoal aqui faz qualquer sacrifício para agradar você, prezado leitor.

Roberto Araújo
araujo@europanet.com.br

Índice

6 CARTAS
9 NEWSTATION
12 RESIDENT EVIL 4
16 ESPECIAL PLAYSTATION 2
18 PREVIEW
24 MEGAMAN X5
30 MUMMY
32 GALAGA
34 POWER RANGER
36 NBA LIVE 2001
EVIL DEAD: HAIL TO THE KING 38
BLADE 40
STAR WARS DEMOLITION 42
SPECOPS RANGER ELITE 44
DONALD DUCK GOIN' QUAKERS 46
SUPER TESTE 48
ACESSÓRIOS 50
DICAS 51
GALERIA DA FAMA 66

Se for o caso, reclame. **Nosso objetivo é a excelência!**

CORRESPONDÊNCIA
Rua M.M.D.C., 121
São Paulo – SP
Fax: (0xx11) 3097-8583

Atendimento (0xx11) 3038-5050 (São Paulo),
0800-557667 (Outras localidades)
Das 8h às 20h; sábados das 9h às 15h
e-mail: atendimento@europanet.com.br

Redação
(0xx11) 3038-5086
e-mail: playstation@europanet.com.br

Publicidade (0xx11) 3038-5098
e-mail: publicidade@europanet.com.br

Visite nosso site: www.europanet.com.br

Fala Galer

Não machuque seus neurônios (e dedos) com dúvidas no PS. Envie para redação que a gente responde

Sofrimento cruel

Não aguento mais sofrer. Preciso dos códigos de GameShark da versão americana de Parasite Eve 2. Vocês podem me ajudar?
Wanderson Aluim de Rezende
Uberlândia/MG

■ Seu pedido é uma ordem. Confira os códigos para a versão americana de Parasite Eve 2. Lembre-se que esses truques foram testados na versão 3.2 do GameShark (a mais atual). São eles:

Energia ilimitada
80073BA0 03E7
Energia máxima
80073BA2 03E7

Alienígenas complicados

Por favor, mandem-me algum truque do MIB. Não consigo passar a primeira parte. Conto com vocês.
Rafael Robinson Cardoso Veiga
Novo Horizonte/SP

■ Fique tranqüilo. Pause o jogo e faça as seguintes seqüência de botões durante a tela do menu de opções: ←, ←, →, ←, →, ←, ←, ←, ■. Se você fizer esses comandos corretamente, o jogo será carregado para a fase seguinte. Boa sorte!

Monstrinhos virtuais

Preciso da ajuda de vocês. Existem códigos de GameShark do jogo Monster Rancher 2, versão americana?
Danilo Marin Rodrigues
São Paulo/SP

■ Sim, existem alguns códigos para este excelente jogo. Os mais importantes estão listados abaixo. Os truques funcionam a partir da versão 2,2 do GameShark.
Tempo ilimitado, "Dig Time"
800D55BC03E7
Todos os "Monster Cards"
5000cc020000
8009908c0101

Macaco gordo

Existem códigos de GameShark para o jogo Koudelka? Estou precisando de truques de tempo e energia. Vocês podem quebrar o galho?
Ullian Barbosa Santos
Rolim de Moura/RO

■ Sim, os códigos de Koudelka já estão disponíveis. Os melhores estão listados abaixo e são compatíveis apenas com a versão 3,2 ou superior do GameShark.
Energia máxima
801FC504 03E6
Tempo paralizado
D0060E28 0174
80060E2A ACA0

Armas perigosas

E aí pessoal? Como faço para usar as armas no 007 The World Is Not Enough? Consigo matar os inimigos

mural

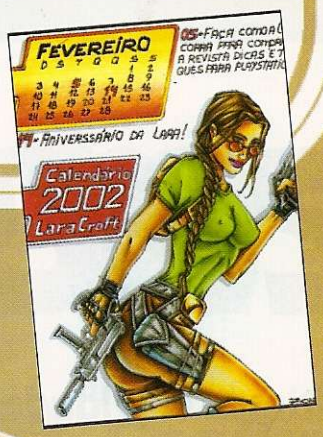
Sérgio Ricardo de Matos
Ribeirão Preto – SP

Sandro da Silva Ferrucy
Paranaguá – PR

Elifas Silva de Oliveira
Goiânia – GO

a!

mural



Thiago Zotto Nascimento
São Paulo – SP

Doraci da Silva Cardoso
Sumaré – SP

Maykon Antenor de Borba
Joinville – SC

somente com o telefone celular e a caneta especial.
Pablo Sobreiro de Avila
São José dos Campos/SP

■ Relaxe, pois nada está errado. Na primeira fase James Bond não pode usar armas em alguns departamentos do complexo. Dê preferência para o telefone celular e seja rápido para não morrer. Para selecionar as armas, use ▲ e mantenha ✖ pressionado para acertar os oponentes. Na dúvida sobre suas armas, entre em seu inventário, basta apertar START durante o jogo.

Dragon Ball Z

Quando vai sair alguma dica para o game Dragon Ball Z Ultimate Battle 22? Até agora não achei nenhuma.
Danielle Cristina Ferreira
Poços de Caldas/MG

■ Na edição 3 da Revista Dicas & Truques para PlayStation, publicamos um supertruque para liberar todos os lutadores secretos. Se você não conferiu essa edição, anote o truque e impressione seus amigos. Durante a tela do menu principal, aperte ↑, ▲, ↓, ✖, ←, L1, →, R1. Se tudo correr bem, a frase "Dragon Ball Z: Ultimate Battle 27" surgirá na tela do jogo.

Resident Evil

Por favor, publiquem algum código do Resident Evil: Directors Cut. Eu sei que o jogo é antigo, mas eu gosto muito desse título assustador.
Paulo Victor
Fortaleza/CE

■ Muitos games antigos ainda merecem destaque, principalmente esse por ser um clássico da série Resident Evil. O código abaixo é essencial para detonar do começo ao fim e funciona somente no GameShark 2,3 ou superior.
Energia ilimitada
800C51AC 0060
800C867E 0060

X-Men

Olá galera! Vocês têm os golpes do jogo X-Men Mutant Academy? Eu adoro esse game, porém preciso de uma mãozinha de vocês para detoná-lo
Leandro Rodrigues da Silva
Franca/SP

■ Nesta edição, você confere um superguia com mais de 1500 golpes de jogos como Street FighterAlpha 3, Tekken e todos os movimentos especiais de X-Men Mutant Academy. Vai na fé!

Apaixonada

Estou escrevendo somente por um motivo: Lara Croft. Nas edições 6, 11 e 20, vocês publicaram a musa na capa e estou louca por estas revistas. Como posso comprá-las?
Pamella Veloso de Toledo
Itararé/SP

■ É muito simples, Pamella. Basta entrar em contato com a nossa Central de Atendimento através dos telefones (0xx11) 3038-5050 e 0800-557667 ou pela Internet no endereço www.europanet.com.br. Além dessas revistas, não perca o supercalendário 2001 da edição 23 e o detonado de Tomb Raider Chronicles na 24.

Fale com a gente

Mande seus desenhos e cartas para:
Revista Dicas e Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo-SP – CEP: 05510-021
e-mail: playstation@europanet.com.br
Visite nosso site na Internet:
www.europanet.com.br/playstation

NewsSt

Confira as últimas novidades e curiosidades do Universo PlayStation, e fique por dentro de tudo que rola no mundo dos videogames

OS JOGOS MAIS VENDIDOS NO MUNDO

1	Final Fantasy IX	Square	1
2	WWF SmackDown 2	Thq	2
3	Chrono Cross	Square	3
4	Lunar2: Eternal Blue	Working Designs	*
5	Breath of Fire	Capcom	*
6	Final Fantasy VIII	Square	5
7	Final Fantasy VII	Square	5
8	Tony Hawk´s ProSkater 2	Activision	6
9	Driver2	Infogrames	7
10	Resident Evil 3: Nemesis	Capcom	8

▲ POSIÇÃO ATUAL * NÃO CONSTAVA NA EDIÇÃO ANTERIOR ▲ POSIÇÃO NA EDIÇÃO ANTERIOR

FONTE: SONY COMPUTER ENTERTAINMENT

Pirataria quase oficial

As barreiras que dividem o comércio legal e paralelo estão cada vez menores. Já está disponível na Internet, um site de vendas on-line de chips especiais para os principais consoles do mercado, inclusive o PlayStation 2. Esses chips são capazes de "destravar" os videogames para reproduzir jogos de outras versões e cópias em CD-R. Isso significa que o ModChip, como é chamado no site, poderá liberar o PlayStation 2 para rodar qualquer jogo da Sony, principalmente os games alternativos da primeira e segunda geração do console.

No endereço www.mod-chip.com você encontra chips "mágicos" para PlayStation

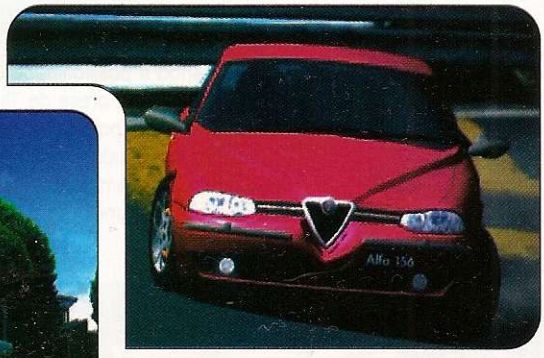
Quem comprar deve instalar o chip sozinho, conforme a documentação que acompanha o produto. Portanto, se ocorrer algo errado na instalação como queima da placa ou danos no console, a empresa não oferece nenhuma garantia.

Caso você esteja inseguro ou não tenha conhecimentos na área, desista dessa adaptação. Existem vários modelos de chips compatíveis com os consoles PlayStation, PSone, PlayStation 2 e DreamCast. Apesar da garantia total imposta pelo fabricante, o produto não é reconhecido e muito menos licenciado pela Sony e Sega. A empresa entrega os chips em qualquer parte do mundo. Para mais detalhes sobre os ModChips, consulte o site no endereço www.mod-chip.com.

ation

GT3 Confirmado

Em março o novo Gran Turismo chegará às lojas japonesas



A Sony anunciou a data definitiva para o lançamento oficial de Gran Turismo 3. Será em março deste ano, somente no Japão. O jogo será exclusivo para PlayStation 2 e vai arrasar com efeitos visuais jamais vistos num simulador automobilístico.

Vamos torcer para que não aconteça como em Gran Turismo 2 do PS 1. Antes do lançamento, o game atrasou vários meses, deixando os gamemaníacos com os nervos esgotados. Mesmo assim, após seu lançamento, o título estourou entre os games de sucesso. A data de lançamento das versões americana e européia de Gran Turismo 3 ainda não foi revelada.

Os concorrentes

Depois da estréia do PlayStation 2 no Japão (março de 2000), algumas produtoras na área de tecnologia já estão preparando o lançamento de novos consoles que prometem dividir o mercado de games. Até agora, o único concorrente é o DreamCast produzido pela Sega. Porém, um pouco inferior e não suporta a reprodução de DVDs, o que deixa de ser um atrativo para toda a família, como acontece com o PlayStation 2.

Para encarar a concorrência, a Sony vai investir pesado em jogos. A idéia é manter o console na preferência dos gamemaníacos. Mas isso não será uma tarefa fácil, principalmente contra a Microsoft que promete muito com sua nova plataforma XBox. Contudo, a Sony já provou que tecnologia não é tudo, pois produz jogos divertidos com alta qualidade e jogabilidade para o PlayStation 1. E atualmente o PSone é o videogame que mais vende em todo mundo. Mas uma coisa é certa, quando os novos consoles chegar já existirá centenas de jogos de primeira linha para o PlayStation 2. Veja ao lado as características básicas e a data de lançamento dos três principais consoles que irão surgir neste segundo semestre

Nintendo Cube
CPU: 405MHz
Memória total: 43MB
Mídia: Mini DVD
Fabricante: Nintendo
Lançamento: Outubro
Na Internet: www.nintendo.com/gamecube

Xbox
CPU: 733MHz Intel
Memória total: 64MB
Mídia: DVD
Fabricante: Microsoft
Lançamento: Setembro
Na Internet: www.xbox.com

Indrema L600
CPU: 600MHz
Memória: 64MB
Mídia: DVD
Fabricante: Indrema
Lançamento: 2º Semestre
Na Internet: www.indrema.com

O QUE VEM POR AÍ

Os próximos lançamentos nos Estados Unidos

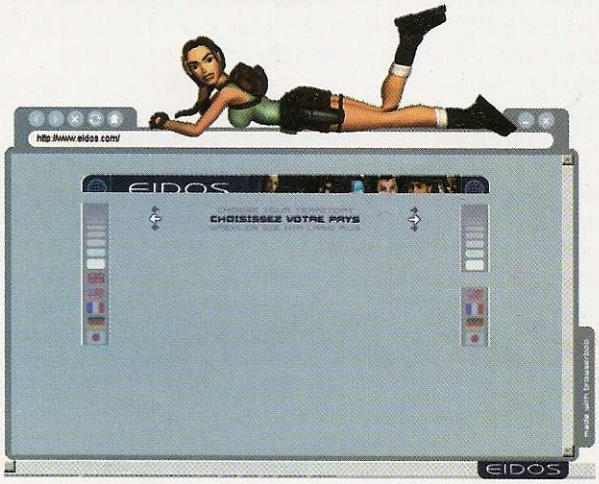
TÍTULO/LANÇAMENTO	CONSOLE	TIPO
FEVEREIRO		
Dance Dance Revolution	PS1	Dança
NBA Hoopz	PS1	Esporte
NBA Hoopz	PS2	Esporte
Knockout Kings 2001	PS2	Esporte
Volfoss	PS1	RPG
MARÇO		
Monster Force	PS1	Ação
MDK2 Armageddon	PS2	Ação
The Bouncer	PS2	Ação
Z.O.E.	PS2	Ação
Dark Angel: Vampire Apocalypse	PS2	Ação
Winback Koei	PS2	Ação
Onimusha Warlords	PS2	Aventura
Legacy of Kain: Soul Reaver 2	PS2	Aventura
Shadow of Destiny	PS2	Aventura
Toy Story Racer	PS1	Corrida
Wipeout Fusion	PS2	Corrida
Gran Turismo 3	PS2	Corrida
Formula One 2001	PS2	Corrida
Dance Dance Revolution 4th Mix	PS1	Dança
ESPN NBA 2Night	PS2	Esporte
ESPN MLS ExtraTime	PS2	Esporte
Ring of Red	PS2	Estratégia
Commandos 2	PS2	Estratégia
Age of Empires II: The Age of Kings	PS2	Estratégia
MTV Music Generator 2001	PS2	Música
ABRIL		
Cool Boarders 2001	PS2	Ação
All-Star Baseball 2002	PS2	Esporte
1º SEMESTRE		
Fortris	PS1	Ação
World Destruction League: War Jetz	PS2	Ação
Portal Runner	PS2	Ação
Army Men: Green Rogue	PS2	Ação
Red Faction	PS2	Ação
Earthworm Jim	PS1	Ação
Carmageddon 2: Carpocalypse Now	PS1	Ação
Gunslinger	PS2	Ação
Alone in the Dark: The New Nightmare	PS1	Aventura
Messiah	PS1	Aventura
Run Like Hell	PS2	Aventura
Shadow Man: 2econd Coming	PS2	Aventura
Evil Twin: Cyprien's Chronicles	PS2	Aventura
4x4 Evolution	PS2	Corrida
Super Car Street Challenge	PS2	Corrida
Motor Mayhem	PS2	Corrida
High Heat Baseball 2002	PS2	Esporte
Big Wave Surfing	PS2	Esporte
ASCII Surfing	PS2	Esporte
MTV Sports: T.J. Lavin's Ultimate BMX	PS1	Esporte
BursTrick Wake Boarding	PS1	Esporte
Tiger Woods PGA Tour 2001	PS2	Esporte
Heroes of Might and Magic	PS2	Estratégia
WCW Mayhem	PS2	Luta
WWF Wrestling	PS2	Luta
Arc the Lad Collection	PS1	RPG

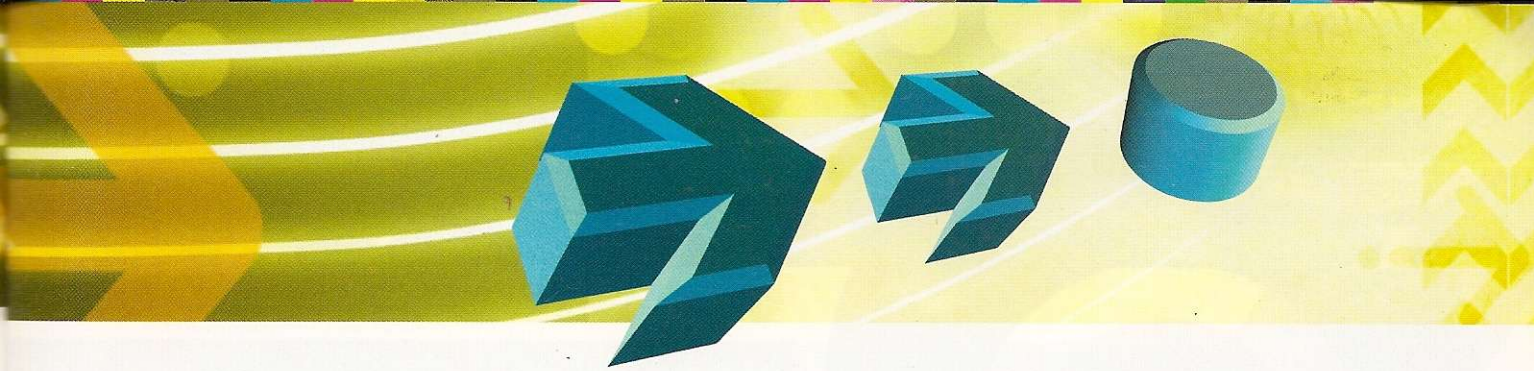
PlayStation fora de produção

A Sony vai parar de produzir o PlayStation tradicional. A idéia da empresa é aumentar a produção do PlayStation 2. Assim, o número de unidades aumentará de 400 mil unidades mensais para um milhão. A data prevista para esse corte ainda não foi divulgada. A Sony está avaliando a possibilidade de passar os direitos de produção para uma outra empresa de Taiwan. Mesmo com essas mudanças não se preocupe, pois o PSOne e seu respectivos jogos serão produzidos e vendidos normalmente. Inclusive os jogos para PlayStation 1 devem continuar sendo lançados em larga escala, já que eles podem funcionar em ambos os consoles da Sony.

Navegador com Lara Croft

Atenção internautas e apaixonados por Lara Croft. Está disponível um programa de navegação para Internet com a musa virtual. Isso mesmo, um navegador para computadores, totalmente personalizado. O software é simples e tem as mesmas funções básicas do atual Internet Explorer da Microsoft. Porém, algumas ferramentas como maximização de janela e endereços favoritos não estão disponíveis. O programa é completo e funciona em qualquer PC com Win 95, 98 ou ME. O navegador pode ser baixado do endereço www.browserbob.com.





Lançamentos Infogrames

O novo Alone in The Dark promete gráficos nunca vistos no PlayStation

A produtora Infogrames divulgou os próximos dois jogos que serão lançados para PlayStation neste ano. O primeiro será Sheep: Dog 'n Wolf, um título de aventura que traz o Coiote e vários personagens animados do canal Warner Brothers de televisão. O título surpreende e parece um desenho animado. Já o segundo, é a clássica seqüência de Alone In The Dark com muito mais suspense e inimigos sobrenaturais. O seu objetivo será muito parecido com os outros jogos da série: resolver dezenas de quebra-cabeças e sobreviver. Ambos os títulos serão lançados no primeiro semestre deste ano.

PlayStation 2 é na CAMARA GAMES

A Camara Games tem consoles, jogos e acessórios da linha PlayStation 2 e PlayStation. Trabalhamos apenas com produtos originais e garantimos os melhores preços do mercado.

Enviamos para todo o Brasil

Rua 25 de Março, 1026 - Tel.: (0xx11) 228-0822

Resident Evil 4

A melhor versão da série Resident Evil já foi para o forno e em breve chegará junto com o filme oficial

Apresentamos um provável parente do falecido Nemesis que irá infernizar sua vida

Ilustração: Claudson Rocha

Pessoas deformadas, monstros famintos, mariposas venenosas e corpos por todos os lados. O sucesso do estilo sangrento da série Resident Evil não aconteceu por acaso. Desde o primeiro game, o título trouxe gráficos alucinantes, quebra-cabeças originais e excelente jogabilidade. É claro que o clima de suspense e terror chamou a atenção, porém todos esses componentes juntos iniciaram um novo estilo nos videogames que foi até copiado por outras produtoras como aconteceu nos games Parasite Eve e Galerians. Ambos seguem uma estrutura muito parecida, principalmente no menu de inventário e movimentação.

Agora, a Capcom resolveu investir na melhor versão de todos os tempos: Resident Evil 4. O título será exclusivo para PlayStation 2 e traz a continuação da história de Resident Evil 3: Nemesis com mais realismo e ação. Não espere encontrar o grandalhão Nemesis, pois o monstrão foi morto na versão anterior.

Desta vez, você não conseguirá jogar sozinho, muito menos em seu quarto com a luz apagada, pois o pior não acabou e chegará com força total.

Os novos efeitos visuais trazem recursos de iluminação e neblina de alto realismo

Versões atuais

Para você não se perder entre os atuais títulos de Resident Evil, confira abaixo a lista dos jogos da série que já foram lançados para todas as plataformas.

Título	Console
Resident Evil:	PlayStation, PC, Saturn
Resident Evil: Directors Cut:	PlayStation
Resident Evil 2:	PlayStation, PC, Dreamcast, N64
Resident Evil 3: Nemesis:	PlayStation, PC,Dreamcast
Resident Evil: Survivor:	PlayStation
Resident Evil: Code Veronica:	Dreamcast

A corrida não acabou

O jogo não está pronto e poucas informações foram reveladas pela produtora. A história é um pouco diferente das anteriores, porém o enredo é muito parecido. A ação se passa numa cidade que ainda não recebeu um nome, provavelmente Rancoon City. Você controla um novo agente especial chamado Mark Halten, especialista em armas e situações complicadas.

Provavelmente, alguns personagens conhecidos como Jill, Carlos e Claire também estarão presentes na história.

O seu objetivo será pesquisar os acontecimentos da base secreta de Umbrella. Esta base foi construída com o mais moderno sistema de segurança para evitar a propagação do T-Virus. Para quem não sabe, o T-Virus é uma experiência muito perigosa baseada num vírus que transforma seres humanos em zumbis canibais. A idéia desse projeto é usar o vírus como arma biológica.

Contudo, o que era para ser extremamente seguro, não aconteceu. A base foi infectada e muitas pessoas encontram-se contaminadas com o terrível vírus. O motivo da infecção do pessoal da base ninguém sabe. Tudo indica que foi um acidente com algum cientista que continuou a trabalhar com o perigoso projeto. Será uma mutação do vírus? As pessoas contaminadas têm os mesmos sintomas? Estas e outras perguntas somente serão esclarecidas nas próximas edições, pois tudo será guardado sob sete chaves pela produtora até o lançamento do jogo.

Realismo total

Com o nome provisório de Resident Evil 4: Umbrella Rising, o título promete ser a versão mais realista já produzida no mundo dos games. As imagens exclusivas do laboratório secreto da

Essas imagens foram obtidas diretamente dos laboratórios da Capcom com exclusividade

Bonito você, hein? Este zumbi não está de brincadeira, quer apenas morder o seu pescoço

Capcom, (que você confere com exclusividade nesta reportagem) provam como a equipe de produção está levando a sério o trabalho.

O visual recebeu uma tecnologia chamada "Anti Alising" que aumenta a suavidade entre todos os pontos da tela. Isso significa que aquele contorno "denteado" dos personagens das outras versões serão eliminados. Além disso, todos os objetos trazem efeitos de iluminação independente, conforme o cenário. Esses novos recursos visuais aumentam a qualidade da imagem, deixando as animações muito parecidas com cenas digitalizadas.

Essas mudanças no visual foram possíveis graças aos novos recursos do PlayStation 2. E para aumentar ainda mais o clima de terror, a trilha sonora de alta qualidade muda conforme o ambiente. Portanto, numa situação clássica de suspense, os efeitos sonoros certamente irão assustar qualquer gamemaníaco, mesmo aqueles mais corajosos.

A Capcom não divulgou se Resident Evil 4 será em CD ou DVD. Vamos aguardar o lançamento previsto para este segundo semestre e detonar todas as criaturas infectadas que ameaçam a paz mundial. Agora, confira os detalhes exclusivos do filme oficial baseado na série Resident Evil.

Um filme assustador

Os fãs e fanáticos pela série Resident Evil vão adorar e delirar. O filme oficial acabou de ser confirmado. Paul Anderson, o mesmo diretor de Mortal Kombat, assumiu a direção de Resident Evil: The Movie, que terá um custo inicial

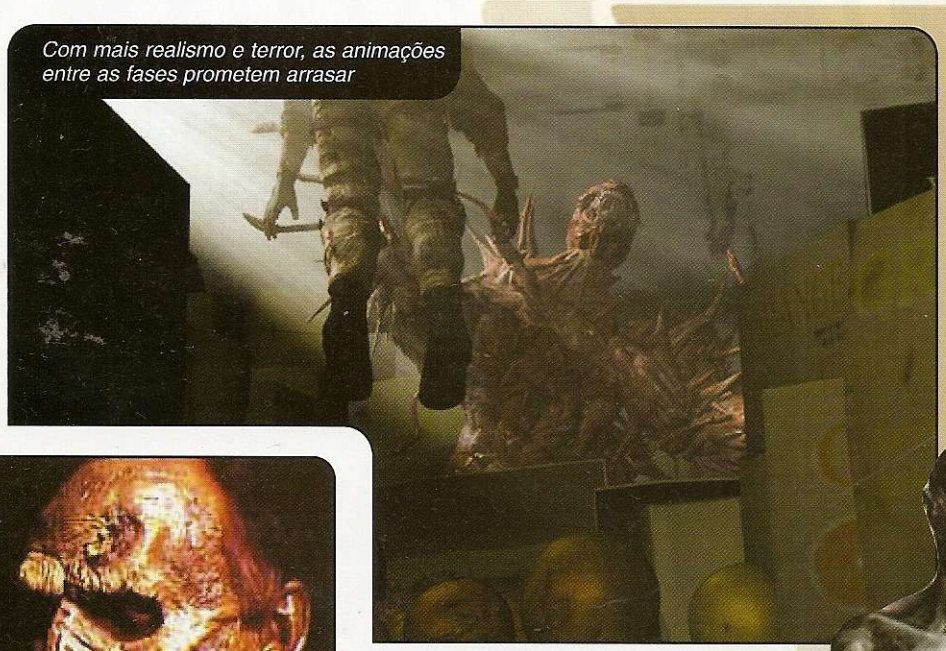
Resident Evil: Code Veronica

Você assume o papel de Claire que deve procurar o irmão desaparecido

Para distrair os fãs enquanto não sai a quarta versão de Resident Evil 4, a Capcom anunciou mais um título de sucesso. Resident Evil: Code Veronica já existe para o console Dreamcast da Sega, porém esta versão do PlayStation 2 será melhorada com novos efeitos 3D, como iluminação e neblina.

O enredo deste título não faz parte de uma continuação do terceiro jogo e sim do segundo, Resident Evil 2. Portanto, equivale a algo como Resident Evil 2,5. Você assume os papéis da gatíssima Claire e do agente Chris. Claire foi levada para uma base localizada numa ilha. Inicialmente, a heroína deve procurar informações sobre os estranhos acontecimentos e, principalmente, o desaparecimento de seu irmão Chris. Mais tarde, você assume o papel do irmão. Durante seu avanço, criaturas horripilantes e infectadas com o T-Virus entram em cena para infernizar sua vida. Para detê-los, você usa as mesmas armas do jogo anterior. A única arma nova é uma espécie de rifle com mira eletrônica.

O estilo é o mesmo dos outros jogos: ação em terceira pessoa, tomadas de câmera fixa, quebra-cabeças e jogabilidade fácil. Resident Evil: Code Veronica estréia nas lojas em março. Será mais um sucesso no PlayStation.



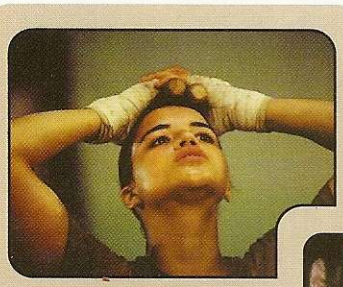
Com mais realismo e terror, as animações entre as fases prometem arrasar

de 40 milhões de dólares e já começou a ser gravado. A história ainda não foi revelada em detalhes, porém parte do elenco e enredo já foram confirmados. Milla Jovovich e Michelle Rodriguez (confira as fotos ao lado) são as gatas escolhidas para representar as heroínas no cinema. Será Jill e Claire? Isso não podemos confirmar, mas certamente as duas personagens aparecerão.

O enredo será muito parecido com a história dos games. O T-Virus, o mesmo que infectou todos aqueles zumbis infernais, foi produzido por um grupo de cientistas. Por acidente, o vírus contaminou todas as pessoas do local e se espalhou rapidamente. Alguns agentes especiais são enviados para detonar as aberrações e limpar a cidade. Sustos e arrepios serão os pontos fortes.

O lançamento de Resident Evil The Movie será neste segundo semestre somente nos Estados Unidos, Europa e Japão. Provavelmente estará em exibição no Brasil no final do ano, perto do Natal.

Vamos torcer para que seja tão emocionante e cheio de suspense quanto os jogos da série e assim conquistar muitos fãs.



As gatíssimas Milla Jovovich (lado direito) e Michelle Rodriguez (acima) irão representar as heroínas de Resident Evil nos cinemas

Ficha Técnica

Produtor: Capcom

Previsão de Lançamento: 2º Semestre - Estados Unidos

Tipo: Ação • **Número de Jogadores:** 1 • **Na Internet:** www.capcom.com

Plataforma **PS2**

Como Conquistar seu PlayStation 2

Preparamos uma seleção de dicas para você conseguir comprar o seu PS2 o mais rápido possível

Desde sua chegada o PlayStation 2 tornou-se o videogame mais cobiçado do mundo. Isso graças ao seu potencial, jogos e versatilidade. O console sempre causou tumultos e enormes filas, principalmente em seus dias de estréia. Assim como o primeiro PlayStation, o super console ainda não foi lançado no Brasil (a previsão é de que isso aconteça somente em 2002). Isso explica os altos preços nas lojas nacionais.

Se você quer ter um PlayStation 2 e anda sem muita verba para comprar um, existem várias maneiras de convencer seu pai a ajudá-lo ou de conseguir o dinheiro necessário. Aliás, com um pouco de criatividade e sorte é possível encontrar um PlayStation 2 com um preço mais acessível. Confira agora algumas dicas que vão ajudar bastante.

Missão: PlayStation 2

Explique para seus pais todas as vantagens do PlayStation 2, inclusive as função de reprodução de DVDs. Diga que o videogame também será usado por todos, principalmente para assistir filmes em formato de cinema. Assim, você poderá convencer seu pai a desembolsar todo o valor do console.

Em último caso

Se nenhuma das cinco dicas funcionar, veja algumas maluquices para conseguir o PlayStation 2 (só não garantimos que irão funcionar):

• Ajude idosos na travessia de ruas e feiras livres (aquela com barracas e frutas). Em troca, peça uma bolsa auxílio para o PS2.
• Estude o máximo que puder e tire as melhores notas na escola. Mostre o boletim para seus pais e peça o PlayStation 2 de recompensa. Eles ficarão comovidos.
• Siga os passos de sua irmã mais velha e descubra os segredos escritos em seu diário. Depois faça chantagens em troca de dinheiro para o PS2.
• Crie o MSPS2 (Movimento dos Sem PlayStation 2). Monte um site na Internet e peça colaborações para ajudar na aquisição de um PlayStation 2.
• Compre um cofrinho e peça para o seu pai e mãe doar todas as moedas diariamente. Se não comprar o PS2 pelo menos você garantirá os jogos do PlayStation 1.
• Espere o lançamento do PlayStation 5 e compre o PlayStation 2 por R$10,00 em lojas de antigüidades.

2 Negocie o seu PlayStation 1 em lojas que tenham o segundo console. Você pode usar o console como parte de pagamento, é algo em torno de R$100,00 a R$350,00, conforme o estado, modelo e tempo de uso do seu videogame. Para cobrir a diferença que chega a ser de até R$ 1.000,00 use também os acessórios e jogos originais. No final faltará muito menos para completar.

2 Se a loja pagar um preço muito baixo em seu PlayStation, desista. Anuncie o seu videogame em classificados dos jornais e Internet. Se você conseguir vender, certamente será acima do valor proposto pelas lojas.

3 Uma outra idéia é leiloar brinquedos e objetos que você não usa mais como bonecos dos Comandos em Ação, coleção de chaveiros, carrinhos de ferro entre outros. Dependendo da "mercadoria" que você vender, será mais dinheiro entrando para ajudar na compra.

Leilões na Internet
www.ibazar.com.br
www.arremate.com.br
www.lokau.com.br
www.mercadolivre.com.br

4 Uma outra tática é entrar em contato com todos os seus parentes e amigos. Explique o seu interesse pelo console e peça de aniversário o valor dos presentes em dinheiro. Apesar de não ser um método convencional, você estará ainda mais perto de comprar o super PlayStation 2.

Vendas nacionais

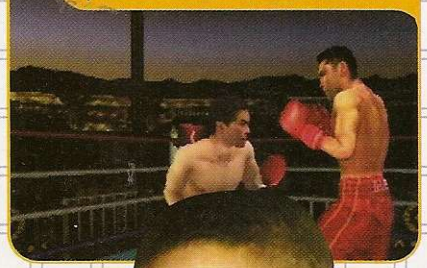
Confira algumas lojas que comercializam o PlayStation 2 no Brasil. A pesquisa de preço foi feita no mês de fevereiro de 2001. Vale lembrar que os valores podem ser alterados conforme o cotação do dólar. Os preços são referentes ao console PlayStation 2 versão americana com apenas um controle.

Loja	Telefone	Preço (R$)
Virtual Games:	(0xx43) 321-7879	1.300,00
Bits Games:	(0xx31) 3271-9537	1.400,00
Point Games:	(0xx19) 3232-8900	1.400,00
Virtual Net Games:	(0xx41) 339-5404	1.500,00
Câmara Games:	(0xx11) 228-0822	1.500,00
CasCell:	(0xx13) 3361-8383	1.500,00
MultiGames:	(0xx11) 6941-9957	1.550,00
Play Shop:	(0xx13) 3289-1098	1.590,00
Crazy Games	(0xx11) 578-6353	1.590,00
Ex Pro Games:	(0xx11) 208-3033	1.600,00
Nika's Games:	(0xx11) 3975-2737	1.600,00
Virtual Gamers:	(0xx11) 5851-5236	1.690,00
Wave Games:	(0xx11) 5541-8066	1.840,00
Brinquedos Laura:	(0xx11) 5182-6943	1.890,00

PREVIEW

Não fique para trás. Descubra agora os jogos que serão sucesso e que você vai debulhar daqui um tempo no PlayStation 1 e 2. Tem opção para todos os gostos e consoles

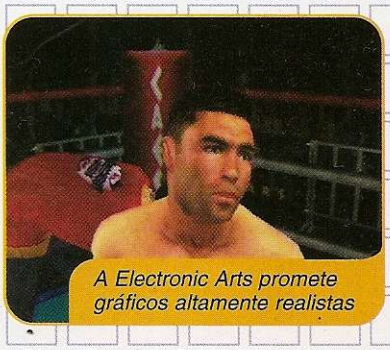
Knockout Kings 2001



Entre os lutadores do jogo aparecem várias lendas do boxe

Entre no ringue e aguarde o gongo soar. Vem aí, a melhor versão de Knockout Kings

Não espere mais a madrugada chegar para curtir uma boa luta de boxe. Knockout Kings 2001 está sendo desenvolvido exclusivamente para PlayStation 2 e promete arrasar os atuais jogos de boxe. Para isso, a Electronic Arts está investindo pesado no visual e nos detalhes de cada personagem. Diferente de todas as versões anteriores de Knockout Kings, esse título traz novos ângulos, golpes e o maior número de lutadores baseados em boxeadores reais. Ao todo, serão dezenas de lutadores reais, alguns inclusive são lendas do boxe. Muhammad Ali, Lennox Lewis, Hector Camacho, Julio Cesar Chavez, Diego Corrales, Oscar De La Hoya e Rock Marciano já foram confirmados pela produtora. Além disso, você vai comandar algumas mulheres e vários personagens secretos que aparecerão conforme o seu desempenho.



A Electronic Arts promete gráficos altamente realistas

O que chama bastante atenção é a qualidade gráfica. Os personagens foram desenhados com todos os detalhes, inclusive expressões faciais, cabelos, pêlos e proporções baseadas no corpo dos lutadores reais. Isso aumenta muito o realismo e diversão durante todo o combate. Vamos aguardar o mês de fevereiro para sair na mão neste game que promete muita pancadaria.

Ficha Técnica

Produtor: Electronic Arts

Previsão de Lançamento: Fevereiro - EUA

Tipo: Esporte • **Número de Jogadores:** 2 • **Na Internet:** www.ea.com

Plataforma **PS2**

Ring of Red

Participe de um combate com robôs gigantes e veículos avançados

Esse será o primeiro jogo de estratégia pura para o PS2

Cada personagem poderá usar um tipo de robô e veículo

Está chegando o primeiro título de estratégia em 3D para PlayStation 2. Batizado de Ring of Red, o game mistura simulação de guerra, muita ação e clima futurista. Você escolhe um dos cinco agentes especiais disponíveis. Cada um com características e estilos diferentes.

O seu objetivo será vencer tropas inimigas. Para isso, você conta com um pequeno exército de robôs gigantes e veículos blindados. O detalhe é que as cenas de combates são aéreas e, conforme a sua posição no cenário, é possível conferir tudo de perto em ângulos sensacionais. Ring of Red estréia em março somente no Japão.

Ficha Técnica **Produtor:** Konami

Previsão de Lançamento: Março - EUA

Tipo: Esporte • **Número de Jogadores:** 1 • **Na Internet:** www.konami.com

Plataforma **PS2**

Shadow of Destiny

Ouvidos atentos e olhos sempre abertos. Não será fácil resolver os segredos deste assustador jogo de suspense

Você deverá recolher pistas para solucionar o mistério

Se você gosta de aventura em alto estilo, com um pouco de terror e muito suspense comece a comemorar. Em Shadow of Destiny, você assume o papel de vários personagens. Interage com os cenários e pessoas que aparecem em sua frente. Apesar da semelhança com a jogabilidade dos atuais games RPG, você deve avançar as fases através de uma ordem pré-determinada de acontecimentos, por isso é considerado um título de aventura. O seu objetivo será desvendar os mistérios de uma estranha cidade onde aconteceram estranhas mortes.

Os gráficos são excelentes e abusam do potencial do PlayStation 2, principalmente nos efeitos de profundidade e iluminação. A perspectiva alterna entre terceira e primeira pessoa.

As imagens prometem ser de arrepiar

Shadow of Destiny estará disponível em março no Japão.

Ficha Técnica **Produtor:** Konami

Previsão de Lançamento: Março - Japão

Tipo: Aventura • **Número de Jogadores:** 1 • **Na Internet:** www.konami.com

Plataforma **PS2**

ESPN MLS Extra Time

Fãs de Winning Eleven: jutem dinheiro para comprar um PS2 imediatamente

Os gráficos são realmente de primeira linha

No mundo do futebol virtual existe uma briga de gigantes. Winning Eleven da Konami, e FIFA da Electronic Arts disputam o título de melhor game no estilo. A Konami acaba de marcar mais um gol nessa briga. E ao que tudo indica é um golaço. Já está chegando às lojas dos Estados Unidos ESPN MLS Extra Time, a versão ocidental de Winning Eleven. No total serão 12 times da liga norte-americana com jogadores oficiais e os principais estádios. Assim como aconteceu em FIFA 2001, será possível reconhecer cada jogador, pois todos foram baseados nos personagens reais. Além disso, a produtora comprou os direitos do canal ESPN de televisão.

Isso significa que as câmeras e visual serão muito parecidos com os jogos exibidos pela ESPN. O jogo deve arrasar, pois a Konami já provou sucesso na consagrada série Winning Eleven. Por isso se você é fã dos jogos de futebol, comece a economizar para comprar o mais rápido possível seu PS2.

Você poderá reconhecer os jogadores no campo

Ficha Técnica **Produtor:** Konami
Previsão de Lançamento: Fevereiro - EUA
Tipo: Esporte • **Número de Jogadores:** 4 • **Na Internet:** www.konami.com
Plataforma PS2

Bloody Roar 3

Pancadas literalmente animais esperam por você no terceiro Bloody Roar

Se o jogo no PS1 já era de primeira, imagine então no PS2

A pancadaria rola solta. Depois do lançamento de Tekken Tag Tournament, a Namco aposta tudo em mais um título de luta para o PlayStation 2. Bloody Roar 3 é a terceira continuação da série que começou no PS1, porém produzida especialmente para o novo console. Desta vez, são mais golpes, combos e movimentos animais. Você vai escolher um dos nove lutadores, alguns são novos nesta versão. O detalhe é que todos os personagens são mutantes e podem se transformar em animais a qualquer momento. Por isso você vai dar golpes realmente de animais. Os principais personagens são: Yugo (lobo), Alice (coelho), Uriko (gato), Gado (leão), Marvel (leopardo), Busuzima (camaleão), Stun (inseto), Jenny (morcego) e Shen Long (tigre). A produtora promete impressionar os gamemaníacos com o melhor jogo do gênero. Bloody Roar 3 estréia no Japão neste primeiro semestre, simultâneamente com o lançamento da versão arcade.

Ficha Técnica **Produtor:** Namco
Previsão de Lançamento: 1º Semestre - Japão
Tipo: Luta • **Número de Jogadores:** 2 • **Na Internet:** www.namco.com
Plataforma PS2

Monster Force

Muitos monstros e criaturas do além esperam por você nesta divertida aventura

Os gráficos não são muito refinados, mas a ação promete ser eletrizante

Você assumirá o papel de vários monstros

Nem sempre os monstros são os personagens maus da história. Uma boa prova disso é Monster Force que traz uma maneira diferente de ver as coisas. Nele você assume o controle de alguns monstros, no início um Frankstein, mais adiante fantasmas, lobisomens e outras aberrações. Em algumas fases você até encontrará "Beetlejuice", aquela mistura de palhaço com roupa de presidiário do filme "Os Fantasmas se Divertem".

Você deve detonar outras criaturas que ameaçam o mundo sobrenatural. A ação de passa em 3D, totalmente produzido com polígonos. Apesar da qualidade gráfica não muito refinada, a velocidade do jogo será rápida sem falhas de câmeras. Também, por que um jogo realista? Monstros não existem mesmo. Monster Force está previsto para o mês de março e promete cativar principalmente as crianças.

Ficha Técnica **Produtor:** Konami

Previsão de Lançamento: Março - Japão

Tipo: Esporte • **Número de Jogadores:** 1 • **Na Internet:** www.konami.com

Plataforma **PS1**

Volfoss

Controle tropas, veículos e armas futuristas neste super RPG estratégico

Diversão não vai faltar: serão 200 missões

O jogo será no mesmo estilo do famoso Red Alert

Uma mistura de RPG com estratégia. Esta é a idéia da Namco em seu novo game para PlayStation 1. Batizado de Volfoss, será uma espécie de combate espacial em diferentes planetas. São mais de 100 campos de batalha espalhados nas 200 missões do game. Isso significa que detonar este lançamento, não será nada rápido. A diversão é garantida por muitas horas.

O estilo futurista em 3D é um dos pontos fortes. Diferente dos outros RPGs, o ponto de vista não será baseado em câmera fixa. A perspectiva em terceira pessoa acompanha seus movimentos conforme a posição do grupo de batalha. Você assume o controle de um pequeno exército que poderá crescer conforme seu desempenho. Será possível controlar cada componente do exército, como soldados, armas, veículos e até interagir com os inimigos. Sem data definida a Namco garante o lançamento para o primeiro semestre.

Ficha Técnica **Produtor:** Namco

Previsão de Lançamento: 1º Semestre - Japão

Tipo: RPG • **Número de Jogadores:** 1 • **Na Internet:** www.namco.com

Plataforma **PS1**

MTV Sports: T.T. Lavin's Ultimate BMX

Prepare-se para realizar manobras radicais e saltos alucinantes em duas rodas

No total serão 10 corredores profissionais diferentes

Acabou a exclusividade de Dave Mirra Freestyle BMX no PlayStation. Agora o jogo terá um concorrente radical. Produzido pela THQ, MTV Sports: T.J. Lavin's Ultimate BMX quer ser o melhor da categoria. Este futuro simulador de manobras sobre bicicletas recebeu a participação do canal MTV de televisão.

Portanto, além de trazer os melhores "bikers" do mundo, o visual será parecido com as apresentações de TV. Os 10 atletas do jogo já foram confirmados pela produtora. Além de TJ Lavin que assina o título do game, Tim Hall, Colin Winkelmann, Chris Doyle, Brian Foster, Matt Beringer, Mike Ardelean, Chris Duncan, Dave Freimuth e Jamie Bestwick estarão presentes. Cada um com uma característica diferente. O seu objetivo é fazer o maior número de manobras e recolher alguns itens espalhados pelas fases, parecido com o mega sucesso Tony Hawk's.

A MTV ajudou na criação de perspectivas personalizadas

Ficha Técnica **Produtor:** THQ
Previsão de Lançamento: 1º Semestre - EUA
Tipo: Esporte • **Número de Jogadores:** 2 • **Na Internet:** www.thq.com
Plataforma PS1

Dance Dance Revolution Disney's Rave

Crianças e adultos vão dançar com as músicas dos clássicos da Disney

O game também terá as principais músicas de Dance Dance Revolution

Os jogos de dança transformaram-se numa verdadeira febre. Desde o primeiro Dance Dance Revolution da Konami, muitos gamemaníacos ficaram empolgados com a nova mania. Agora, a mesma produtora já está em fase de finalização de uma versão dançante especialmente produzida para as crianças. Trata-se de Dance Dance Revolution Disney's Rave que traz as melhores músicas da série Dance Dance Revolution e alguns ilustres personagens Disney. Mickey, Minie, Pato Donald, Pateta e os divertidos esquilos Tico e Teco são alguns com presença confirmada. A principal diferença é que o jogo trará as músicas de vários desenhos da Disney remixadas. A jogabilidade será a mesma dos atuais games. Você deve pressionar os botões direcionais na mesma ordem que aparecem na tela. Será compatível com tapetes de dança ou o próprio controle básico. Aguarde este primeiro semestre para conferir Dance Dance Revolution.

Ficha Técnica **Produtor:** Konami
Previsão de Lançamento: 1º Semestre - Japão
Tipo: Dança • **Número de Jogadores:** 2 • **Na Internet:** www.konami.com
Plataforma PS1

Point Blank 3

O terceiro episódio do mais animado jogo de tiro do PS está quase finalizado

Parece um jogo do Atari, mas é uma galeria de tiro

A série Point Blank da Namco é uma exceção entre os concorrentes. Quando o primeiro game apareceu, muitos consumidores o desconheciam, pois o título acompanhava uma pistola de mesmo nome, também produzida pela Namco. O detalhe é que as vendas cresceram muito, principalmente após o lançamento da segunda versão.

Agora, a produtora acabou de anunciar o terceiro jogo da série que será vendido separadamente. Point Blank 3 terá gráficos melhores, novos modos de jogo (multiplayer) e compatibilidade com a maioria das pistolas do mercado. São várias fases e situações engraçadas. Tem até um estágio clássico de Galaga para você detonar as pequenas naves de longe. Aliás os gráficos deste modo são semelhantes ao do Atari (um dos primeiros videogames comerciais). Para quem gosta de jogos tiro este lançamento é imperdível. Ainda o game não está completo, mesmo assim, a Namco garante o lançamento para o primeiro semestre do ano.

POINT BLANK 3

Ficha Técnica **Produtor:** Namco

Previsão de Lançamento: 1º Semestre - Japão

Tipo: Tiro • **Número de Jogadores:** 4 • **Na Internet:** www.namco.com

Plataforma **PS1**

Mortal Kombat 5

Vem aí uma nova versão do clássico Mortal Kombat para PS1 e PS2

Assim como Street Fighter, a série Mortal Kombat sobrevive até hoje. Sucesso na década de 90, o jogo conquistou milhares de fãs no Mundo inteiro. Isso não aconteceu por acaso. O game trouxe jogabilidade de primeira, lutadores exclusivos e principalmente, muita violência, fato que chamou muita atenção do jogadores e dos pais. Depois de muito tempo sem lançar um novo episódio da série, a Midway revelou que está trabalhando na quinta versão.

Assim como MK4, esse título será em 3D com novos modos de jogo e lutadores. Os bugs de câmeras serão corrigidos e irão trazer ângulos exclusivos de ação. Por enquanto os lutadores ainda não foram divulgados, porém os mais tradicionais já estão confirmados: Sub-Zero, Jonny Cage, Rayden e Scorpion. A produtora está trabalhando em duas versões do game: uma PS1 e outra para PS2. Um dos maiores problemas será adaptar Mortal Kombat 5 para ambos os consoles, pois o PS1 é mais limitado e pode sofrer cortes na jogabilidade. Uma coisa é certa: a Midway que resgatar o prestígio da série e por isso vai investir pesado na qualidade desta versão.

Todos os gráficos e movimentos serão 3D

Ficha Técnica **Produtor:** Midway

Previsão de Lançamento: 2º Semestre - EUA

Tipo: Luta • **Número de Jogadores:** 2 • **Na Internet:** www.midway.com

Plataforma **PS1 e PS2**

Vale a pena conferir as animações entre as fases

Megam

O mais famoso jogo de plataforma do mundo volta ao PlayStation com um episódio de arrasar e de primeira linh

Com as dicas da reportagem você poderá detonar todos os chefões

A Capcom é uma das poucas produtoras que criam verdadeiros clássicos. Street Fighter e Final Fight são alguns exemplos que mais se destacaram na atualidade. Porém, um outro título tradicional (e um dos mais antigos da produtora), acabou de ganhar mais uma versão no PlayStation. Megaman X5 é a 13ª seqüência da série e traz gráficos de alta qualidade, áudio de primeira linha e inimigos mais inteligentes.

Para completar, a jogabilidade arrasa. É o tipo de game que você começa a jogar e não quer mais parar. Uma aventura obrigatória para todos.

Controles

■ ..... Arma principal
▲ ..... Arma secundária
✖ ..... Saltar
● ou ➔, ➔ ..... Jato
R2 ..... Especial
Start ..... Pause/Opções

Chefões

No início você escolhe um dos dois heróis disponíveis: Megaman ou Zero. O mais popular entre os dois é o Megaman. Ele também é conhecido como Rockman no Japão, e usa uma armadura azul equipada com vários recursos. Já o outro herói, chamado Zero, é muito parecido com Megaman, porém tem alguns movimentos e ataques diferentes.

Assim como os outros jogos da série, a ação é em 2D. O personagem não pode se mover para o fundo da tela e nem para frente. Entretanto os gráficos são em 3D com um definição espetacular. Não existem quebra-cabeças e a maioria dos inimigos é facil de derrotar. Mas não pense que debulhar Megaman X5 até o final será uma tarefa simples.

Os gráficos são os melhores da série Megaman

1 Jogador | Dual Shock | Cartão de Memória

an X5

Os chefões das fases são muito fortes e cheios de energia. Isso significa que alguns combates podem demorar vários minutos. Conforme os chefões vão sendo derrotados, Megaman ganha novas armas. Agora, confira as dicas que separamos e detone a melhor versão de Megaman para PlayStation do começo ao fim desta aventura.

SUPER DICAS

MOVIMENTOS ESPECIAIS

Megaman

Jato superior: ..... ✖, segure ●
Jato inferior: ..... ➔, ➔ ou ●
Flutuação: ..... ✖, segure ✖
Super Buster: ..... segure R2
Super raio: ..... segure ■ por 3 ss.

Zero

Ataque forte: ..... ➔ + ■, rapidamente
Jato superior: ..... ✖, segure ●
Jato inferior: ..... ➔, ➔ ou ●
Slash Combo: ..... ■, ■, ■

ARMADURAS SECRETAS (Versão Japonesa)

X Buster's Armor – Na tela de seleção de personagens, selecione "Megaman". Pressione ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓. Um som do jogo confirma a entrada do truque. Aperte ● para concluir a escolha. Você começará o game com a super roupa do jogo anterior, Rockman X4.

Zero's Black Armor – Selecione "Zero" e aperte ↓, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑. Se tudo correr bem, um som característico do jogo irá confirmar a trapaça. Agora, aperte ● para escolher o personagem. Essa armadura é ultra resistente e essencial para os piores inimigos.

ESTRATÉGIA PARA TODOS OS CHEFÕES

Depois que você passar o primeiro estágio, surge uma tela com oito chefões. Conforme você vence um chefe, uma arma especial é liberada, o que facilita os demais inimigos. Portanto, é essencial começar com o estágio mais fácil até chegar no mais difícil. Para facilitar sua vida, detonamos todos os chefes em seqüência, na melhor ordem possível. Confira a estratégia e veja as armas que você deve usar para cada inimigo.

1 CHEFE BÁSICO - SIGMA HEAD

Este é o primeiro chefão que surge em seu caminho. Vencendo ele, os oito chefes principais serão liberados. Sigma Head chega a ser um pouco mais difícil do que alguns chefes principais. Ele tem três tipos de ataque: bola azul, bola amarela e raio. Fique abaixado e salte sempre que possível. Quando surgir o raio, pule para a parede e aguarde o momento certo antes de atacar. Atire sempre na boca do inimigo.

Você pode jogar com Megaman ou Zero

2 ESTÁGIO: MILITARY TRAIN CHEFÃO: CRESCENT GRIZZLY

Você está sem nenhuma roupa especial e deve detoná-lo o mais rápido possível. Fique atento e não ataque sempre, pois o contra-ataque inimigo é muito perigoso. Quando ele atacar por baixo, salte para o outro lado e prepare o seu melhor tiro. Não existem segredos para derrotar Crescent Grizzly. Depois de muitos tiros, comemore por passar o primeiro chefão do jogo.

3 ESTÁGIO: UNDERWATER ATTACK CHEFÃO: TIDAL WHALE

Agora você tem a arma Crescent Grizzly que vai ajudar muito a passar este chefe. Preste muita atenção em seus movimentos e ataque sempre que possível. Espere ele investir, escape e atire. Seja rápido nos pulos e faça os mesmos passos até derrotar Tidal Whale de uma vez por todas.

4 ESTÁGIO: JETBIKE/SWITCHES
CHEFÃO: BOLT KRAKEN
Sem a arma Tidal é praticamente impossível vencê-lo. Para fugir de seus ataques, suba as paredes laterais e mantenha o seu herói até o chefão parar de atacar. Evite ficar de frente com o parafuso, exceto enquanto você estiver atacando. Para vencer Bolt Kraken será necessário muita atenção e, principalmente, paciência.

5 ESTÁGIO: CASTLE INVASION
CHEFÃO: SHINING FIREFLY
Este é um dos combates mais rápidos do jogo. Use a arma Bolt Kraken do chefe anterior quando o inimigo estiver sobre a sua cabeça. Quando a energia do chefão começar a diminuir, seus ataques ficam mais fortes. Sempre que você disparar os tiros contra o inimigo, fique esperto para escapar de seus contra-ataques. Salte para as laterais e use tiros até derrubá-lo.

6 ESTÁGIO: SPACE ENCOUNTER
CHEFÃO: DARK NECROBAT
Desvie dos raios escalando a parede. Esta é a única forma de escapar dos ataques de Dark NecroBat. Use a arma do chefe anterior (Shining Firefly) sempre que possível. Fique perto da parede e aguarde o tempo congelar antes de acertá-lo. Este é um dos chefões mais chatos.

7 ESTÁGIO: MID-AIR BATTLE
CHEFÃO: SPIRAL PEGASUS
Tudo que você precisa para vencer este chefão voador é muita habilidade nos saltos e uma boa arma. Use a Dark NecroBat para pará-lo e atacá-lo rapidamente. Não marque bobeira nos cantos do cenário e desvie sempre que puder. Se por acaso Pegasus mudar a estratégia de ataque, não se preocupe. Salte para os lados e repita o procedimento anterior.

8 ESTÁGIO: LAVA PIT
CHEFÃO: BURN T-REX
O T-ReX é um dos chefões mais difíceis. É obrigatótio o uso da arma Spiral que foi liberada pelo chefe anterior. Mantenha seu personagem numa posição bem acima da parede. Dessa forma você poderá atacá-lo e escapará de quase todos os seus contra-ataques. Assim que ele parar, posicione seu personagem e dê uma seqüência de tiros. Lembre-se de flutuar sempre acima do nível da parede para sobreviver.

9 ESTÁGIO: DEADLY PLANTS
CHEFÃO: SPIKE ROSE
Se você chegou até aqui, vai perceber que este chefe é um pouco mais fácil que o anterior. Use a arma T-Rex no momento em que o inimigo pular sobre você. Para escapar dos raios, escale a parede mais próxima. Ataque quando o inimigo parar de atirar.

10 ESTÁGIO FINAL 1
CHEFÃO: SHADOW DEVIL
Shadow Devil é um dos mais resistentes. Isso significa que para vencê-lo, você deverá ter muita paciência e precisão nos tiros. Ataque o chefão somente quando o olho vermelho estiver aberto. Para não morrer, salte para os lados e recue sempre que for preciso. Use a parede lateral e, assim que ele atravessar, vá para o outro lado. Fique ligado em seus movimentos, pois ele pode mudar a qualquer momento. Quando o olho abrir, você tem poucos segundos para disparar e arrancar sua energia.

11 ESTÁGIO FINAL 2
CHEFÃO: RAMDA BAMDA
Não é a primeira vez que este chefe aparece para

Enfrentar os últimos chefões do game é barra pesada

desafiar Megaman. Ramda Bamda também aparece em outros jogos da série, porém com a aparência um pouco modificada. Para detoná-lo, use o ataque com o jato e atire sempre. Cada parte do grandalhão tem um ponto fraco para as armas que você já conseguiu. O olho vermelho - arma Spiral, o olho azul - arma Burn e o olho verde - arma Crescent. O fogo deve ser contido com a arma Tidal. Salte sempre que precisar. Depois de muito tempo, o chefão não levanta mais.

12 ESTÁGIO FINAL 3 CHEFÃO: ZERO/X

Este é o penúltimo inimigo antes do final do game. Você vai encarar Zero. Isso mesmo, o outro herói que estava disponível na tela de seleção no início do game. Caso você esteja usando Zero, seu inimigo será nada menos que Megaman. A estratégia vale para os dois. Salte sobre a parede para desviar do ataque inimigo. Enquanto isso, carregue o Buster e prepare-se para contra-atacar. Zero é muito rápido e dispara golpes curtos. Ele pode mudar de cor e usar a mesma estratégia de Megaman X4, o jogo anterior. Assim que tiver uma folga, use o Slash Crescent misturado com seqüências de tiros.

O final tem animações fantásticas. Vale a pena lutar para conferi-lo

13 ESTÁGIO FINAL CHEFÃO: SIGMA

Chegou a hora do grande combate. Como de costume, Sigma é o chefe mais demorado e difícil do jogo. Ele tem duas formas físicas, conforme o tempo de batalha. Em cada forma, o inimigo ataca de um jeito diferente, alterando completamente a estratégia, por isso você precisa de duas estratégias diferentes.

Forma 1: Ele salta sem parar. A dica é permanecer na parede, acima dele. Assim, é muito fácil escapar de seus ataques. A arma Kraken contra Sigma é eficiente e arranca muita energia. Quando o inimigo desaparecer, fique atento pois ele aparecerá no lado direito da tela. Serão disparados três tiros contra você: um baixo, um alto e um duplo. Lembre-se que você deve permanecer o maior tempo possível sem ser atacado, pois a segunda forma de Sigma exige mais habilidade e energia.

Forma 2: A segunda forma de Sigma é mais resistente do que a anterior e você precisa estar muito bem preparado. O ponto fraco é a arma Rose de um dos chefões anteriores. Ataque somente no ponto vermelho de sua grande testa. Para não ser destruído, salte nas laterais da parede e, se for preciso, sobre as mãos de Sigma. Faça isso, caso não tenha chance de escapar. Quando as mãos sumirem, fique de olhos abertos e prepare-se para pular e evitar os contra-ataques. São quatro bolas grandes arremessadas em sua direção. Já o segundo ataque é o mais perigoso. O cubo roxo pode arrancar muita energia ou até mesmo detonar seu herói por completo. Tome muito cuidado com estes golpes. Para escapar, use o jato aéreo e salte sempre que for preciso. Depois de muito esforço, aprecie o esperado final.

Ficha Técnica **Produtor:** Capcom • **Na Internet:** www.capcom.com • **Plataforma:** PS1

Ponto Forte: Jogabilidade animal. Um verdadeiro clássico para PlayStation de arrasar.

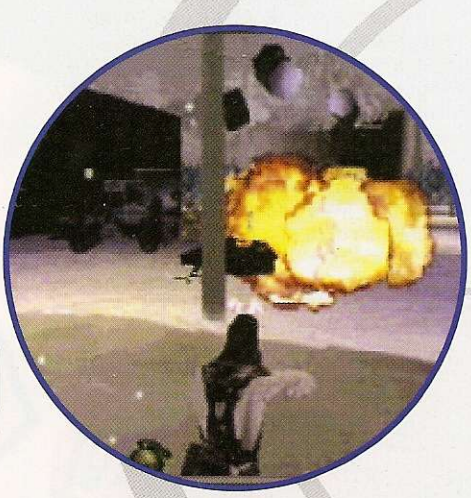
Ponto Fraco: Depois que você começa a jogar é difícil encontrar defeitos.

Diversão: 10

NOTA GERAL **9,5**

SpecOps: Range

Fique atento e respire fundo. Os inimigos estão por todos os lados



Estratégia, ação, armas realistas e situações de alto risco. Esses componentes estão presentes nesta nova versão de SpecOps. O jogo que iniciou a carreira no PC e agora chega em sua terceira versão. SpecOps: Ranger Elite é um dos melhores simuladores de combate para PlayStation. Você confere novas missões, inimigos com inteligência artificial e visual melhorado mas ainda de baixa qualidade. Perto de muitos games, este título ficou devendo nos gráficos que continuam fracos e atrapalham parcialmente a jogabilidade, pois alguns inimigos não são reconhecidos.

Inimigos espertos

O estilo do jogo segue praticamente os mesmos comandos e jogabilidade da versão anterior. Você controla uma dupla de soldados especiais. Ambos podem ser controlados de forma alternada, cada um com armamentos e equipamentos que

As falhas nos gráficos escodem os inimigos da tela

Controles

■ ..... Usar item
✖ ..... Atirar
● ..... Objetivo
▲ ..... Trocar soldado
R1 ..... Escolher item
L2 ..... Carregar arma
Selec ..... Mapa/Objetivo
Start ..... Pause/Opções
R2 + ➔/🡐 ..... Andar lateralmente
R2 + 🡓 ..... Abaixar
R2 + 🡓, 🡓 ..... Rastejar
Analógicos
Esquerdo ..... Movimentação

Dicas estratégicas

Rastejar sempre – Principalmente nas primeiras fases, é muito importante atacar os inimigos de surpresa. Você deve rastejar (e não andar) durante a maior parte do tempo, inclusive nas fases que ainda você não conhece. Mesmo em curtas distâncias, os soldados inimigos não podem ver você. Segure o botão R2 e pressione 🡓, 🡓. Depois que ele deitar, use os direcionais para movimentá-lo.

Sempre abaixado – Se você precisa se movimentar rapidamente sem ser visto pelos inimigos, segure R2 e aperte 🡓. O seu soldado ficará um pouco abaixado, porém sem perder velocidade nos passos. Essa tática é ideal para invadir bases inimigas em um curto período de tempo.

Cobertura total – Na maioria das missões, você assume simultâneamente o controle de dois soldados. Use o botão ▲ para alternar os comandos sempre que precisar, principalmente quando estiver

2 Jogadores

Dual Shock

Cartão de Memória

r Elite

Esse é o único game no estilo estratégia de guerra do PlayStation

você escolhe antes da fase.

Os combates acontecem em vários ambientes como floresta, neve e cidade. Para cada missão, existe um tempo pré-definido pelo computador que deve ser respeitado antes de completar a fase.

As missões são bem diferentes. Na maioria dos casos, os seus soldados devem eliminar forças inimigas, dominar territórios e avançar para um ponto específico da fase. Apesar da simplicidade, não será nada fácil, pois agora todos os soldados rivais estão mais espertos e dotados de inteligência artificial. Isso siginifica que você poderá ser atacado de surpresa.

O único ponto negativo é a baixa qualidade gráfica. Para um jogo desse tipo, é importante reconhecer cada detalhe, principalmente os inimigos distantes. Mesmo assim, o game é o único título que traz todos os ingredientes de estratégia e guerra, mercendo destaque.

sob ataque inimigo. Uma boa estratégia é manter o segundo soldado em alerta, de forma que ele fique protegido entre árvores e paredes, sempre acompanhando os movimentos em volta do outro soldado mais exposto aos inimigos.

Detone todos – Observe a pequena bússola no canto superior esquerdo da tela. Toda vez que surgir um ponto vermelho, fique esperto. Algum inimigo está próximo e oferece perigo para seus soldados. Preste atenção no sentido da flecha e atire na mesma direção. Não é preciso mirar com precisão, basta atirar para derrubá-los.

Tempo curto – Todas as missões têm um tempo limite que deve ser respeitado. Apesar de algumas fases permitirem mais de 10 minutos de permanência, não vacile. O tempo é muito curto, pois algumas missões são enormes e cheias de detalhes para completar. Portanto, não marque bobeira e avance sempre que possível.

Mapa e objetivos – Sempre que precisar consultar seus objetivos ou até mesmo o mapa da fase, não se preocupe. Aperte Select e observe todos os detalhes. O ponto vermelho é o local que você deve atingir em seu objetivo atual. Pressione ✖ para avançar os tópicos e descrições que fazem parte da missão.

Ficha Técnica

PRODUTOR: Talonsoft • **NA INTERNET:** www.talonsoft.com • **PLATAFORMA:** PS1

Ponto Forte: Estratégia de combate avançada com armas e equipamentos realistas.

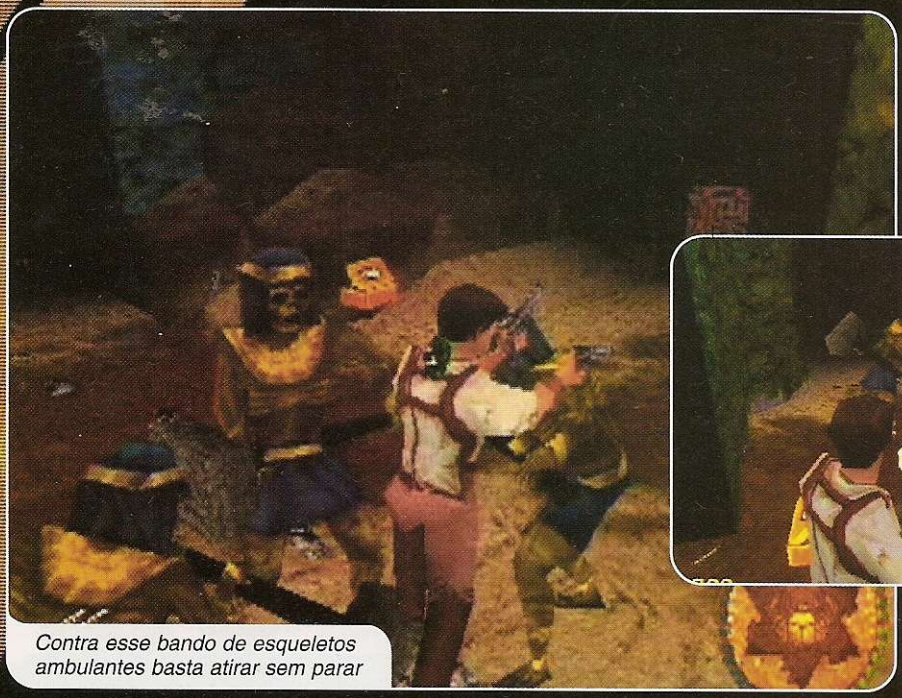
Ponto Fraco: O visual é muito pobre e alguns inimigos não são reconhecidos.

Diversão: 8,5

NOTA GERAL **7,0**

The Mummy

Não fique preocupado: apes das múmias, esse jogo não assusta nem criancinhas



Contra esse bando de esqueletos ambulantes basta atirar sem parar

Enquanto os jogos invadem os cinemas, os filmes dominam os videogames. E o mais novo filme a chegar ao PlayStation é The Mummy, ou em português A Múmia. O título é bastante fiel ao enredo do cinema, inclusive no item sustos. O filme ficou conhecido por ser um terror divertido e o game também pode ser classificado assim. Cenas originais, trilha sonora e enredo fiel são os pontos fortes que merecem destaque. Mas como nem tudo é perfeito, a movimentação fica devendo um pouco.

Controles

- ■ ..... Defender
- ■ ..... ←/→ - Cambalhota
- ▲ ..... Preparar arma/Item
- ✖ ..... Atirar/Ação
- ● ..... Saltar
- R1 ..... Seleção de Armas/Itens
- R2 ..... Correr
- L1 ..... Giro de 180°
- L2 ..... Visão em primeira pessoa
- Select ..... Status
- Start ..... Pause/Opções

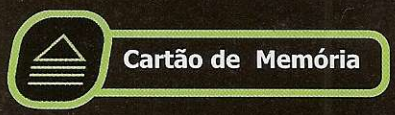
História fiel

O seqüência do jogo segue a mesma linha do filme. A maior parte da história se passa em Hamunaptra, uma vila conhecida como Cidade dos Mortos. Você controla o bravo Rick O'Connell que deve descobrir todos os segredos e objetos da pirâmide. Mas a missão principal do herói é mesmo salvar a bela Evelyn que é sequestrada pela poderosa Múmia no meio do jogo.

O vilão da história confundiu Evelym

1 Jogador

Dual Shock


Cartão de Memória

Tudo o que acontece no jogo é exatamente igual ao filme

A Konami poderia ter caprichado mais na movimentação e golpes dos personagens

com o seu verdadeiro amor de 3.000 anos antes, no mesmo período que a múmia foi embalsamada. Com seus poderes malígnos, a Múmia mantém escravos hipnotisados para protegê-la e atacar qualquer pessoa que tentar detê-la. Portanto, além de resgatar a namorada, Rick tem pouco tempo para evitar um império de caos e destruição no Mundo.

Os personagens passam mal

A aventura acontece com perspectiva em terceira pessoa. Não existe inventário, todas as armas e itens são selecionados imediatamente. O game mistura combates corpo-a-corpo e habilidades nos saltos sem muitos quebra-cabeças.

Os movimentos dos personagens ficam devendo bastante, principalmente de Rick. Ele corre como se estivesse com dor de barriga e os comandos falham. Mesmo com esses defeitos, The Mummy merece destaque principalmente porque é baseado no filme "A Múmia".

Dicas da Tumba

Quebra-cabeça fácil – Na primeira fase, quando você encontrar uma sala sem saída, não se procupe. Procure por uma tumba, aproxime-se e pressione ✖. O personagem irá empurrá-la e a porta será aberta automaticamente.

Vida fácil – Cada estágio tem um número de missões que você deve fazer para garantir mais uma vida em seu inventário. No primeiro, o seu personagem tem que iluminar com a tocha, os desenhos da parede que estão dentro de um retângulo. Quando o número total de itens (veja o status) estiver completo, uma vida extra será liberada. E ainda, se você encontrar um símbolo parecido com uma cruz, pegue-o pois equivale a uma vida adicional para seu herói.

Obstáculos – Para atravessar paredes e terrenos acidentados, não marque bobeira. Aperte ▲ para guardar sua arma e use ● para passar os obstáculos (ou duas vezes ●). Esse movimento funciona para qualquer obstrução de altura média.

Economize munição – Nem todos os inimigos precisam de armas especiais para morrer. Os humanos e múmias podem ser facilmente derrubados com golpes de tocha. Para isso, selecione o item com R1 e use ✖ para disparar o ataque. Para os grandes soldados e demais inimigos, misture tiros de revólver e golpes com a tocha para detoná-los.

Portas trancadas – Depois da metade do primeiro estágio, algumas portas permanecem trancadas. Para passar, observe todos os objetos da sala. Na maioria das vezes, sempre existe um botão lateral que libera sua passagem. Em alguns casos, procure uma pedra ou objeto para empurrá-lo.

Besouros tamanho família – Toda vez que você encontrar um grande besouro no chão, mate-o imediatamente, pois eles acabam com sua energia. Uma boa dica é acender a tocha e espantá-los com o fogo. Fique esperto nos pontos de fogo nas paredes para acender a tocha novamente quando ela apagar.

Ficha Técnica

Produtor: Konami • **Na Internet:** www.konami.com • **Plataforma:** PS1

Ponto Forte: A trilha sonora e animações retiradas do filme são de arrasar.

Ponto Fraco: A movimentação é muito ruim. A múmia do jogo não assusta nem bêbes. **Diversão:** 7,5

NOTA GERAL **6,0**

Galaga: Destination Earth

Esqueça os jogos em primeira pessoa, os super simuladores de corrida e os Digimons. Diversão mesmo tem neste game das antigas

Nas primeiras fases você será supreendido com gráficos em 2D

Mas avançando de fase o jogo fica totalmente 3D

Vinte anos se passaram desde o lançamento do primeiro Galaga nos arcades. Por isso, se você é um gamemaníaco da nova geração, talvez nunca tenha ouvido falar deste game. Aliás, se você pudesse jogar a primeira versão de Galaga acharia o jogo um verdadeiro lixo: gráficos 2D, com no máximo 8 cores e uma trilha sonora que se repetia a cada minuto. Porém, na época foi um mega sucesso, e agora a Hasbro quer repetir o mesmo resultado do primeiro Galaga no PlayStation. É claro que o novo Galaga: Destination Earth traz movimentação em 3D, naves detalhadas e diferentes pontos de vista.

O enredo, como você percebeu, não tem nada de inovador: uma nave espacial que deve detonar centenas, milhares, bilhões de inimigos. Parece chato? Mas

Controles

■ ..... Especial
▲ ..... Bomba/Arma especial
✖ ..... Atirar
R1 ..... Desviar para direita
L1 ..... Desviar para esquerda
Start ..... Pause/Opções

Dicas espaciais

Power-ups – Quando surgir algum item colorido vagando pelo espaço, passe por cima. Na maioria das vezes, a sua nave pega energia auxiliar (dourado), equipamentos (verde) e outros recursos. É muito importante recolher esses itens, pois algumas fases são lotadas de inimigos.

Inimigos fáceis – Preste muita atenção no local onde aparecem as naves inimigas. É uma espécie de portal estrelar de cor azul. Posicione sua mira neste portal e atire o máximo que puder. As naves que surgem são destruídas rapidamente. Os portais aparecem sempre no mesmo lugar, conforme a fase.

Nave auxiliar – Algumas naves amigas cruzam a tela. Aproxime-se o máximo que puder e atire nessas naves para receber uma ajuda extra. Se você não for atingido, ela fica ao seu lado e atira no mesmo instante.

Controle turbo – Infelizmente, o jogo não tem nenhuma opção de tiro automático. Portanto, você deve pressionar o botão ✖ para cada disparo. Além de machucar os dedos, os movimentos são cansativos. Uma boa opção é usar um controle com função de turbo para os botões. Caso contrário, será um verdadeiro teste de resistência.

Um controle turbo é indispensável para que seu dedo não fique roxo

Aparecem até algumas animações entre as fases

Tiro especial – O botão ▲ permite disparar uma superbomba que detona todos os inimigos, inclusive os mais fortes. O detalhe é que esse tiro especial é limitado. Assim, guarde essa arma principalmente para o chefe do segundo estágio, pois você irá precisar.

Nave perigosa – Em algumas fases, surge uma nave verde, um pouco maior que as outras. Tome muito cuidado e evite ficar perto dela. Se esse alienígena se aproximar de você, sua nave será engolida.

não é. Pelo contrário pois o jogo ficou muito divertido, cheio de desafios e irá garantir muitas horas de diversão a frente do PlayStation.

São bilhões de inimigos para garantir várias horas de diversão

Não se assuste

A Hasbro até preparou uma surpresa. Quando você jogar as primeiras fases, provavelmente irá pensar: "que jogo bagaça", pois as fases iniciais foram produzidas com os mesmos ingredientes do primeiro clássico: visual 2D e jogabilidade vertical. Ao avançar, a ação muda para horizontal e mais adiante, o visual recebe uma perspectiva 3D.
Além de atirar em tudo que aparece na tela, você deve concluir algumas missões. Conforme o estágio, você destrói canhões e recolhe um determinado número de objetos para passar para a próxima missão. O ponto de vista muda sempre. Sua nave fica com perspectiva frontal, depois 2D vertical e por último horizontal. É possível até estacionar a nave em alguns lugares.

Se você não aguenta mais os Digimons, se encheu de acelerar carros e não aguenta mais a Lara Croft, esse game é uma excelente alternativa.

Ficha Técnica **Produtor:** Hasbro Interactive • **Na Internet:** www.hasbro.com • **Plataforma:** PS1

Ponto Forte: Ótima adaptação de Galaga com ambientes realistas. Uma surpresa diferente a cada fase.

Ponto Fraco: Depois de algumas fases, seus dedos ficam "destruídos". **Diversão:** 9,5

NOTA GERAL **9,0**

2 Jogadores

Dual Shock

Cartão de Memória

Power Rangers
Lightspeed Rescue

São sete fases diferentes para serem detonadas

Sem nada para fazer hoje? Que tal salvar a Terra de um bando de alienígenas malvados?

Eles lutam como se estivessem dançando, são famosos na TV e sempre estão caçando um alinígena que deseja dominar a Terra. Sim, os Power Rangers, acabam de desembarcar no PlayStation trazendo para o console as emoções do seriado da TV. Produzido pela THQ, o título traz perspectiva em terceira pessoa, dois jogadores simultâneos e centenas de inimigos. O enredo de cada fase foi baseado nas histórias dos episódios exibidos no canal Fox Kids da TV por assinatura. Mas não espere muito do jogo, a jogabilidade decepciona.

Inimigos marmelada

Os Power Rangers é um grupo de cinco heróis. Cada um usando uma roupa de cor diferente. Estes heróis lutam contra perigosos tiranos intergalácticos que pretendem dominar o mundo. Apesar do enredo não muito originais, esta série de TV fez tanto sucesso que acabou virando um jogo para PlayStation.

O jogo Power Rangers Lightspeed Rescue segue o mesmo roteiro, com inimigos, armas e golpes parecidos com os do seriado. A diferença é que você assume o papel de um dos heróis e deve concluir sete estágios diferentes. Os cenários são detalhados e bonitos, porém a jogabilidade ficou devendo bastante. Os comandos são rápidos demais e os personagens saltam muito baixo. Não existem seqüências poderosas (somente golpes especiais) e inimigos inteligentes. Mesmo assim você pode se divertir com as dicas que separamos.

Controles

■	Saltar
✖	Socos
●	Chutes
▲	Defender
R1	Rolar para direita
L1	Rolar para esquerda
R2	Especial
Selec.	Comunicação
Start	Pause/Opções
Analógicos	
Esquerdo	Movimentação

Super Dicas

Herói secreto – Existe um personagem secreto, além dos cinco Power Rangers. Ele é mais forte e têm energia máxima. Vá para o menu "Codes" e escreva "ULTIMATE". Agora, comece o jogo normalmente e veja o novo integrante que surgiu na tela de seleção de personagens.

Seleção de fases – Vá para o menu principal e selecione a opção "Codes". Escreva "OMEGA" e habilite o item "Activate Codes". Feito isso, use os botões direcionais (← ou →) para escolher a fase. Esse truque permite acessar os seis primeiros estágios.

99 continues – Na opção "Codes" do menu principal, escreva "FOREVER". Aperte ✖ para ativar o truque e use os direcionais para configurar a quantidade de continues durante o jogo. No total são 99 continues para você usar durante o jogo.

Ficha Técnica

Produtor: THQ • **Na Internet:** www.thq.com • **Plataforma:** PS1

Ponto Forte: O jogo tem um visual de primeira linha e é muito fiel ao seriado de TV

Ponto Fraco: Se você não gosta dos Power Rangers, tudo será um ponto fraco

Diversão: 6,0

NOTA GERAL **5,5**

CONECTE-SE AGORA

Suporte técnico

Forum

Edições anteriores

www.europanet.com.br

Notícias

Novidades

Livros

Promoções

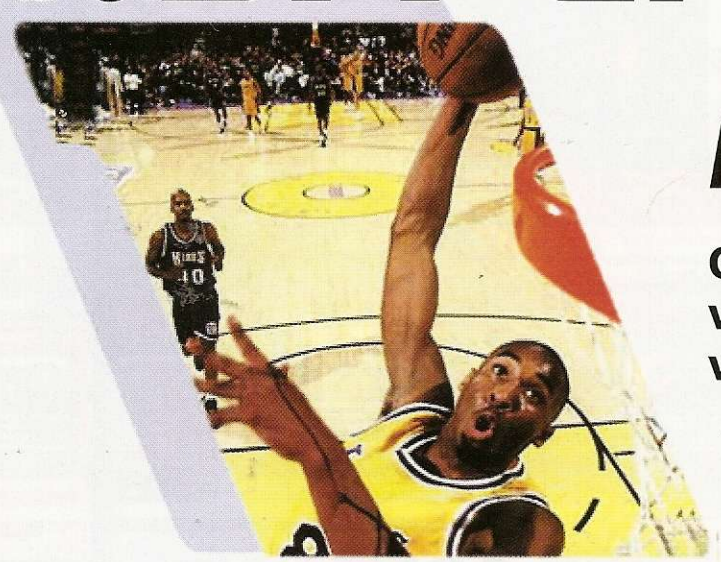
www.europanet.com.br

SUAS REVISTAS PREFERIDAS DA EDITORA EUROPA EM VERSÃO ONLINE

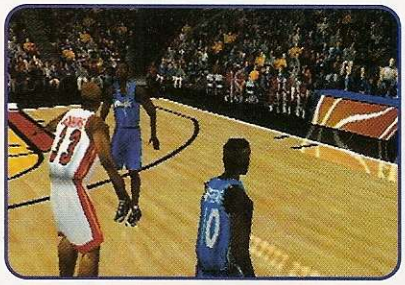
• LOJA VIRTUAL • DESCONTOS • EDIÇÕES ANTERIORES • CDs DE MÚSICA • CURSOS DE IDIOMAS • ESPECIAIS • LIVROS
• PROMOÇÕES • FÓRUNS DE DISCUSSÃO • SUPORTE TÉCNICO • HORÓSCOPO • NOTÍCIAS DIÁRIAS • LANÇAMENTOS

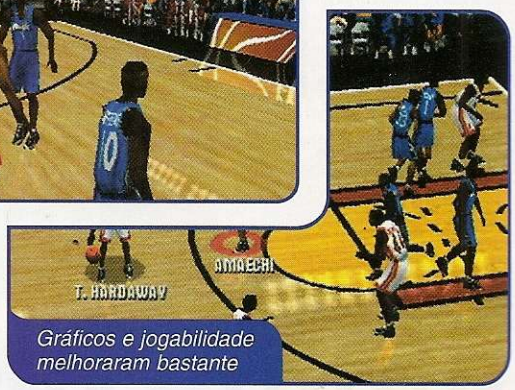
EDITORA EUROPA ONLINE
EUROPANET

NBA Live 2001



O melhor basquete do mundo volta ao PlayStation em uma versão com gráficos eletrizantes





Gráficos e jogabilidade melhoraram bastante

Se no mundo do futebol virtual a Electronic Arts encontra muita concorrência (FIFA x Winning Eleven da Konami), no universo do basquete ela domina sozinha a situação. NBA Live sempre foi considerado o melhor game do esporte para qualquer sistema. E agora, como já é tradição, a EA acaba de lançar NBA Live 2001. A nova versão traz os mesmos ingredientes da versão anterior. Porém, algumas simples inovações fazem a diferença neste simulador de basquete. Além dos gráficos de arrepiar, mais detalhados e rápidos, a jogabilidade do game melhorou. Para completar, todos os times oficiais da NBA estão presentes.

Todos os jogadores oficiais da NBA estão no game

Disputa de 21

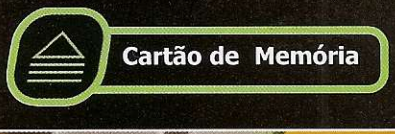
Assim como NBA Live 2000, o jogo traz duas opções de simulação. A primeira são as disputas em quadras oficiais da NBA e a segunda, o "Street".

Controles

- ■ ..... Ultrapassar/Prender bola
- ▲ ..... Girar/Bloqueio
- ✖ ..... Passe/Trocar jogador
- ● ..... Arremessar/Roubar bola
- R1 ..... Turbo
- R2 ..... Falta/Marcação
- L1 ..... Passe direto/Andar
- L2 ... Arremesso direto/Volta para o último jogador
- Select ..... tela/Menu
- Start ..... Pause/Opções

2 Jogadores

Dual Shock


Cartão de Memória

Este último é um estilo diferente de basquete. A disputa acontece numa quadra de rua, entre dois jogadores e os pontos são feitos usando apenas um lado da quadra. Após uma cesta, quem estava na defesa assume a posse de bola. Ganha quem conseguir marcar 21 pontos antes.

Desta vez, é possível escolher dezenas de jogadores, inclusive a lenda Michael Jordan que não estava acessível no game anterior. Todos os times e escalações foram atualizadas. No total, são mais de 40 times da NBA. Os personagens receberam mais detalhes e contornos, o que diferencia um do outro.

Um replay automático aparece nas melhores cestas

Até a platéia deixou de ser um "tapetão" colorido e ganhou linhas e formas independentes.

É sem dúvida a melhor versão do NBA Live já feita para o PlayStation e parece que os recursos gráficos do console foram usados em sua totalidade. Se você gosta de basquete, não perca.

Dicas da NBA

Arremesso livre – Não tem como errar os arremessos livres. Quando surgir as duas retas no canto superior direito da tela, antes do arremesso, preste muita atenção. Aperte ● no momento em que a esfera estiver passando sobre o centro. Faça isso por duas vezes e garanta sua cesta. Mesmo com as esferas próximas do centro, o jogador acerta.

Tática básica – Para vencer o time adversário sem muito esforço, seja criativo e explore as laterais da quadra. Use passes rápidos (✖) e aproxime-se da cesta driblando os adversários (▲). Nem pense em prender a bola de bobeira. Na maioria dos casos, o contra-ataque rápido é garantido e abre uma boa vantagem de pontos. Já na defesa, uma boa dica é posicionar seus jogadores próximos do atacante. Em seguida, alterne os botões ✖ e ● para que seus jogadores saltem sem parar em volta do adversário, o que dificulta o arremesso e facilita o bloqueio.

Faltas perigosas – Muita cautela no momento da defesa. Pressione ● enquanto o adversário estiver em movimento. Evite roubar a bola durante passes e arremessos do adversário. Faça isso somente quando não há outra forma de parar o ataque do time rival. Neste caso, prepare-se para receber uma falta a favor da equipe adversária.

1-ON-1 – Para se dar bem neste modo, use ■ para roubar a bola e corra pelas laterais da quadra, inferior ou superior. Marque o oponente o maior tempo possível e pressione ● para bloquear. Lembre-se que para garantir vantagem, será preciso roubar a bola do adversário.

Treinamento – Se você é marinheiro de primeira viagem na série NBA Live, não se preocupe. Entre na opção "Practice" do menu principal e escolha o jogador desejado. Você começa numa quadra sozinho e não existem regras e limitações de campo. Esse recurso é ideal para conferir os comandos e jogabilidade.

Banheira – Um truque para fazer muitas cestas é deixar um jogador isolado na cesta adversária. Basta escolher um jogador durante o ataque adversário e levá-lo para a cesta.

Você pode disputar partidas em quadras de rua

Ficha Técnica

Produtor: Electronic Arts • **Na Internet:** www.ea.com • **Plataforma:** PS1

Ponto Forte: Times com escalações oficial e atualizada. É o melhor simulador de basquete para PlayStation.

Ponto Fraco: A velocidade dos passes e movimentos deveria ser mais moderada.

Diversão: 9,5

NOTA GERAL **9,0**

Evil

Escolha a sua arma para detonar os demônios: serra elétrica ou machado

Os jogos de terror sempre fizeram sucesso no PlayStation. Por isso a THQ acaba de lançar Evil Dead: Hail To The King, um game baseado na trilogia de um filme de terror famoso, aqui no Brasil chamado de Evil Dead: A morte do demônio. O jogo traz todo o estilo da série com muito suspense, terror, exageros e humor negro. Todos os cenários, personagens e criaturas foram baseadas nas histórias dos filmes, o que aumentou o grau de fidelidade.

Livro dos Mortos

O game foi inspirado nos três filmes da série: Evil Dead, Evil Dead 2: Dead By Dawn e Army Of Darkness. Logo que o jogo começa, fica muito claro a semelhança com o segundo filme. Mais adiante, algumas situações do primeiro e terceiro episódio aparecem.

A fase começa numa pequena cabana abandonada, o personagem principal, chamado Ash, está sozinho. Você assume Ash que tem uma serra elétrica plugada na mão direita. Seu objetivo é simples, acabar com todas as aberrações sobrenaturais que aparecerem.

A ação se passa em terceira pessoa com tomadas de câmera fixa, parecido com Resident Evil. Além de detonar com

Controles

■	Arma secundária
✖	Arma primária
●	Ação
▲	Monólogo
R1	Correr
R2	Liga moto-serra
L1	Saltar para os lados
L2	Desligar moto-serra
Select	Inventário
Start	Pause/Opções
Analógicos	
Esquerdo	Movimentação

1 Jogador

Dual Shock

Cartão de Memória

Dead: Hail To The King

Se você não tem medo do escuro, gosta de filmes de terror e tem um PlayStation, vai adorar esse lançamento diabólico

Dicas do além

A primeira página – Logo no início, vá para o quarto principal e observe os móveis. A primeira página do Necronomicon esté sobre o velho piano. Aproxime-se e pressione ● para recolher o papel. O menu superior mostra o número máximo de páginas que podem ser coletadas durante o seu avanço. Para sair deste inventário, aperte ▲ duas vezes.

Lanche grátis – Na casa principal, vá para a cozinha e recolha os itens disponíveis na geladeira, inclusive os sanduíches. Volte sempre que puder, mesmo que todos os itens já foram recolhidos, pois sempre aparecem lanches adicionais para recolher.

Inimigos – Ao longo de sua jornada você encontra zumbis, caveiras e fantasmas. Não tente enfrentar todos os inimigos que aparecem pois a maioria surge no mesmo lugar e acaba arrancando boa parte de sua energia. A dica é correr sempre que puder, principalmente quando você precisar atravessar o outro lado da mata.

Armas recomendadas – Quando você precisar enfrentar alguma aberração, fugir não é a melhor opção, não se preocupe. Dê preferência para a moto-serra. Para isso, aperte R2 para ligar o equipamento e ataque com os direcionais, mantendo ✖ pressionado. Depois que a criatura morrer, aperte L2 para desligar a arma.

Combustível escasso – Toda vez que você usar a moto-serra, fique atento, pois a gasolina pode acabar. Existem muitos galões espalhados em volta da casa central. Assim que puder, volte à casa e recolha todos.

Se você ficar parado, os monstros não acabam nunca

Essa é uma aventura para quem não tem medo do perigo

os monstros, é preciso recolher as páginas do Necronomicon, o livro do mortos. Para isso, será preciso detonar os demônios que surgem em seu caminho. Quando você juntar todas as páginas do livro, surgirá o mais poderoso dos demônios, que deverá ser derrotado.

Quebra-cabeças

As armas são as mesmas do filme. Ash pode alternar entre o machado e a serra elétrica. Você percorre os cenários como quiser, não há uma ordem fixa. Ash pode explorar livremente casas, móveis e objetos. Os quebra-cabeças são simples, porém alguns exigem certo raciocínio. Todos os itens que você recolhe têm alguma utilidade e podem ser combinados, mesmo aqueles insignificantes como um pedaço de madeira e cogumelos. Acompanhe agora alguns macetes para iniciar essa aventura do além, principalmente como derrotar os demônios infernais.

Ficha Técnica **Produtor:** THQ • **Na Internet:** www.thq.com • **Plataforma:** PS1

Ponto Forte: Excelente visual, enredo fiel ao filme e jogabilidade acima da média

Ponto Fraco: Parece que os inimigos nunca acabam. É um exagero de monstros

Diversão: 9,0

NOTA GERAL **8,5**

Blade

Assuma o papel de um vampiro "gente fina" que detesta chupar pescoços e adora matar outros vampiros

No total são 32 inimigos diferentes para detonar

Vampiros sempre foram sinônimo de medo. Mas, se você jogar Blade, o novo lançamento da Activision para o PlayStation, talvez mude de idéia. O título que foi baseado no filme de mesmo nome, conta a história de um caçador de vampiros interpretado pelo ator Wesley Snipes (o mesmo da foto ao lado). O enredo e cenário são fiéisl ao filme com cenários escuros e muitos inimigos.

Enredo fiel

A história é a mesma dos cinemas. Você assume o papel de Eric (Snipes), também conhecido como Blade. Ele é uma mistura de homem e vampiro, diferente das outras aberrações sanguinárias. Isso aconteceu porque sua mãe foi atacada por um poderoso vampiro quando estava grávida.

Mesmo sem ser mordido, Eric nasceu com características e poderes de vampiro. Sua mãe morreu logo após o parto, fato que deixou Blade revoltado e com sede de vingança.

Controles

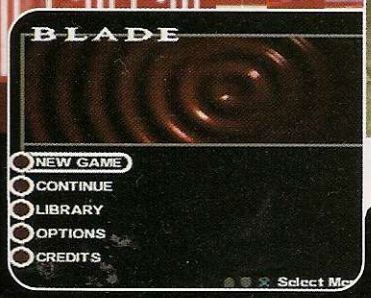
■	Trocar itens
✖	Atirar
●	Chute
▲	Saltar
R1 + direcional	Desvio lateral
R2	Mirar
L1	Seleção de itens
L2	Seleção de armas/Carregar
Start	Pause/Opções
Analógicos	
Esquerdo	Movimentação

Dicas de vampiro

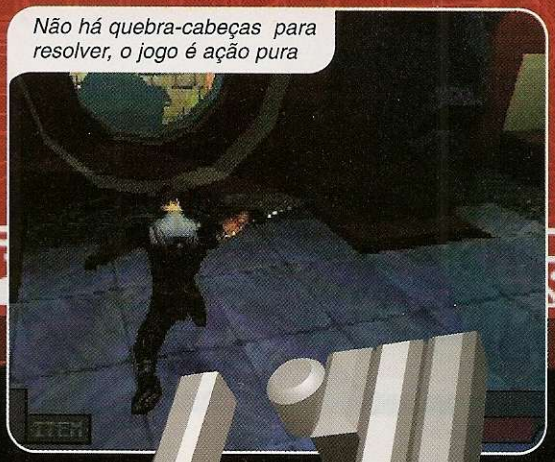
Tiro certeiro – Para acertar os inimigos de longe, não é muito difícil. Basta posicionar sua arma numa linha reta, como se estivesse mirando os adversários. Porém, essa dica não funciona quando os oponentes estão sobre plataformas de níveis diferentes ou em distâncias muito grandes. Para detoná-los sem muito trabalho, segure R2 e aperte ✖ para atirar. Se o tiro não for suficiente para derrubá-lo, solte R2 e repita o mesmo procedimento. Mas atenção, pois você somente deve atirar quando o inimigo ficar totalmente verde.

Painel de botões – Na primeira fase, procure uma porta com a placa "Exit". Aproxime-se do painel e aperte ✖ perto

1 Jogador | Dual Shock | Cartão de Memória



A história segue o enredo do filme de mesmo nome


Não há quebra-cabeças para resolver, o jogo é ação pura

O objetivo é simples: acabar com o responsável pela morte de sua mãe. Para isso, você deve explorar as 21 fases do jogo e detonar todas as criaturas que aparecem. São 32 tipos de inimigos passando por policiais, vampiros, monstros e superchefões.

Sangue-frio

Não existem quebra-cabeças complicados. Blade deve procurar algumas passagens secretas para continuar avançando. Para isso, basta procurar botões ou entradas escondidas. A jogabilidade é simples e não há movimentos especiais. As câmeras são automáticas e acompanham o personagem no cenário.

Quando você chega muito perto de uma parede, a perspectiva torna-se uma mistura de primeira com terceira pessoa. Isso atrapalha muito, principalmente durante um combate. Dependendo da fase, você acaba até ficando preso entre os cantos, como se estivesse dentro da parede. Se isso acontecer só restará apertar Reset e começar tudo de novo. Quem for enfrentar essa aventura, não pode deixar de conferir as manhas de outro mundo para detonar o jogo.

Matar os inimigos é fácil. Complicado é encontrar as passagens secretas

do botão vermelho. Um caixote será suspenso e abrirá uma passagem para você passar. Quando acontecer isso, tome cuidado com o soldado que aparece atrás de você.

Sem armas – Quando a munição acabar, não arremesse o controle no chão da sua sala. Para derrotar os inimigos, seja rápido, aproxime-se o mais perto possível e use ● para disparar uma seqüência de chutes. Apenas alguns golpes são suficientes.

Equipamentos – Os itens e armas especiais não são usados automaticamente, ou seja, ficam somente em seu inventários. Para acessá-los, use L1 ou L2 e ative-os conforme a necessidade. Para entrar no inventário e verificar os itens disponíveis, aperte *Start* para pausar e entre no item "Inventary" com ✖.

Círculo azul – Quando você encontrar um círculo azul sobre o chão, posicione Blade sobre ele. Aperte ✖ e observe o círculo sumir da tela. O círculo funciona como Agora, toda vez que você morrer, Blade começará exatamente onde estava o último círculo e não será necessário percorrer toda a fase novamente. Essa é uma boa dica para finalizar o jogo com maior rapidez.

A maior parte do game é em terceira pessoa

Ficha Técnica

Produtor: Activision • **Na Internet:** www.activision.com • **Plataforma:** PS1

Ponto Forte: Enredo fiel ao filme, muitas fases e vários tipos de inimigos para detonar

Ponto Fraco: As câmeras atrapalham e os inimigos são bobos

Diversão: 7,5

NOTA GERAL **6,5**

Star Wars Demolition

Você poderá usar veículos de vários episódios diferentes

Os personagens mais famosos do filme não aparecem neste jogo

A saga Star Wars foi consagrada no mundo do videogame por simuladores de combate espacial e jogos em primeira pessoa. Entretanto, com a chegada de Star Wars Episode 1 aos cinemas, a Lucas Arts resolveu inovar e lançar jogos de estilos diferentes. Já foi feita uma aventura, um simulador de corrida, um jogo de ação e agora é a vez de um game no estilo Twisted Metal. Em Star Wars Demolition você irá controlar veículos de vários episódios da série, dentro de uma arena de combate. O objetivo é simples: destruir as máquinas adversárias o mais rápido possível.

"Quem são vocês?"

Não faltam armas e munições. O seu veículo é dotado de foguetes, raios, escudos e outros equipamentos. Apesar do estilo não ser muito original, todos os detalhes gráficos e trilha sonora são fiéis a série Star Wars.

O mais divertido é o modo Multiplayer. Você joga contra um amigo e vence quem destruir primeiro os oponentes. O detalhe é que além de atirar nos veículos rivais, você deve tomar cuidado com os mamutes e monstros carnívoros que devoram sua energia.

No total são 13 personagens disponíveis, inclusive alguns secretos. A maior parte são extraterrestres desconhecidos. Entre eles, os mais populares são Darth Maul, Vade Vox e Boba Fett. Portanto, não espere Anakin, Han Solo, Princesa Leia e outros heróis no jogo. Escolha seu personagem e prepare-se para encarar uma galera disposta a quebrar sua nave em pedacinhos.

Controles

- ■ ..... Freio
- ✖ ..... Acelerador
- ● ..... Mirar adversário
- ▲ ..... Câmera reversa
- R1 ..... Trocar laser
- R2 ..... Tiro principal
- L1 ..... Carregar arma
- L2 ..... Tiro secundário
- Start ..... Pause/Opções
- **Analógicos** ..... Movimentação

O objetivo é simples: destruir os veículos inimigos

Dicas Jedi

Itens importantes – É quase impossível vencer o computador com as armas básicas. Não marque bobeira. Observe as grandes cápsulas giratórias que surgem.Destrua-as com qualquer arma e passe com seu veículo sobre o item que surgiu. Assim é possível obter bombas mais fortes, raios e energia extra.

Monstros gigantes – Em alguns cenários, tome cuidado com os grandes burados.

2 Jogadores

Dual Shock

Cartão de Memória

Esqueça os sabres de luz, poderes paranormais e a força. Neste novo Star Wars vence quem dirige melhor

Existem perigosos monstros que atacam o seu veículo. Além de perder tempo, sua energia vital diminui. Se isso acontecer com você, acelere o máximo que puder e pressione alternadamente os botões direcionais ← e → para escapar.

Demolição – Para vencer o computador rapidamente, marque apenas um único veículo, até que ele seja destruído. Dessa forma, será um veículo a menos na arena facilitando bastante o seu progresso. Assim, use ● para mirar sempre no veículo escolhido e atire o máximo que puder. Essa dica é muito útil, nas fases mais avançadas que traz vários inimigos.

Arma secundária – As armas secundárias são as melhores. Evite desperdiçá-las e atire somente com 100% de certeza de acerto. As bolas de fogo são capazes de destruir completamente o inimigo.

Truques espaciais – Entre na opção "Preferences" (dentro de "Options") e aperte simultaneamente os botões R1 e L1. Surge um item chamado "Passcode". Agora entre com as senhas abaixo. Para trocar as letras, use ↑ ou ↓ e ✖ para finalizar.

Invencibilidade – RAISE_THEM
Todos os lutadores – WATTO_SHOP
Câmera lenta – LOW_MO_ON
Baixa gravidade – LO_GRAV_ON
Modo turbo – THROTTLEUP

Ficha Técnica

Produtor: LucasArts • **Na Internet:** www.lucasarts.com • **Plataforma:** PS1

Ponto Forte: Armas variadas, inimigos inteligentes e opção Multiplayer.

Ponto Fraco: Gráficos simples e os principais personagens do filme não aparecem.

Diversão: 8,0

NOTA GERAL **7,5**

Apenas R$ 4,90 cada

PlayStation 4º aniversário

Somamos 35.644 Dicas

Se você perdeu alguma, compre aqui.

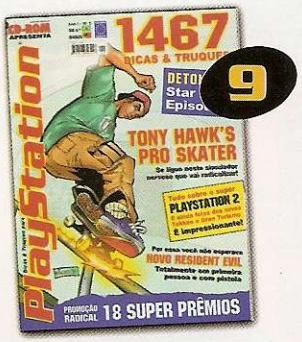
E levando 3 edições você ganha 10% de desconto

- Tekken 3
- Resident Evil 2

- Fifa 99
- Tomb Raider 3

- Syphon Filter
- Silence Hill (Detonado)

- Tarzan
- Dino Crisis (Detonado)



- Winning Eleven 4
- Star Wars (Detonado)

- Resident Evil 3 (Detonado)
- Pôster Grátis Gran Turismo

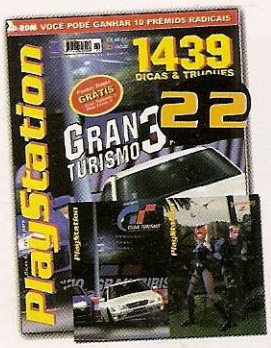
- PlayStation 2 (Detonado)
- Chase The Express (Detonado)

- Syphon Filter 2 (Detonado)
- Pôster Grátis Duke Nukem

- Star Wars (Detonado)
- Tekken Tag (PS2)

- X-Men (Detonado)
- Pôster Grátis - Lara Croft

- Homem-Aranha (Detonado)
- Grátis Guia de bolso



- Dino Crisis 2 (Detonado)
- Grátis Pôster Duplo

Ao ligar informe Oferta 97

Ligue (0xx11) 3038-5106 ou 0800-557667. Se preferir faça seu p

- CD-ROM com 5.000 dicas
- Need For Speed: High Stakes

- Monaco GP 2
- Mortal Kombat 4

- Dark Stalkers 3
- Pôster Grátis Lara Croft

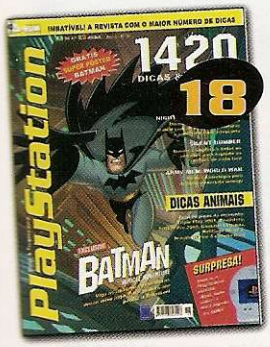
- Driver
- Battle Arena Toshinden 3

- Missão Impossível
- Pôster Grátis Lara Croft

- Gran Turismo 2 (Detonado)
- Tomb Raider 4 (Detonado)

- Toy Story 2 (Detonado)
- Pôster Grátis - Toy Story 2

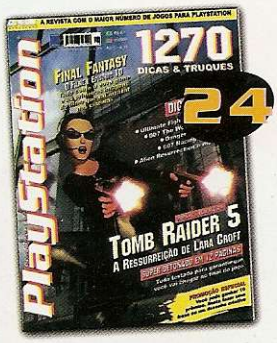
- Spyro 2 (Detonado)
- Pôster Grátis - Tekken



- Nightmare Creatures 2 (Detonado)
- Army Men (Detonado)

- Ridge Racer 5
- Guilty Gear (Detonado)

- Grátis calendário Lara Croft
- Medal Of Honor 2 (Detonado)



- Tomb Raider 5 (Detonado)
- Final Fantasy 10

FAÇA AQUI SEU PEDIDO

Preencha este cupom e envie pelo correio ou fax (0xx11) 3097-8583
se preferir, ligue para (0xx11) 3038-5050 ou 0800-557667

Cada edição apenas R$ 4,90

☐ Sim, quero receber em casa os produtos abaixo:

Número(s)	Qtde.	Preço Unit.	Desconto	Preço Final

Despesa de envio SP e RJ (acima de 02 produtos) ..... R$ 2,00
Despesa de envio NE e N (acima de 02 produtos) ..... R$ 6,50
Despesa de envio para demais regiões (acima de 02 produtos) ..... R$ 4,00

Total a pagar

FORMAS DE PAGAMENTOS

Autorizo o débito de R$ _____ no cartão

☐ Amex, ☐ Credicard, ☐ Diners, ☐ Sollo, ☐ Visa

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ *número do cartão* ☐☐☐☐ *validade*

Anexo(s) cheque(s) número(s) _____
do banco _____ no valor de R$ _____
OBS: *O cheque deve ser cruzado e nominal à Editora Europa*

COLOQUE AQUI OS SEUS DADOS

Nome: _____
Endereço: _____
Bairro: _____ CEP: ☐☐☐☐☐ – ☐☐☐
Estado: _____ Cidade: _____
Ocupação: _____ Data de Nascimento: ___/___/___
DDD: _____ Fone: _____ Data: ___/___/___
Assinatura: _____ FAX: _____

Editora Europa - Rua M.M.D.C., 121 - CEP 05510-021 Oferta 97
São Paulo - SP - Fone: (0xx11) 3038-5050 - Fax: (0xx11) 3097-8583

pedido por fax (0xx11) 3097-8583 ou pelo site www.europanet.com.br

Donald Goin' "Quaqu

O pato mais famoso do Mundo volta aos videogames numa aventura com gráficos de arrasar e jogabilidade fácil

Vários personagens dos quadrinhos aparecem no game

Esse é "mamão com açúcar" total. Pato Donald estréia no PlayStation com um jogo de gráficos animais (tudo em 3D), trilha sonora de primeira e jogabilidade

Controles

■ ..... Atacar
✖ ..... Saltar
Start. ..... Pause/Opções
Analógicos
Esquerdo ..... Movimentação
Direito ..... Atacar

Dicas animadas

Saltos mais longos – Nas fases mais avançadas, será necessário saltar plataformas distantes. O salto convencional é muito curto e não funciona. Para isso, pressione ✖ normalmente para saltar e, quando estiver no meio do pulo, aperte ✖ novamente. Assim, Donald vai disparar um supersalto, passando por qualquer obstáculo.

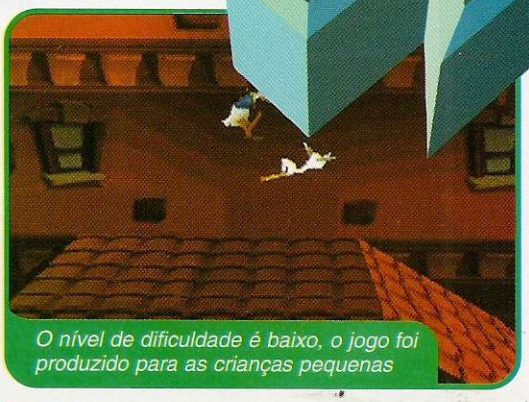
Estrelas importantes – Durante todos os estágios, surgem várias estrelas coloridas em seu caminho, a mais comum é a amarela. Quando você completar 100 estrelas, uma vida extra será liberada para seu personagem. Confira abaixo a relação de pontuação das cores das estrelas que você vai encontrar:

Amarela: ..... 1 ponto
Azul: ..... 5 pontos
Vermelha: ..... 10 pontos

Ponto de reinício – Quando você encontrar a palavra "Checker", não se preocupe. Isso significa que quando Donald morrer por algum motivo, você começará exatamente naquele ponto onde estava a palavra. Não será preciso passar por toda a fase novamente.

Dicas especiais – Toda vez que Donald encontrar um pequeno monitor no canto

Duck: ers"!



O nível de dificuldade é baixo, o jogo foi produzido para as crianças pequenas

Os gráficos em 3D são de primeira linha

muito, mas muito fácil. Ao contrário das outras aventuras do Pato no videogame, esse jogo não apresenta dificuldade.

Claro que isso tem um motivo, a Disney decidiu fazer um jogo para crianças pequenas. Aliás, se você tem um irmãozinho ou uma mãe que vive querendo jogar videogame, Donald Duck: Goin' "Quackers"! é uma excelente opção.

Salve Daisy

Apesar do baixo nível de desafio, o game tem cenários supercoloridos e detalhados, parece um desenho animado. Como não poderia ser diferente, você assume o papel de Donald. Seu objetivo é salvar a namorada do herói, a Pata Daisy.

Ela foi sequestrada pelo perverso mago chamado Merlock. Será preciso superar 20 estágios divididos em quatro mundos diferentes. A última fase de cada mundo tem um chefão infernal (mas fácil de ser derrotado) enviado por Merlock.

Como todo jodo de aventura, você deverá saltar entre plataformas, eliminar vários inimigos e recolher itens pelo caminho. Conforme o desempenho, algumas fases bônus aparecem. Como o jogo é em 3D, você pode se movimentar livremente pelas fases.

Talvez você possa usar Goin' "Quackers"! para relaxar entre uma partida de Tomb Raider ou Metal Gear. Para quem for enfrentar as armadilhas do mago Merlock, separamos alguns truques especiais para detonar nesta aventura.

das fases, pare e pressione ✖. Surge muitas dicas e comandos especiais que poderão ser usados durante as fases seguintes.

Inimigos – Para debulhar os inimigos que aparecem, preste muita atenção. Alguns animais andam aleatoriamente, outros em linha reta. Para não morrer de bobeira salte sempre que puder sobre os inimigos. Se você errar, no momento que cair no chão, use ■ para finalizá-lo.

Vida extra – Na primeira fase, existe uma vida extra (ícone com a cara do Donald). Para conseguir, atravesse o tronco e detone o gamba do outro lado.

Bolas de energia – No final de cada fase, recolha a bola de energia e entre na passagem. Você sairá na sala anterior e novos portais serão abertos. Lembre-se de recolher o item antes de voltar.

Pato infernal – Na segunda fase existe um pato com um mata-moscas que não deixa ninguém atravessar. Socos ou saltos não adianta, preste atenção em seus movimentos. Quando ele andar para um lado, passe atrás dele.

Ficha Técnica PRODUTOR: Ubi Soft • NA INTERNET: www.ubisoft.com • PLATAFORMA: PS1

Ponto Forte: Jogabilidade fácil. Será o primeiro detonado na vida do seu irmãozinho

Ponto Fraco: Jogabilidade fácil. Seu irmãozinho não sairá mais do PlayStation

DIVERSÃO: 9,0

NOTA GERAL **8,0**

PSone

Conheça o menor e mais econômico PlayStation já produzido. É uma ótima opção para quem viaja muito

AGRADECIMENTO
O PSone foi gentilmente cedido pela Tilt's Games, loja e assistência técnica especializada em videogames. Telefone: (0xx11) 6191-3000.

Fotos: Valério Romahn • Ilustração: Wilson Jr. • Modelo: Carla Lima - Setting Modelos • Produção: Letícia Bueno • Maquiagem: Carmem Corrêa – C. Kamura • Veste: Shorts Disritmia Tel: (0xx31) 594-2300 • Produção Camiseta Playstation: Denis Haddad • Agradecimentos; Domingos Antunes Acessoria de Imprensa Tel: (xx11) 3081-3942

Por Julio Wecchi

O videogame mais vendido no mundo ganhou uma nova cara. Depois de tantas mudanças, a Sony resolveu lançar uma versão compacta e econômica do console. Apesar do nome diferente, o PSone é 100% compatível com o PlayStation 1. O visual, o tamanho e alguns detalhes são os diferenciais. Confira agora, tudo o que você queria saber.

Tamanho

O PSone equivale a menos da metade do tamanho do PlayStation convencional. Além disso, esse modelo traz uma fonte de alimentação externa, o que ajudou a diminuir ainda mais o seu tamanho. Mesmo assim, todos os jogos fabricados para o PlayStation rodam perfeitamente no PSone . É importante ressaltar que o PSone não tem porta paralela e serial. Isso significa que acessórios como GameShark e Cable Link não são compatíveis. Por outro lado, uma boa opção é usar o GameShark CDX que utiliza um CD e um Memory Card, que foi testado na edição número 19 da Dicas & Truques para PlayStation.

Expansões e recursos

O menu tem as mesmas funções do PlayStation antigo. Além de reproduzir CDs de áudio, existem quatro bandas de equalizações pré-programadas no CD-Player. Outro ponto importante são as expansões. A Sony irá comercializar uma tela de cristal líquido, tornando o console portátil. E ainda uma conexão com telefone celular para games on-line. Se você ainda não tem videogame, vale a pena comprar o PSone, que atualmente é o mais barato. Mas se você já tem um PlayStation normal, a nova versão do console somente será útil se você viajar muito e quiser levar o videogame junto.

Características

- Dimensões: 193 x 38 x 144 mm
- Peso 550g
- Controle Dual Sock
- Modelo SCPH-101
- Saída de áudio/vídeo
- 2 entradas memory card
- 2 entradas para controle
- Fonte externa 7,5 V

Ficha Técnica

Fabricante: Sony • **Na Internet:** www.playstation.com •

Onde encontrar: Tilt's Games (0xx11) 293-0689 • **Preço médio:** R$ 420,00

Ponto Forte: Tamanho compacto e canhão aperfeiçoado. Equalizações pré-programadas no CD-Player.

Ponto Fraco: Não tem portas paralela e serial.

NOTA GERAL **9,0**

PlayStation Mania

Se você é um fanático por PlayStation, babe nestes acessórios de arrasar

SCORPION RECOIL LIGHT GUN

Joystick não é révolver. Por isso, se você gosta de jogos de tiro terá de comprar um acessório como este. Com aparência realista, esta "pistola de brinquedo" traz recursos de carga automática e manual. Disponível em preto e cinza.

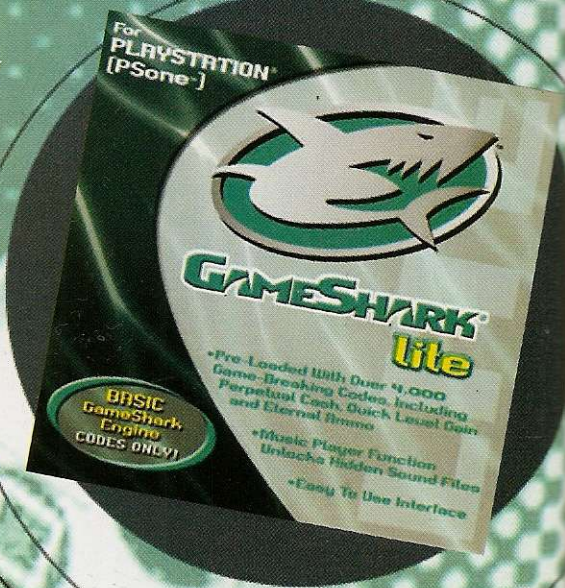
- Baixo custo
- Carregamento automático
- Tiro automático
- Compatível com todos os jogos de tiro

FICHA TÉCNICA
Fabricante: Blaze
Preço médio: US$20 • **www.blaze-gear.com**

GAMESHARK LITE

O GameShark é o acessório obrigatório de todo gamemaníaco. Se você não tinha um porque achava caro, agora não pode mais reclamar. Esta nova versão traz apenas um CD e custa US$ 15 (três vezes menos que as outras versões. O único detalhe é que você precisa ter um Memory Card comum para usar as funções do acessório. O GameShark Lite é compatível com todas as versões do PlayStation 1, inclusive o PSOne, tem 4.000 códigos pré-configurados e um programa especial para reproduzir CDs de áudio.

FICHA TÉCNICA
Fabricante: InterAct
Preço médio: US$15 • **www.interact-acc.com**



PRO SHOCK LITE

Gosta de uma boa pancadaria? Seu jogo de cabeceira é Street Fighter ou Mortal Kombat? Então, descole US$ 20 e compre este joystick arcade. Apesar do tamanho compacto, o direcional é do tipo alavanca, semelhante aos fliperamas, o que aumenta muito a diversão.

- Câmera lenta e turbo
- Compatibilidade Dual Shock
- Direcional com oito posições
- Baixo custo

FICHA TÉCNICA
Fabricante: Blaze
Preço médio: US$20,00 • **www.blaze-gear.com**

Arquivos PlayStation

TODOS OS SEGREDOS QUE TENTARAM ESCONDER

É muito fácil encontrar a dica para o seu jogo favorito. Basta olhar o índice, ir até a página indicada e detonar

#

007 Racing 52, 60
007 The World Is Not Enough . . 52, 60
2Xtreme 60

A

Alien Resurrection 52
Army Men: Air Attack 2 60
Army Men: Sarge's Heroes 2 0
Army Men: World War 53, 60

B

Beast Wars: Transmetals 61
Blade 61
Bloody Roar 2 61
Boombots 61
Broken Sword 2:
The Smoking Mirror 62
Builder's Block 62

C

Chicken Run 62

D

Danger Girl 57
Detective Barbie:
The Mystery Cruise 62
Dragon Tales:
Dragonseek 62

F

FIFA 2001 52

H

Harvest Moon: Back To Nature 62
Hercules 62

J

Jumping Flash 52

K

K-1 Grand Prix 63

M

Madden NFL 2001 58

N

NCAA March Madness 2001 63
No One Can Stop Mr. Domino 63

P

Parasite Eve 2 63
PowerSpike Volley:
Pro Beach Volleyball 63

S

Sammy Sosa
High Heat Baseball 2001 53
Silent Bomber 53
Star Wars Demolition 63
Suikoden 2 60
Supercross 2001 64
Syphon Filter 2 54

T

Tomb Raider 5: Chronicles 64
Torneko 65

W

Waki Waku Volleyball 65
Woody Woodpecker Racing 65

X

X-Men Mutant Academy 64

007 RACING
Primeira fase detonada
A fase Eastern Europe, apesar de ser a primeira, tem muitos inimigos. São quatro objetivos: resgatar Cherise, obter Stinger, destruir helicóptero e fugir.
Acompanhe os passos abaixo para detonar a fase de olhos fechados:
1 - Recolha o escudo e o foguete. Deitrua os dois soldados e use o lança-foguetes para destruir a passagem. Aproxime-se de Cherise e tome cuidado para não acertá-la. Depois que ela entrar no carro, saia e destrua as barreiras do outro lado.
2 - Na primeira bifurcação, vire à direita, use o escudo e detone o tanque que surge atrás de você. Volte para a bifurcação e siga para o outro lado. Evite passar sobre os caixotes explosivos e detone todos os inimigos, principalmente os tanques.
3 - Quando o helicóptero se aproximar, selecione o foguete Stinger e aguarde o alvo aparecer. No momento certo, aperte R1 e pegue a outra saída (onde tem um tanque parado). Depois de destruir os jipes, assista os vídeos de encerramento da fase.

ARMY MEN: WORLD WAR
Estratégia completa
PACIFIC
Missão 1: Jungle Beach
Objetivo: acabar com os inimigos e destruir o rádio de comunicação.
Logo no início, movimente-se rápido para acabar com os soldados inimigos e avance pela floresta. Sempre que você ver um ponto marrom, atire e não espere chegar perto. Pegue o kit médico próximo da barraca e continue avançando.
Use as árvores como proteção e pressione R2 + ↑ para escapar dos tiros.
Avance pelas laterais do cenário até chegar na cabana central. Atire no rádio sobre a mesa e prepare-se para a próxima missão.
Missão 2: It Takes a Village
Objetivo: destruir o sistema de comunicação.
Siga em frente e detone todos os inimigos de longe. Chegando na base, fique sempre atrás de alguma proteção e acerte os oponentes com muita calma, pois eles atacam em grupo.

Continua...

# #

007 THE WORLD IS NOT ENOUGH
Tiro certeiro
Principalmente nas primeiras fases, é muito importante eliminar os inimigos rapidamente. Eles atacam em grupo e, enquanto você está acertando um deles, os outros atiram contra seu agente. Para não se dar mal, mire somente na cabeça. Assim, um único tiro é suficiente para cada um deles, pois alguns estão protegidos com coletes à prova de balas.
Alarmes infernais
Quando você escutar o som irritante de uma sirene, fique esperto, pois os inimigos aparecem por todos os lados. Para desligar o alarme, procure nas paredes uma espécie de interruptor com as bordas vermelhas. Aproxime-se e pressione ● para desligá-lo. Mate os inimigos e veja que eles não aparecem mais.
Equipamento especial
Algumas portas são trancadas eletronicamente e precisam de um cartão de acesso. Em muitos casos, o cartão não existe e você é obrigado abrir a passagem através de outros meios. Pause o jogo, vá para o inventário e use ■ para habilitar o telefone celular "scanner". Durante o jogo, aperte ■ novamente e fique próximo ao terminal. Pronto, agora pressione ● para liberar o sistema e abrir a porta.
Sem armas
Na missão inicial, você não tem armas. Para derrubar os seguranças, use o telefone especial para disparar uma forte onda de choque (fique segurando ✖). Evite ficar parado e dê preferência para o controle analógico pois facilita a movimentação.
Fuja dos tiros
Por sorte, alguns inimigos erram os tiros, porém outros são certeiros e fatais. Para garantir a sua sobrevivência (lembre-se que o verdadeiro 007 não pode morrer), use os botões R2 e L2 para desviar pelas laterais direita e esquerda, respectivamente.

A

ALIEN RESURRECTION
Modo Research
Aperte ■, ↑, ↓, ●, ←, R1 no menu principal. Um som diferente confirma a entrada do truque. Agora vá para o menu "Option" e entre em "Research". Esse modo também pode ser acessado através do menu pause do game.
Caminhos escuros
Durante o jogo, você deve procurar cartões de acesso para abrir algumas portas. Os cenários são cheios de curvas e passagens escuras, um verdadeiro labirinto. Portanto, preste atenção nos terminais vermelhos e guarde muito bem o percurso, pois você deverá voltar para entrar em portas que antes estavam trancadas.
Som no máximo
Uma boa opção para perceber a aproximação dos aliens antes de ser atacado de surpresa é prestar muita atenção no som ambiente do game. Para isso, aumente o volume e concentre-se. Fique esperto com os barulhos de passos e ruídos alienígenas. Na dúvida, recue e prepare-se para atirar.
Menu secreto
Vá para a tela principal do jogo e pressione ●, ←, →, ●, ↑, R2. Um som característico do jogo confirma o código. Feito isso, entre em "Option" e em seguida em "Cheat Menu". Quatro novas opções foram adicionadas para você detonar facilmente o game de começo ao fim: Infinite Ammo (munição ilimitada), Infinite Health (energia infinita), No Chestburst e No Drown (não pode se afogar).

Alien Resurrection

Descrição de objetivos
Algumas missões são simples, porém outras complexas. Para não ficar passeando de bandeija diantes dos monstros sem saber o que fazer, confira a lista de objetivos. Pause o jogo e entre no menu "Mission Objectives". A tela que aparece apresenta a foto do seu personagem e a lista de objetivos. Esse recurso é ideal para lembrar a sua missão, principalmente depois de um save carregado.

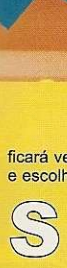
F

FIFA 2001
Placar destruidor
Assim como o jogo anterior, FIFA 2001 é muito rápido. Marcar vários gols em uma mesma partida é muito comum. Para não ser derrotado e vencer a partida com uma super goleada, você deve atacar sem parar. Para isso, corra sempre em direção ao gol, use passes curtos e evite prender a bola. Um ataque veloz dificulta a ação da defesa adversária.
Gol fácil
Desde a versão 99 de FIFA, a produtora não alterou a jogabilidade e dinâminca do jogo. Como aconteceu nas outras versões, marcar um gol não é muito difícil. Quando o atacante se aproximar da grande ou pequena área, posicione o jogador numa direção diagonal ao gol. Essa técnica é praticamente infalível, gol garantido.
Cartão vermelho
Evite disparar carrinhos aleatoriamente, principalmente por trás do jogador adversário. Lembre-se que as faltas graves representam um cartão vermelho e um componente a menos em seu time. Faça isso somente em caso especiais, em que realmente seja necessário evitar o gol do oponente.
Super goleiro
Se você é fera em FIFA 2001 e quer humilhar o adversário, use o goleiro para marcar um gol. É claro que isso não é fácil, porém uma jogada clássica de campeão. O objetivo é marcar o gol na área inimiga. Você deve sair da sua área e driblar a metade do time adversário. Use as laterais do campo e toques curtos nos botões direcionais para driblar e finalizar com um belo gol.
Estratégia básica
Antes de qualquer partida, verifique a formação do seu time, isto é, como os jogadores estão espalhados e organizados no campo. Para acessar essa opção, pause o jogo e entre no Modo de Estratégia. A formação que mais vence jogos é o 3-5-2, porém existem excessões. Uma outra boa opção de formação é o 4-5-1. Assim, seu ataque ficará um pouco enfraquecido. Por outro lado, as chances de marcar gol será ampliada, pois existem mais jogadores no centro do campo. Isso significa mais tempo com a bola e contra-ataques rápidos.

J

JUMPING FLASH
Poder extra
Depois de finalizar o jogo, vá para a tela de seleção de estágios. Passe por todas as fases até encontrar a palavra "Extra". Reinicie o jogo e você será capaz de saltar três vezes mais.
Nuvens rápidas
Na tela título, segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte ↑.
Seleção de fases
No menu principal, aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ✖, ✖, ←, →, ←, →, ✖, ▲, ✖, ▲. Se tudo correr bem, o menu

ficará vermelho. Agora aperte Start e escolha a fase desejada.



SAMMY SOSA HIGH HEAT BASEBALL 2001
Truques especiais
Você pode mudar as nuvens do céu. Para fazer isso, faça as seqüências abaixo durante a tela de seleção de estádios:
Nuvem 3DO
L2, R2, L2, R2, ■, ■
Nuvem maluca
R2, L2, ■, L1, R1, ■

SILENT BOMBER
Jogo detonado
Missão 1
Objetivo: destruir todas as baterias dos canhões.
Não se preocupe com os robôs, fuja dos tiros e destrua as bases de onde eles estão saindo. Para facilitar o seu trabalho use sempre duas bombas para destruir o sistema. Mais adiante, passe pela cerca elétrica explodindo as bases vermelhas. Como regra, destrua todos os inimigos antes dos alvos principais. Depois de muitas explosões, siga a seta vermelha e encontre um grande robô. Para vencê-lo, fique sempre em movimento e coloque o máximo de bombas em seu corpo antes de explodir. Quando ele atacar com um campo de força amarelo, fuja. Espere essa proteção desligar para continuar atacando.
Missão 2
Objetivo: detonar o canhão laser.
Muitos robôs e inimigos aparecem em seu caminho. Use a mesma dica da missão anterior e tome muito cuidado com o raio do robô amarelo. Para escapar, pressione duas vezes o botão ✖ e ataque sempre que possível. A dica é correr pelas laterais e colocar o máximo de bombas nos inimigos. Surge um canhão laser e muitos robôs do tipo aranha. Não perca tempo, coloque as bombas no canhão enquanto você escapa dos ataques inimigos. Essa missão termina aqui.
Missão 3
Objetivo: explodir os condensadores de energia.
A dificuldade cresce bastante. Lembre-se que seu objetivo é destruir os condensadores, as grandes caixas de energia. Portanto, corra o máximo que puder e não tente matar todos os inimigos. Para detonar essas caixas, seis explosões são suficientes.
Vários robôs do tipo tartaruga surgem em seu caminho. Ignore-os e continue procurando mais condensadores para explodir, pois a sua missão depende disso. Após detonar todos os condensadores, a próxima fase é liberada.
Missão 4
Objetivo: destruir todos os Hardshells.
Na parte mais alta do cenário, existem algumas caixas elétricas. Destrua primeiro os canhões laterais e detone essas caixas antes de continuar avançando. No elevador, aproxime-se do terminal vermelho para acessar o andar superior. O processo é o mesmo para cada bloco. Aparece novamente o imortal robô amarelo. Use várias bombas ao mesmo tempo para destruí-lo e fuja pulando para não ser atingido.

Sammy Sosa High Heat Baseball 2001

Missão 5
Objetivo: eliminar os inimigos e proteger a nave aliada.
Corra entre as plataformas até encontrar uma grande nave que deve ser destruída. Em seguida, salte para o outro lado e destrua tudo que se mexer, principalmente os pequenos robôs que infernizam sua vida.
Destrua todos os caixotes e estruturas, pois só assim você consegue os líquidos explosivos necessários para a etapa final. O seu próximo passo é proteger a nave aliada. Use ataques rápidos e acabe primeiro com a grande nave. Vá para o outro lado e detone os robôs menores. Faça isso várias vezes, o mais rápido possível.
Missão 6
Objetivo: procurar a saída.
Existem várias armadilhas escondidas que detonam o seu personagem. Para atravessar a grade elétrica, ative uma bomba no disco giratório. Passe antes que a cerca seja ligada novamente. Corra sempre no sentido da esquerda para direita e de cima para baixo. Para destruir os sensores, não suba a plataforma. Apenas coloque umas três bombas na lateral para passar. Surge então o chefe da missão. Para escapar dos raios, fique pulando o tempo todo e tente colocar algum líquido explosivo sob ele. Quando o escudo for ativado, não tente ativar nenhuma bomba, pois o chefão estará protegido. A tática é esperar o escudo ser desligado, e mandar as bombas.
Missão 7
Objetivo: destruir as bases aéreas.
Toda vez que um robô correr em sua direção, salte. Muitos inimigos trombam e disparam raios ao mesmo tempo. O truque é despejar bombas e dispará-las enquanto você salta.
Estoure todas as bases áereas localizadas nas laterais da arena. Feito isso, procure a saída e prepare-se para encarar mais um chefe. Apesar do seu tamanho exagerado, este inimigo é fácil. Você deve subir em suas costas e soltar o máximo de bombas que puder. Saia e detone tudo, sempre pulando, para escapar de seus ataques. Se o chefão sumir da tela, fique parado que ele volta em sua direção.
Missão 8
Objetivo: eliminar todas as unidades inimigas.
Você está numa grande plataforma sobre a água e deve explodir tudo.
Inicialmente os robôs rivais são fáceis, mas quando surge o submarino, todo cuidado é pouco. Use os cantos da plataforma e atire o máximo que conseguir.
Assim que você arremessar a bomba, detone-a imediatamente, pois é muito difícil fixá-la na superfície inimiga. Mais adiante, você percorre um base e entra em outra plataforma, o processo contra os inimigos é o mesmo. Mas desta vez três robôs superequipados entram em cena.
Missão 9
Objetivo: resgatar Annr.
Uma das fases mais difíceis. Você deve resgatar a bela Annr que está dentro da superprisão. As grades de cor roxa possuem um disco giratório no chão que permite desligá-las temporariamente. As demais grades não desligam. Você deve seguir a seta vermelha respeitando os limites que o seu personagem pode avançar. Na dúvida, corra na direção da esquerda para direira e de baixo para cima. Depois de encontrar Annr, veja as animações e prepare-se para outra fase.
Missão 10
Objetivo: destruir as armas biológicas.
Mais fácil que a fase anterior. Passe pelos corredores e mate os grandes monstros. A dica é depositar várias bombas no chão e esperar eles passarem por cima. Estoure as laterais das grades para avançar dentro do grande laboratório.
No final, uma aranha gigante aparece para animar a festa. Coloque o máximo de bombas sob a sua barriga e ative-as assim que ela abaixar. Muita cautela com os ataques dos pequenos filhotes da aranha, basta ficar pulando como nas outras fases. Sempre que pular aproveite para lançar as bombas. Repita a operação algumas vezes para liberar a próxima fase.
Missão 11
Objetivo: acessar o último andar do complexo.
Suba no elevador e aguarde o inimigo aparecer. Os três robôs da missão 8 surgem novamente para atrapalhar sua vida. Corra, salte e desvie dos ataques inimigos, pois você vai precisar de muita energia para derrotar o chefão dessa

Continuação
ARMY MEN: WORLD WAR
Logo na entrada, vire à esquerda e atire em tudo que se mexer.
Chegando no centro da base, ande pelos fundos e encontre uma pequena torre com uma antena parabólica. Dispare na antena para finalizar esta segunda missão.
Missão 3: The Bridge
Objetivo: atravessar o penhasco e encontrar o forte principal.
Vá pela direita e carregue o seu personagem com o kit médico caso seja necessário. Antes de passar pela ponte acerte todos os soldados, e não se preocupe com o helicóptero, apenas fuja do fogo cruzado. Do outro lado do penhasco, recolha a bazuca e continue correndo. Pegue todas as armas que encontrar e vá para o fim da trilha. A terceira missão acaba aqui.
Missão 4: Breakout
Objetivo: resgatar três soldados aliados.
Passe pela pequena passagem da base. Fique sempre deitado e detone os inimigos um por um. Existem duas torres que atiram em sua direção. Pressione R1 para ativar a visão em primeira pessoa e acabe com os atiradores de plantão. É muito importante acertar todos os inimigos para garantir a sobrevivência dos soldados que você deve resgatar.
Dê a volta e suba a rampa da cabana central. Atire no cadeado da prisão para liberar os soldados verdes. Vá atrás do grupo e acerte todos os inimigos que aparecem, um helicóptero resgata o pessoal e finaliza a missão.
Missão 5: Jungle Cruise
Objetivo: chegar com o barco no aeroporto adversário.
Acabe com o primeiro inimigo e corra até a plataforma. Você está num barco equipado com uma poderosa metralhadora. Preocupe-se apenas com as minas que flutuam sobre a água. Mais adiante, surgem dois helicópteros.
Depois de limpar todas as minas, atire nos helicópteros que aparecem e nos outros soldados. Esta fase requer

Continua...

Continuação
ARMY MEN: WORLD WAR

muita prática e habilidade com a metralhadora do barco.
Missão 6: Flight Delay
Objetivo: destruir os aviões da base aérea inimiga.
Seja rápido. Atire nos inimigos e corra o máximo que puder. Existe um grupo de inimigos perto dos caixotes. Acabe com todos e recolha os morteiros e bazucas, pois você irá precisar deles para destruir os pequenos aviões.
Avance em direção do grande avião e destrua todos os veículos, principalmente os aviões menores. Depois de muitas explosões, você recebe uma medalha de honra para a próxima fase e território.
Missão 7: Blue City
Objetivo: pegar o jipe e ajudar as tropas azuis.
Logo no início, atire em todos os soldados marrons.
Observe o pequeno mapa que aparece no canto da tela e corra em direção ao jipe. O processo é muito parecido com a fase anterior.
Preocupe-se apenas com os inimigos que aparecem e tome muito cuidado com o veículo que corre em sua direção.
Mais adiante, surgem três tanques. Recolha todas as bazucas e elimine os veículos blindados disparando três foguetes em cada um. Esta missão termina aqui.
Missão 8: Tanks for Nothing
Objetivo: cobrir os tanques dos soldados azuis.
Nesta parte, todo cuidado é pouco. Acompanhe os tanques aliados andando pelas laterais e atire em todos os soldados marrons. Depois pela cerca, mantenha o seu personagem atrás de alguma barricada, pois muitas bombas inimigas são arremessadas.
Suba a montanha e pegue o morteiro. Volte e procure o rádio para se comunicar com a tropa aliada. Para não se perder, aperte Select e veja o mapa, o ponto vermelho é a localização do rádio.
Agora acompanhe os tanques novamente e entre no último veículo. Vá atrás dos tanques inimigos e atire o máximo que puder.
Missão 9: Take The Bridge

Continua...

missão. Se puder, use o líquido antigravitacional, pois é o que possui melhor alcance. Quando surgirem algumas bolas transparentes, fique correndo em círculos para não ser pego.
Mais adiante, surge o grande robô. Toda vez que ele carregar alguma arma, corra para longe. É muito difícil escapar de seus ataques. Lance as bombas para o centro do corpo dele e evite atirar em suas asas, pois o dano é muito pequeno.
Missão 12
Objetivo: proteger Annr dos inimigos.
Enquanto sua aliada está no computador desligando o sistema de segurança do complexo, mantenha as criaturas longe do terminal. Para isso, assim que um monstrão se aproximar de Annr, arremesse uma bomba em seu corpo. Automaticamente, ele irá atrás de você para pegá-lo. Distancie seu personagem para longe de Annr e use as bombas a vontade.
Tome muito cuidado para não explodir nenhuma bomba perto de sua amiga. Caso contrário, o escudo que protege Annr perderá força. Fique sempre atento com as novas criaturas que aparecem, pois elas vão diretamente em direção de Annr. Depois de muita paciência, a próxima fase é liberada para você jogar.
Missão 13
Objetivo: destruir os geradores.
Existem vários geradores em pontos estratégicos. Ao todo são quatro, cada um está localizado em um complexo diferente. Você tem alguns minutos para explodir esses geradores. Depois da última fase esta é a mais difícil de todo o jogo. Use os elevadores para acessar o piso inferior. No final de cada corredor, há uma seta indicando a localização do gerador. O detalhe é que os inimigos estão espalhados em pontos estratégicos. Portanto, detone apenas os adversários que estão em seu caminho, pois o tempo é muito curto. Após explodir o último alvo, o tempo pára. Agora, destrua todos os inimigos antes de sair e recolha todos os itens especiais, principalmente os explosivos líquidos.
Missão 14
Objetivo: eliminar o tirano
Você começa numa plataforma vermelha. Recolha os explosivos localizados no final de cada corredor. Você precisará de todos. Quando terminar, avance. O dono da estação espacial aparece para um diálogo nada amigável. Imediatamente você é transportado para um tabuleiro de xadrez e deve destruir todas as peças que aparecem em sua direção. O segredo é decorar o movimento de cada uma das peças. O pior inimigo desta área é a última peça antes do rei, a rainha (o rei será o grande chefão). Deposite várias bombas em um pequeno espaço e detone os explosivos quando a peça estiver próxima. Quando a rainha girar, mantenha o seu herói pulando e corra pelas laterais para escapar dos disparos inimigos.
Depois disso, surge o vilão em pessoa. Concentre-se nos inimigos que aparecem e pule para a direita quando o chefão gigante tentar agarrá-lo. O explosivo paralizante é extremamente recomendado para detonar os inimigos. Uma outra dica é espalhar as bombas em círculos e esperar o inimigo se aproximar. Após muitos brilhos e explosões, curta as belas animações de encerramento.

Silent Bomber

SYPHON FILTER 2
Roteiro completo para detonar todas as fases. Cada missão tem um objetivo diferente. Antes de jogar, leia o texto para facilitar sua jornada e a ordem dos acontecimentos.
MISSÃO 1: COLORADO MOUNTAINS
Personagem: Gabe Logan
1- Depois de saltar de pára-quedas, fale com os outros agentes que estão em volta da fogueira. Não atire em ninguém, pois a sobrevivência deles também faz parte de sua missão. Olhe para trás e vá em direção à outra fogueira que está no alto da rocha.
2 - Aproxime-se da parede e pressione ▲ para escalar o local. Feito isso, entre na caverna e fale com mais um agente do seu grupo. Continue avançando e entre em outra caverna, alguns agentes estarão em seu caminho.
3 - Após encontrar Chance, pegue o Transponder (aparelho de comunicação) e entre em mais uma caverna que será lacrada por uma avalanche. Corra para outro lado e tome muito cuidado com os atiradores de plantão. Durante o percurso, evite desperdiçar munição.
4 - Para cada inimigo morto, um pente de munição é liberado imediatamante. Suba à direita e atire apenas nos soldados que aparecem em sua frente. Corra o máximo que puder, sempre subindo, até encontrar o pico mais alto.
5 - Você deve se comunicar com a base usando o Transponder (acesse o inventário com Start). Mas antes, acabe com todos os inimigos para garantir uma escalada segura. No alto, aperte R1 para iniciar o contato com a base e desça com cuidado.
6 - Volte e vá para a outra caverna localizada perto da parede rochosa. Corra até a próxima fogueira e fale com um agente que estava separado do grupo. Pegue os explosivos e vá para a caverna que está lacrada.
7 - Aproxime-se da barreira e ative os explosivos para liberar a passagem. Fuja imediatamente da explosão e saia pelo lado que você detonou. Para se livrar das bombas, use a ponte do lado direito e fique preparado com a Shotgun (espingarda calibre 12) para derrubar rapidamente os inimigos.
8 - Esta parte é a mais difícil de toda a fase. Enquanto os outros soldados estão dando cobertura para você, corra para a direita e suba o rochedo. Feito isso, pegue a granada e acabe com todos os terroristas. O detalhe é que os inimigos estão de coletes à prova de balas e somente duas coisas podem vencê-los: a granada ou um tiro certeiro na cabeça.
9 - Atire novamente na cabeça do inimigo, o que será suficiente para matá-lo. Portanto, se você repetir muitas vezes esse passo, não se preocupe, é normal. No final, vire à direita novamente e corra o máximo que puder. A sua primeira missão acaba aqui.
MISSÃO 2: MCKENZIE AIRBASE INTERIOR
Personagem: Lian Xing
10 - Lian Xian está numa base aérea. Quando o soldado passar, ande atrás dele com o botão ✖ pressionado e vire a direita. Fique no canto da parede e veja os médicos conversarem. Quando eles passarem para o outro lado, entre na sala e pegue a adrenalina.
11 - Saia à esquerda e ande abaixado atrás do outro soldado e entre à esquerda novamente. Depois das animações, ative a alavanca da parede com o botão ▲ e passe para o outro lado da sala. Vire à direita e, em seguida, à esquerda.
12 - Um outro soldado aparece, fique parado e aguarde o soldado sair do corredor. Feito isso, ande sempre em frente e

Syphon Filter 2

entre na sala do final (B1). Pegue o colete do armário e as armas. Para derrubar o soldado, use a arma elétrica para não fazer barulho.
13 - Ative o interruptor da parede e corra o máximo que puder para passar pelas portas automáticas (elas fecham em poucos segundos). Assim que chegar no corredor, fique escondido na brecha da janela e aguarde o soldado aparecer para acertá-lo.
14 - Antes de seguir em frente, chegue o mais próximo possível da quina da parede que dá acesso ao outro corredor e veja os movimentos do soldado. Quando ele estiver voltando, ande até a próxima brecha e faça o mesmo procedimento anterior. Fim da segunda missão.

MISSÃO 3: COLORADO INTERSTATE 70

Personagem: Gabe Logan
15 - Entre no túnel à direita e use o veículo para se proteger dos tiros. Acabe com todos os inimigos e pegue o maior número de armas, pois você vai precisar. Na parte de trás do outro veículo, pegue o equipamento e continue avançando.
16 - Volte rapidamente para a entrada do túnel e ajude Chance a se livrar dos soldados. Use a metralhadora M-16 e acerte-os de longe. Feito isso, volte para o túnel e acabe com todos os inimigos. Enquanto você estiver com o lança-chamas, cuidado com o soldado que aparece atrás de você.
17 - Na lateral esquerda do túnel, existe uma porta. Use ▲ para entrar e pegue o binóculo para visão noturna (Binoculars). Continue avançando e novamente sua cabeça está em jogo. Portanto, use os caminhões como barreira de proteção enquanto Chance atira nos inimigos.
18 - Acabe com o guarda da porta à esquerda e continue andando. Chance se entrega para distrair os inimigos. Enquanto isso, ande com o botão ✖ pressionado e pegue as granadas atrás do caminhão. O detalhe é que você deve acompanhar as laterais do veículo sem se distanciar, caso contrário, os tanques irão atirar em você.
19 - Volte para a porta lateral e jogue uma granada na sala de eletricidade, tudo ficará escuro. Use o binóculo e passe pelos tanques andando bem devagar pelas laterais. Os inimigos não podem ver você numa certa distância.

MISSÃO 4: I-70 MOUNTAIN BRIDGE

Personagem: Gabe Logan
20 - Logo no início, vá para a lateral direita da ponte e pressione ✖ + ↑ para ficar pendurado do lado de fora. Faça isso sob silêncio absoluto, caso contrário, a missão será cancelada. Após passar o jipe, corra em direção do primeiro caminhão e pegue os equipamentos na traseira do veículo
21 - Volte para onde você começou usando a parte externa da ponte. Fique na mesma posição do início da fase, ative a granada de gás (gas granade) e acerte os dois personagens iniciais (o soldado e o comandante).
22 - Corra agora pela lateral esquerda e observe alguns pontos vermelhos na estrutura da ponte (parte de baixo). Estes pontos são explosivos (C4), pois os terroristas querem detonar a ponte. Caia e segure na plataforma inferior para garantir o primeiro explosivo. Para isso, aperte ↓, ↑ rapidamente.
23 - Antes de qualquer movimento fique sempre abaixado pois os inimigos não podem ver você. Use a arma que você pegou no caminhão (Silenced Sniper Rifle) para detonar os guardas sem chamar a atenção dos outros. Ao todo são 4 explosivos que você deve pegar para liberar a próxima fase.

MISSÃO 5: MCKENZIE AIRBASE EXTERIOR

Personagem: Lian Xing
24 - A nossa heroína está de volta, mas desta vez, fora da base aérea. Ande sempre abaixado e passe pelos guardas usando os arbustos como proteção. Fique atrás do último arbusto e observe a ordem com que os soldados se movimentam.
25 - Assim que o primeiro soldado (o mais próximo de você) estiver voltando, corra para o arbusto do outro lado. Espere ele fazer o mesmo trajeto para derrubá-lo com a máquina de choque. Feito isso, pegue a arma silenciosa localizada atrás do caminhão e acompanhe os movimentos do outro soldado.
26 - Na primeira oportunidade, corra para o corredor central e suba na plataforma. Desça e fique abaixado na frente do outro caminhão. Assim que o soldado estiver próximo de você (na lateral do caminhão), entre à esquerda e suba nos caixotes (o outro guarda não pode ver você).
27 - Vire à esquerda e fique esperando na brecha da parede o próximo segurança passar. Use a arma elétrica e ative a chave à direita para entrar na próxima sala. Vá para a parte inferior do avião e altere o sistema do painel (uma bela sabotagem).
28 - Volte e suba no caixote para atirar com a arma silenciosa no piloto. Agora use a arma de choque nos soldados seguintes e avance com muito cuidado. Não atire em ninguém, apenas dê choques para derrubar os inimigos.
29 - Passando por mais um caminhão, existe um feixe de luz da torre de vigilância. Passe correndo para não ser pego e continue avançando. Um caminhão em movimento passa rapidamente. Pule nele para passar pelos guardas sem chamar a atenção.
30 - Entre à esquerda correndo e veja mais uma sequência de animações. Volte para a sala onde você estava e vá atrás de Holman. Após os diálogos, ainda na mesma sala, derrube o soldado. Surpresas atrás do caminhão, entre no corredor seguinte.
31 - Para passar pelo próximo soldado, apenas aguarde, pois ele passa por você todo distraído. Ou ainda, é possível passar sobre os caixotes, nesse caso, seja rápido. Lembre-se de acertá-lo pelas costas.
32 - No próximo passo, use os caixotes como proteção e observe os movimentos dos inimigos. Mais um feixe de luz inferniza sua vida. Use o rifle silencioso e atire na lâmpada para passar. Vá em frente e entre no elevador para acessar o andar de baixo.
33 - Na próxima sala, observe a movimentação dos soldados de plantão e aguarde os diálogos. Assim que possível, entre na sala e pegue o rádio de comunicação e volte para elevador ativando o sistema para garantir o checkpoint. Depois das animações, ative o interruptor e veja a finalização com a Lian.

MISSÃO 6: COLORADO TRAIN RIDE

Personagem: Gabe Logan
34 - Você está sobre um trem em chamas (Chase The Express?) e o mapa da fase não está disponível em seu inventário. Nesta parte, muitos inimigos aparecem entre os vagões e atiram diferentes armas, inclusive granadas.
35 - Quando você ver um grupo de soldados atirando contra você, volte

Syphon Filter 2

Continuação
ARMY MEN: WORLD WAR

Objetivo: evitar a invasão dos inimigos.
Prepare-se para a missão mais explosiva do jogo. Esta fase contém uma dose excessiva de inimigos e tiros por todos os lados. A sua tarefa é muito simples: aguentar o ataque inimigo, evitando sua invasão depois da ponte.
Avance com sua tropa calmamente destruindo todos os soldados rivais. Antes da ponte, existem dois pontos para você coletar kits médicos e armas pesadas. Portanto, certifique-se que você recolheu tudo antes de se aproximar da local.
Missão 10: Von Blue Express
Objetivo: evitar desastre e destruir a ponte.
Você está em um trem e deve atravessar o terreno inimigo. Use a metralhadora apenas nos aviões e atire sempre com o canhão em qualquer inimigo terrestre, principalmente nos tanques e jipes. Acerte tudo o que se mexer ou o trem será destruído.
Depois de passar no segundo túnel, atire com o canhão na alavanca à direita para desviar a rota do outro trem. Em seguida, aponte para a esquerda e destrua a ponte do outro lado do penhasco. Sua missão acaba aqui.
WESTERN
Missão 11: G Day
Objetivo: destruir o tanque e neutralizar a resistência.
Corra à esquerda sempre beirando a praia. Detone todos os inimigos que surgem em seu caminho e use a bazuca no tanque adversário. Muitos soldados verdes facilitam o seu trabalho, tente ficar entre eles o maior tempo possível. O núcleo de maior resistência fica no fim da fase. Arremesse granadas ou foguetes antes de se aproximar, pois os inimigos atacam sem parar. Chegue perto do rádio de comunicação para liberar a próxima fase.
Missão 12: Cliff Hanger
Objetivo: destruir os canhões inimigos.
Não precisa ter pressa. Suba a montanha e siga sempre o caminho marcado no chão.

Continua...

Continuação
ARMY MEN: WORLD WAR

Acerte todos os soldados marrons e evite ser atingido. Durante o percurso, lembre-se de recolher todas as dinamites espalhadas pelos cantos.
No meio da montanha, surge o primeiro canhão inimigo. Use a dinamite e fuja o mais rápido possível antes da explosão, caso contrário seu soldado será atingido também. Continue avançando e detone o segundo canhão usando a mesma tática da dinamite. Essa missão é muito curta, porém difícil.
Missão 13: Country Scramble
Objetivo: penetrar na base inimiga e destruir o combustível.
A dificuldade cresce bastante. Avance calmamente e procure sempre um lugar seguro para se proteger dos tiros, principalmente dos ataques aéreos. Perto de uma barricada sempre existe algum item disponível, recolha tudo evitando ficar parado.
Entre na base principal com granadas e bazucas para garantir sua sobrevivência. Após detonar os inimigos, pegue o lança-chamas e destrua os galões de combustível.
Missão 14: Bussel In The Hedgerow
Objetivo: destruir as barreiras inimigas que cercam a cidade.
Observe o mapa e acompanhe as indicações. A sua tropa segue os seus passos até a fazenda. Recolha todas as bazucas que puder e use-as nos tanques.
Os inimigos estão mais rápidos e a qualquer vacilo o seu soldado é eliminado. Use a dica da fase anterior: procure sempre um local seguro para se proteger durante o ataque.
Missão 15: Rubble Without A Cause
Objetivo: destruir a resistência inimiga.
Apesar de curta, esta fase é bastante difícil e exige muita habilidade. Avance com muito cuidado e atire nos inimigos de longe. Não se aproxime muito, pois outros adversários aparecem pelas laterais. Se o

Continua...

numa distância de aproximadamente um vagão e jogue uma granada. Atire com precisão pois a munição é limitada. Uma outra alternativa é utilizar a M-16 na cabeça dos adversários, pois os inimigos estão protegidos com coletes.
36 - Quando o trem entrar no túnel, use o binóculo para visão noturna e tome cuidado com os inimigos. Desta vez, eles podem ver você sem problemas. Portanto, atire sempre na cabeça deles e use a parede do trem para se proteger.

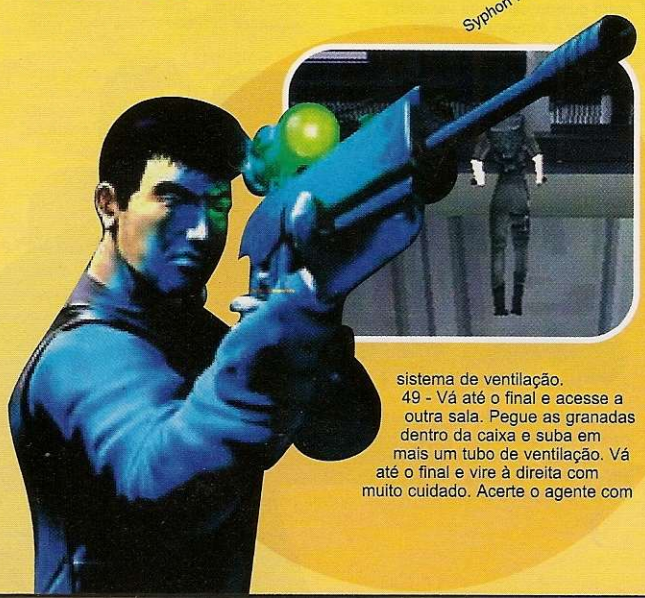
MISSÃO 7: COLORADO TRAIN RACE
Personagem: Gabe Logan
37 - A sua missão sobre o trem continua e o mapa da fase também não está disponível. O procedimento para passar esta missão é o mesmo da anterior. Dê preferência para as granadas e a M-16, usando as divisões entre os vagões como proteção. Não ande, corra o máximo que puder.
38 - Além da pouca munição, você tem um curto tempo para atravessar o trem por completo. Portanto, seja muito rápido e pegue o máximo de armas durante o percurso. No final, não tenha medo, salte para fora do trilho e veja os fantásticos vídeos.

MISSÃO 8: C-13D WRECK SITE
Personagem: Gabe Logan
39 - Chegando de pára-quedas, atire nos dois guardas iniciais e pegue o colete protetor na caixa. O objetivo é pegar um disco com dados confidenciais localizado nos destroços da calda do avião.
40 - Mais adiante você encontra uma outra caixa no chão com o rifle silencioso. Use esta arma para acertar os inimigos numa longa distância, pois só assim você avança com segurança. Antes de chegar na calda do avião, a sua cabeça vira um alvo fácil para a mira dos inimigos.
41 - Pegue o disco e veja as animações surpreendentes. O seu disco foi capturado e você deve recuperá-lo para completar a missão. Assim, volte rapidamente para o seu ponto inicial da fase. Esta parte é muito difícil e exige muita habilidade com o personagem.
42 - Para facilitar, observe o indicador do canto inferior esquerdo e veja a posição de cada inimigo. Dessa forma, faça o melhor caminho possível evitando passar entre os terroristas. No final, use o rifle M-16 e atire na cabeça do soldado que está pendurado no helicóptero.

MISSÃO 9: PHARCOM EXPO CENTER
Personagem: Gabe Logan
43 - Observe os soldados à sua volta e acerte os dois agentes utilizando a arma silenciosa (Silenced Sniper Rifle). Pule e pegue as armas dos soldados. Entre na sala escura e esconda-se atrás das caixas matando todos os agentes.
44 - Corra até o piso superior e pegue o armamento e o colete. Atire na grade de ventilação e caminhe por ela até chegar numa outra grade. Atire novamente e saia da tubulação. Vire à direita e entre na sala escura. Dê um tiro certeiro nos soldados que aparecem e explore o local.
45 - Saia da sala com cuidado e atire na grade de ventilação. Durante esse percurso, acerte todos os inimigos. Entre pelo sistema de ventilação e saia pela outra grade. Use o arco (Crossbow) para atingir os soldados. Lembre-se de não matar ninguém, basta atirar nas partes inferiores do corpo.
46 - Fique no nível inferior e espere os dois soldados virem socorrer o que está caído, um deles ficará no local. Acerte-o com o arco e suba para acertar o outro. Volte ao nível inferior e acerte todos os soldados.
47 - Entre na sala à direita e fique esperando os dois soldados conversarem. Chegue por trás do soldado e acerte-o com a arma de choque. Pegue as armas e ande com cuidado, pois outros soldados aparecem
48 - Vá até a sala dos mísseis e suba no caixote. Cuidado com o soldado que está abaixo. Suba em mais um caixote e acerte o inimigo com o arco. Suba no foguete e pule na direção da placa que está pendurada. Surge uma grade do sistema de ventilação.
49 - Vá até o final e acesse a outra sala. Pegue as granadas dentro da caixa e suba em mais um tubo de ventilação. Vá até o final e vire à direita com muito cuidado. Acerte o agente com um tiro na cabeça e pegue todos os itens disponíveis.
50 - Volte para a outra direção e acerte os três agentes. Ande até o final da plataforma. Pule em cima da caixa que está no chão. Elimine todos os agente e siga até o final da sala. Entre na próxima sala e acerte mais dois agentes.
51 - O primeiro está bem na entrada, espere ele virar de costas e ataque. Vá para a esquerda e dê a volta para pegar o outro que estará também de costas. Dê a volta nas pilastras até encontrar o Plant C-4.
52 - Suba na caixa e atire na grade para entrar na tubulação. Acerte o guarda na cabeça e pule, vire rapidamente e acerte mais um. Suba na outra tubulação tomando muito cuidado com as granadas que os soldados jogam. Saia e entre com cuidado na sala. Suba nas caixas e acerte o guarda por trás.
53 - Desça e pegue o agente que está na saída. Na próxima seção, você verá três agentes, corra e entre na câmara. Espere o diálogo e acerte os soldados. Feito isso, entre em mais um sistema de ventilação e, quando as luzes apagarem, saia e vá para o caixote.
54 - Acerte mais um soldado e entre na sala. Alguns agentes virão correndo em sua direção, acerte todos na cabeça. Suba nos caixotes no canto da sala e atire.

MISSÃO 10: MORGAN
Personagem: Gabe Logan
55 - Morgan irá explodir o museu e você deve impedi-lo. Enquanto Tereza (agente especialista em bombas) tenta neutralizar o primeiro explosivo, suba as escadas e detone todos os inimigos. Na próxima bomba, aguarde sua amiga e dê cobertura contra os assassinos.
56 - Após as animações, siga pelo corredor e pegue a outra entrada. Fique sempre atrás de Tereza e mate todos os inimigos enquanto ela trabalha novamente. Se ela morrer, a missão será cancelada imediatamente.
57 - Durante o desarmamento do terceiro explosivo, acabe com os dois soldados e corra para o outro corredor. Você encontra Morgam, o responsável pelos explosivos. Enquanto o tempo está correndo, apenas fuja de Morgan escapando de sua bombas.
58 - Faça zigue-zagues pelo cenário e não atire nele, pois o local poderá ser completamente detonado. Depois que sua amiga desativar a última bomba, atire o máximo que puder em Morgan.

MISSÃO 11: MOSCOW CLUB 32
Personagem: Lian Xing
59 - Uma casa de dança super agitada está sob o domínio de um terrorista russo. Gregorov quer acabar com tudo e está disposto a matar qualquer herói que tentar impedi-lo. Logo no início, atire na cabeça do guarda que está correndo.



60 - Ande em volta do clube utilizando a plataforma, tenha cuidado e acerte o guarda atrás de você. Vá até o final e salte com segurança. Dê uma pequena volta e mate os dois guardas com tiros na cabeça. Lembre-se de recolher todos os itens e armas.
61 - Atire no agente que está no canto e faça o mesmo com o outro que está na rampa. Desça a rampa e vire à direita, entre no bar descendo as escadas. Use os cantos como proteção a acabe com todos.
62 - Acerte a cabeça do soldado que está atrás do balcão e atire nos outros dois que estão perto de você. Use a ShotGun e atire na cabeça antes que o agente veja você. Desça a rampa, pare e espie pelo canto.
63 - Ande um pouco para frente e acerte o soldado. Entre no tubo de ventilação, não atire em nenhuma grade dentro do túnel. Acerte o cara da esquerda e depois o da direita. Corra para trás do balcão e acerte os soldados. Ligue o interruptor e desça as escadas.
64 - Acabe com os guardas. Entre na próxima sala e continue avançando. Depois de livrar o caminho, desça rapidamente (surge um suicida com granadas em sua direção). Entre na próxima sala e espere o suicida fugir para acertá-lo na cabeça.
65 - Vá até o local onde explodiu a última granada e pegue uma caixa com vários explosivos. Volte para a sala e acerte os guardas. Entre na porta dupla, utilize a metralhadora BIZ-2.
66 - Suba na caixa de som para acessar a parte superior da pista de dança. Entre no corredor e acerte o guarda com um tiro na cabeça. Vá para o banheiro. Faça a comunicação por rádio. Atire na janela, suba nos armários e saia desse inferno.

MISSÃO 12: MOSCOW STREETS
Personagem: Lian Xing
67 - Corra e atire em todos os guardas. Se você perder muita energia, volte até o carro de polícia e pegue o colete a prova de balas. Corra por dentro do túnel e dê tiros certeiros nos agentes que aparecem.
68 - Se esconda atrás da banca de jornal e acerte os guardas que estão em cima da casa. Assim, eles irão cair sobre o carro vermelho. Chegue perto da explosão e pegue a arma com visão noturna, pois você irá precisar futuramente.
69 - Avance até encontrar dois guardas atirando contra um agente. Use a arma de choque nos guardas e atire no agente. Feito isso, pegue o lança-chamas no carro e corra para a outra direção.
70 - Você verá alguns guardas correndo e, de repente, um carro os atropelará. Continue correndo e acerte os guardas com o lança-chamas. Gregorov aparece e tentará acertar sua cabeça. Fique atrás de algo e vá atrás dele.
71 - Um carro surge na rua e tenta atropelar o seu personagem. Enquanto Gregorov atira contra você, corra até uma brecha e espere o carro passar. Suba no carro em chamas e vá até o telhado. Vá pela rampa e vire à esquerda, sempre correndo.
72 - Pule sobre o primeiro buraco e mate o agente que está do outro lado. Desça e veja os dois carros que aparecem. Aguarde eles passarem por você. Se esconda atrás do poste e atire nos guardas que estão dentro do carro.
73 - Corra para o outro lado da rua e desvie dos ataques de Gregorov. Saia do beco, e volte correndo para fugir das granadas, espere os guardas serem eliminados. Volte para a rua e vá até o final. Corra em zigue-zague para que não seja atingido pelas granadas (use também ●).
74 - Vá atrás de Gregorov e quando ele virar à direita, tenha muito cuidado. Atravesse a rua e fique na outra esquina. Ande um pouco até que o nosso amigo mire em sua cabeça. Dê cambalhotas para trás e use o carro como proteção. Gregorov corre em direção ao parque central.

MISSÃO 13: VOLKOV PARK
Personagem: Lian Xing
75 - Você está perto da entrada do parque. Acerte os dois agentes antes que eles explodam o carro. Pegue a arma BIZ-2, o colete e as armas dos agentes mortos. Fuja de Gregorov, usando a proteção das árvores.
76 - Role pelo chão até chegar ao lado oposto da fonte onde Gregorov está. Vá atrás dele e atire nos agentes. As ruas ficam escuras, ande com cuidado e use o rifle com visão noturna. Mate os soldados e siga em frente.
77 - Siga a claridade, mas não corra. Gregorov vai atirar nas lâmpadas e fugirá. Vá atrás dele e acerte mais um agente para pegar a pistola de visão noturna. Acabe com todos os inimigos e se esconda atrás de uma fenda para atirar com segurança.
78 - Continue avançado até chegar numa ponte. Ande com cuidado e detone com mais um grupo de agentes que aparecem em sua frente. Feito isso, corra em linha reta e conclua a missão.

MISSÃO 14 - GREGOROV
Personagem: Lian Xing
79 - Você está numa praça de Moscow e Gorgorov está "passeando" entre as árvores. O seu objetivo é capturar ele vivo. Portanto, use apenas a arma de choque. Nem tente chegar perto dele, pois ele acaba com você rapidamente.
80 - Atire em todas as lâmpadas de iluminação da praça para que Gorgorov não veja você. Logo no início, fique parado e espere o nosso amigo se distanciar. Posicione o seu personagem perto do portão de forma que fique visível, no mínimo, três lâmpadas.
81 - Atire rapidamente em cada uma delas usando L1 e corra imediatamente em direção ao poste de iluminação restante. Use ● para dar cambalhotas e escapar dos tiros. Após detonar a última lâmpada, a fase está praticamente concluída.
82 - No escuro, o russo não enxerga nada, apenas quando o seu personagem está muito perto. Pronto, aproxime-se rapidamente e descarregue a onda de choque para derrubá-lo e sair comemorando essa difícil prisão.

MISSÃO 15: ALJIR PRISION BREAK-IN
Personagem: Lian Xing
83 - Durante todo o percurso dentro da prisão, não seja visto ou chame a atenção de qualquer segurança, pois o alarme dispara. Aguarde o diálogo entre os seguranças e corra para à direita.
Ande abaixado pelos cantos e entre na porta à direita.
84 - Siga em frente e detone o primeiro guarda e volte para o corredor que você começou. Dê a volta e derrube o outro guarda que está atrás do pilar. Vá para o canto e espere a mulher (aquela que estava torturando o prisioneiro) abaixar e ver o que aconteceu com o guarda.
85 - Derrube a mulher rapidamente e vá para à esquerda do corredor tomando muito cuidado com a próxima porta. Fique parado e espere o guarda aparecer para derrubá-lo. Siga em frente até ouvir um prisioneiro pedindo ajuda.
86 - Fique parado e veja os movimentos do soldado mais próximo. Assim que ele entrar na cela, vá atrás e acerte-o pelas costas (fique atento com o outro soldado). Siga em frente sempre abaixado e acompanhando a

Syphon Filter 2

Continuação
ARMY MEN: WORLD WAR

contra-ataque ficar incontrolável, procure algum lugar para se proteger.
Mais adiante aparece um tanque para infernizar sua vida. Para derrotá-lo, pegue a bazuca localizada no beco à direita e seja rápido para não levar bomba.
Depois de destruir o veículo rival, corra até o ponto vermelho do mapa e comemore com o resto de sua tropa.
Missão 16: Objetivo: Captol Idea
Objetivo: detonar os inimigos e abrir caminho para os aliados.
Chegou a última parte do jogo. Antes de continuar salve o jogo. Esta é a fase mais difícil de todo o game. Antes de sair caminhando, observe o mapa e veja o caminho que você deve fazer. Sua missão é detonar todos os inimigos que estão no meio do caminho. Use os morteiros para destruir o grande canhão e, os lança-foguetes para os tanques. Perto do seu alvo, existem alguns soldados equipados com lança-foguetes, portanto fique esperto. Além de fazer tudo isso sozinho, você corre contra o tempo. Uma boa dica é analisar o mapa e fazer o melhor caminho evitando os inimigos mais pesados, como os tanques e canhões fixos. Agora faça seu caminho e confira o final desta emocionante guerra de brinquedos

DANGER GIRL
Seleção de fases
Durante a tela principal, aperte L1, R2, L2, R1, ●, ■, ▲, ▲ e, em seguida, segure simultaneamente os botões L1 + L2 + R1 + R2. Um som característico confirma a entrada do código. Todas as fases serão liberadas para você escolher. Use ← ou → na opção "New Game" do menu principal. O número ao lado representa a respectiva fase.
Itens especiais
Use o código de seleção de fases, comece um jogo qualquer e pause. Observe a opção "Cheat Option" e seus respectivos modos Para habilitar cada um deles, você deve achar nove ícones

Continua...

Continuação DANGER GIRL

especiais escondidos nas fases. Confira a lista com a localização de cada um deles:
1 - Fase Abbey Chase in Rumble in the Jungle
Quando você pegar o controle remoto, vá para a sala da direira. O ícone está no quarto, atrás do "bookcase".
2 - Fase Abbey Chase in Finders Keepers
Depois de encarar os guardas da sala, saia pela pequena passagem e suba. Desça as escadas e recolha o ícone.
3 - Fase JC in Rigged to Blow
Depois de encarar a primera bomba e os guardas, ative o elevador. Vire à direita e salte sobre a pequena plataforma para encontrar o ícone.
4 - Fase Sydney Savage in Caution: Curves Ahead
O ícone está na lateral do quarto onde os guardas ameaçam matar um prisioneiro.
5 - Fase Abbey Chase in Dangerous Discovery
Depois de usar o elevador para acessar o topo da fase (perto da saída), corra para o outro lado e procure uma passagem. O ícone está sobre uma plataforma.
6 - Fase JC in Frozen Assets
Passe pela cerca à direita no começo da fase e recolha o ícone atrás dos caixotes.
7 - Fase Sydney Savage in Museum Mayhem
Depois de abrir a porta da sala da ponte, vasculhe o local. O ícone está sobre a ponte.
8 - Fase JC in Bustin' Out
Não vá para o lado esquerdo onde estão os guardas da sala. Ande para o lado oposto (sua direita) e atravesse a fenda. Caminhe até encontrar o ícone.
9 - Fase Sydney Savage in Countdown to Danger
O último ícone está no centro da sala, escondido pelo fogo.

MADDEN NFL 2001
(PlayStation 2)
Cards especiais
Conforme o seu desempenho, alguns cards são liberados. Confira a lista dos novos times que aparecem na tela de seleção, conforme os cards obtidos:

Continua...

parede.
87 - Quando surgir um grupo de 4 soldados aguarde o diálogo e observe a falha na grade de proteção ao lado. Desça por ali e passe pelos guardas pendurado até chegar à porta. Continue avançando e derrube os dois guardas que estão torturando o prisioneiro.
88 - Vá para o corredor à esquerda e aguarde os soldados passarem. Desça pelo elevador e vire à esquerda. Dois soldados aparecem e você deve voltar rapidamente para perto do elevador. Aguarde a chegada do primeiro e detone o segundo pelas costas.
89 - Continue avançando e mais um guarda estará em seu caminho, porém este é muito fácil de passar, basta pegá-lo pelas costas. Observe as animações seguintes e veja a existência de uma câmera controlada por um guarda.
90 - Fique no canto (antes de virar à esquerda) e espere mais uma vítima. Ainda no mesmo lugar, após os diálogos, espere mais um guarda passar e use a arma de choque. Ande até o próxima brecha e espere o outro guarda (responsável pela câmera) e derrube-o.
91 - O detalhe é que você deve matar os dois primeiros guardas antes do corredor da câmera, caso contrário, o processo não funciona. Corra para o painel de controle e veja os movimentos dos outros personagens.
92 - Aperte Start e observe o mapa. Veja o ponto seguinte que você deve atingir para concluir a missão. Não tem segredo, ative a chave para desligar a força do local e resgatar Gregorov. A próxima missão é liberada.

MISSÃO 16: ALJIR PRISION
Personagem: Lian Xing
93 - Está acontecendo uma revolta na prisão. Acerte os guardas que aparecem rolando com tiros na cabeça. Ande no corredor, e aguarde o momento certo para acertar os guardas que estão perto da porta. Ande mais um pouco e acerte mais um guarda.
94 - Recolha o colete e a arma e espere aparecer um agente. Depois de matá-lo, acabe com os outros guardas e vá em direção à próxima porta. Elimine os guardas com tiros na cabeça e continue andando sempre atento para eliminar todos os inimigos que aparecerem no caminho
95 - Entre no prédio e pegue o guarda que aparece no caminho. Siga pelo corredor até encontrar uma sala com vários guardas mortos. Converse com Gabriel e mate os dois guardas que surgem. Encontre a sala de execução e acabe com os inimigos, inclusive os que tentam matar Gregorov.
96 - Na próxima sala,Yuri aparecerá para conversar com você. Depois do diálogo, seja muito rápido para detonar todos os inimigos e vá em direção aos prisioneiros. Passe pela porta e, quando Yuri aparecer, corra para a próxima sala o mais rápido que puder, pois muita bomba vai rolar.
97 - Surge um portão fechado, atire nas trancas para abrir e observe os prisioneiros. Deixe os guardas passarem e vá em direção onde eles estavam. Volte para o local onde você atirou nas trancas do portão e vire à direita.
98 - Um prisioneiro em chamas correrá em sua direção, atire nele e, quando o guarda aparecer, role pelo chão e use a arma de choque para derrubá-lo. Vá em direção aos prisioneiros e acerte os dois guardas que estão em sua linha de fogo.
99 - Agora, vá em direção ao Gregorov e volte para a sala anterior usando as laterias da parede. Avance e derrube os dois soldados que estão na próxima porta e saia correndo atirando nos outros guardas até atingir o nível superior do complexo.
100 - Gregorov aparece na sala. Vá para a sala menor e ligue o interruptor. Entre no elevador e depois corra até o final do corredor para liberar a fase seguinte.

MISSÃO 17: AGENCY BIO-LAB
Personagem: Gabe Logan
101 - Saia da sala e vire à direita. Siga em frente e entre na porta A3. Continue andando e aguarde os diálogos do agente e o cientista. Ande com cuidado e passe pelo agente. Vá atrás do cientista mas não entre no corredor, fique escondido.
102 - Espere o agente passar e entre na sala à direita. Vire à esquerda e fique o mais perto possível das caixas e da mureta. Espere o agente passar e vá atrás dele. Faça o mesmo com os outros agentes, espere-os virar e continue andando. Entre na porta A1.
103 - Espere o agente começar a andar e vá para a esquerda. Entre na próxima porta, passando por outro agente. Quando chegar num salão grande, pegue a faca que está sobre a maca. Volte e mate-o, usando a faca que você pegou.
104 - Vá em direção à maca e continue andando. Passe pela porta A1, vire à direita e entre no outro quarto. Ande pelo

cubículo até chegar ao computador que deve ser acessado. A Lian dará um mapa para você. Saia e vire à direita, você estará descontaminado do vírus
105 - Mate o agente com a faca até encontrar um soldado e um paciente. Espere perto dos armários e na primeira oportunidade, pegue o equipamento. Fale com Teresa e acerte os cientistas. Vá até o computador perto de um corpo e ative o controle do elevador.
106 - Volte e acerte a cabeça do agente que está com o prisioneiro. Espere Ramirez falar com você. Vá até o local onde você matou o agente, no nível superior, e continue andando. Saia pela outra porta e observe ao seu redor. Use a arma Scramble e saia pela porta A2.
107 - Continue andando até chegar no acesso A3. Espere o agente passar por você antes de acertá-lo. Ande no salão e mate o outro agente. Agora, volte e espere um soldado aparecer no salão.
108 - Vá até o final da sala e espere mais um passar. Ande com cuidado por baixo da câmera e acerte o agente com a Scrambler. Continue para a direita da sala e atire na grade do tubo. Entre na tubulação e vá até o fim. Atire na grade e entre na sala.
109 - Converse com Gershon e vá atrás dele. Mate o cientista, e Gershon levará você para uma sala grande. Agora você pode matá-lo sem problemas. Vá até o computador no centro da sala e pegue o objeto que está no canto, e o use no computador.
110 - Dê a volta e role atrás do computador, acerte os agentes e fale com Teresa. Ande na rampa e entre na porta à esquerda. Corra e entre na próxima porta que surgir. Vire à direita e procure pelo acesso B1. Continue avançando.
111 - Espere os cientistas conversarem e ande em cima da plataforma. Perto do estúdio, atire no cientista e suba na rampa para ligar o interruptor do gás. Vá até o final da plataforma e acerte o agente, sempre andando em frente.
112 - Passe pela porta no final da

Syphon Filter 2

Syphon Filter 2

rampa e corra para a sala. Avance devagar e com muito cuidado para acertar o agente na cabeça. Entre na porta A2 e espere Elsa falar para segui-la. Atire no cientista, fale com a Teresa e continue andando.
113 - Passe na porta B3, atire na grade de ventilação e entre no sistema de ventilação. Aguarde as falas de Elsa com o cientista e continue andando até encontrar uma grade fechada. Acerte o cientista com um tiro na cabeça e pegue a vacina com Elsa. Essa longa missão acaba por aqui.

MISSÃO 18: AGENCY BIO-LAB ESCAPE

Personagem: Gabe Logan
114 - Logo na primeira sala do laboratório não vacile. Esconda-se atrás da mesa do computador e espere uma bomba detonar o soldado mais próximo. Use sempre os balcões para se proteger, pois certamente você vai precisar.
115 - Na segunda sala, entre na porta à esquerda e, em seguida, vire à esquerda novamente. Siga pelo corredor e não entre à direita, apenas corra em direção ao corredor A3. Vire à direita e quebre a grade da passagem de ventilação para acessar o outro lado.
116 - O detalhe é que nesta missão, muitas portas estão lacradas, impedindo a sua passagem. Portanto, quando você não achar mais saída para continuar, observe as passagens dos sistemas de ventilação.
117 - Não tem segredo, veja o mapa sempre que precisar (nesta fase, o mapa está liberado) e vá para o sentido do seu objetivo: Escape Labs. É naquele ponto onde você escapa do laboratório e avança para a próxima fase.
118 - Para não se dar mal durante o seu trajeto, use sempre que possível, as passagens de ventilação. Além de cortar caminho, você evita encontrar muitos guardas em seu trajeto, facilitando a sua fuga.

MISSÃO 19: NEW YORK SLUMS

Personagem: Gabe Logan
119 - Mate o primeiro agente e entre no beco sem saída. Pegue o colete e continue avançando. Existe mais um inimigo no alto do muro, seja rápido. Atire no cadeado da porta da loja PAWN SHOP para entrar.
120 - Muitos soldados aparecem, use o balcão como proteção e elimine todos. Pegue as armas e avance para dentro da loja até atingir o check point. Saia e mate o guarda da janela e suba no lixão para acessar a parte de cima.
121 - Suba mais uma vez e use o sistema de ventilação como proteção. Escale o muro e caia sobre o toldo azul da lona de baixo. Imediatamente passa um oficial aliado, não atire nele. Vá para o local onde o oficial ficou parado e corra para o beco mais próximo. Faça a comunicação via rádio.
122 - Muito cuidado com os pontos de fogo, pois está tudo em chamas. Chegando numa sala sem saída (apenas com uma porta pegando fogo), observe o chão e caia pela plataforma. Mate os agentes e ative a chave da parede. Volte para a a entrada que estava em chamas.
123 - Cuidado com a próxima porta, pois o primeiro Sniper aparece do nada. Um tiro na cabeça basta para detoná-lo. Vá para o final do corredor e suba na mesa tombada para acessar o andar superior.
124 - Passe por mais alguns guardas até encontrar o segundo Sniper. O mesmo procedimento anterior, com apenas um tiro na cabeça. Para facilitar o trabalho, não entre na sala. Fique num ângulo de visão antes da porta.
125 - Saia pela janela e entre no corredor ao lado do beco em chamas que você acessou. Quando aparecer um agente da Swat, esconda-se no muro. Aguarde o furgão atropelá-lo.
126 - Entre no corredor do outro lado e pegue à direita. Siga em frente até encontrar um carro de polícia. A sua missão agora é deter os dois atiradores que estão nas janelas do prédio da frente dando cobertura para Tereza.
127 - Esta parte é realmente fácil, considerando que você chegou até aqui. Suba as escadas do prédio e veja mais uma sequência de vídeo que realmente surpreende. Salve os dados e prepare-se para mais uma missão.

MISSÃO 20: NEW YORK SEWER

Personagem: Gabe Logan
128 - A sua missão principal durante todo o percurso é proteger Teresa. Desde o início, corra atrás dela atirando em todos os inimigos. Lembre-se que nesta parte você não está correndo contra o tempo, o que permite matar todos os inimigos, sem pressa.
129 - Quando Tereza estiver no fim da linha, volte usando o outro caminho e siga em frente. Entre na sala à esquerda e acabe com todos os guardas. No painel da sala de máquina, puxe a alavanca e veja as animações.
130 - Volte imediatamente para o local que você deixou Tereza e suba pela outra entrada. Avance e acabe com todos os inimigos que tomam conta do painel. Chegando no outro lado, Tereza aparece novamente. Avance pela escadas. Mate os terrorista e suba para o complexo A, usando a rampa larga. Cuidado com o furgão.
131 - Para não ser atropelado, suba rapidamente acompanhando a parede. Passe pelos soldados e entre numa pequena entrada e suba pelas escadas até o fim. Muitos terroristas estão distraídos. Mate todos.
132 - Pegue o lança-granadas (M-79) e desça as escadas. É muito importante você matar todos os inimigos, pois além de dificultar sua ação, Tereza pode morrer. Use o lança-granadas nos furgões. Quando as balas acabarem, troque pela arma mais potente.
133 - O líder dessa brincadeira aparece, não perca tempo com o que ele fala para você. Atire nele até derrubá-lo de uma vez, caso contrário, um único tiro adversário acaba com você de primeira.

MISSÃO 21: FINALE

Personagem: Gabe Logan
134 - O esperado final está muito próximo. Para passar a fase mais difícil do jogo, você deve matar o traidor Chance. Desta vez, seu ex-amigo está protegido com colete e possui as melhores armas do jogo.
135 - Logo de cara, corra para o helicóptero e pegue a munição e o colete para se proteger dos tiros. Para fugir dos ataques de Chance, aperte ● enquanto corre. Desça a rampa que está paralela ao helicóptero e fique perto da parede.
136 - Dessa forma, dificilmente você será atingido. Selecione a metralhadora UAS-12, a melhor arma contra ele e suba a rampa. Na primeira oportunidade atire no inimigo o máximo que puder.
137 - Faça isso até cair sobre a hélice do helicóptero. Pronto, você concluiu um dos jogos de ação mais longos já produzidos para o PlayStation. Em memória de Tereza, assista os belos vídeos do final.

Syphon Filter 2

Continuação
MADDEN NFL 2001

Times clássicos
247: 78 Dolphins
248: 78 Oilers
249: 79 Cowboys
250: 79 Redskins
251: 80 Raiders
252: 81 49ers
253: 82 Redskins
254: 83 Raiders
255: 84 49ers
256: 85 Bears
257: 86 Giants
258: 87 Redskins
259: 88 49ers
260: 89 49ers
261: 90 Giants
262: 91 Redskins
263: 92 Cowboys
264: 93 Cowboys
265: 94 49ers
266: 94 Broncos
267: 94 Chiefs
268: 95 Cowboys
269: 96 Packers
270: 97 Broncos
271: 98 Broncos
272: 98 Vikings
273: 99 Rams
Times All-Madden
274: 84 All Madden
275: 85 All Madden
276: 86 All Madden
277: 87 All Madden
278: 88 All Madden
279: 89 All Madden
280: 90 All Madden
281: 91 All Madden
282: 92 All Madden
283: 93 All Madden
284: 94 All Madden
285: 95 All Madden
286: 96 All Madden
287: 97 All Madden
288: 98 All Madden
289: Madden Super Bowl
Times bônus
290: Marshals
291: Mummies
292: Sugar Buzz
293: Monsters
294: Team Ecko
295: Tiburon Team
296: EA Sports
297: John Madden
Touchdown diferente
Quando você estiver fazendo um touchdown, faça uma das seqüências abaixo. Cada comando finaliza o lance de uma forma diferente.
"Hip Thrust"
Segure L1 + ■
"Jump Spike"
Segure L1 + ●
"Say A Prayer"
Segure L1 + ▲
"Spike The Football"
Segure L1 + ✖
"Shoulder Shake"
Segure L1 + R1
"Slam Dunk"
Segure L1 + R2

GameSha

Quer aproveitar o máximo dos jogos do momento e se divertir sem limites? Então confira estes 536 códigos de GameShark

SUIKODEN 2
(GameShark 3,2 ou superior, Versão Japonesa)
Sem batalhas aleatórias
D002566C 0000
8002566E 0000
Dinheiro ilimitado
8006A4F8 FFFF
Dinheiro máximo
8006A4F8 423F
8006A4FA 000F
Atravessar paredes
800965E4 0000
800961F6 2400
80096206 2400
8009621A 2400
80096226 2400
Itens ilimitados para todos os "slots"
D0071660 14AF
80071662 2400
D0071728 0009
8007172A 1000
D00716B0 088A
800716B2 2400
Desativar "crash" dos itens errados
D006FFAC 0008
8006FFAE 1000
Tempo paralizado
8006AA52 0000
8006AA54 0000
8006AA56 0000
CÓDIGOS PARA A BATALHA
Fase 99 com uma luta
(todas as poções após as batalhas)
D002BF60 000F
8002BF62 1000
D002BFB0 001F
8002BFB2 2400
Energia ilimitada
(posição 1)
80145BB6 03E7
Energia máxima
(posição 1)
80145BB8 03E7
Energia ilimitada
(posição 2)
80145C32 03E7
Energia máxima
(posição 2)
80145C34 03E7
Energia ilimitada
(posição 3)
80145CAE 03E7
Energia máxima
(posição 3)
80145CB0 03E7
Energia ilimitada
(posição 4)
80145D2A 03E7
Energia máxima
(posição 4)
80145D2C 03E7
Energia ilimitada
(posição 5)
80145DA6 03E7
Energia máxima
(posição 5)
80145DA8 03E7
Energia ilimitada
(posição 6)

Continua...

#

007 RACING
(GameShark 3,2 ou superior)
Todas as fases liberadas
500006020000
8003da7e0101
Energia ilimitada
8005df0a0000
Munição ilimitada
d00c1c7aacc2
800c1c7a2400
Escudo infinito
d00c1c12ac82
800c1c122400
Todas as armas
(aperte R1)
d003c1faf7ff
8005e9cc03e8
d003c1faf7ff
8005e9d0000a
d003c1faf7ff
8005e9d40005
d003c1faf7ff
8005e9d80078
d003c1faf7ff
8005e9dc000a
d003c1faf7ff
8005e9e01000
d003c1faf7ff
8005e9f00064
d003c1faf7ff
8005e9f40001
d003c1faf7ff
8005e9f8000a
d003c1faf7ff
8005e9fc0064
d003c1faf7ff
8005ea000001
d003c1faf7ff
8005ea080001
d003c1faf7ff
8005ea0c00b4
Bomba nunca explode
(fase 2)
d105e9cc3021
801ef7580000
d01ef748000a
801ef74803e7

007 THE WORLD IS NOT ENOUGH
(GameShark 3,2 ou superior)
Todos os vídeos liberados
50000c020000
8001f2d40101
8001f28e0002
Todos os truques liberados
8001f16affff
Roleta russa: $999999
8009db6ce0ff
8009db6e05f5

2XTREME
(GameShark 3,2 ou superior)
Atribuição ilimitada 1
Vá para a tela de seleção de personagens e habilite cada valor conforme desejar. Para isso, use o direcional ← até atingir o nível máximo.
8012E80C 00FF
8012E634 00FF
8012E45C 00FF
8012E284 00FF
8012E0AC 00FF
8012DED4 00FF
8012DCFC 00FF
8012DB24 00FF
Primeira posição após a corrida
(primeiro jogador)
8007D4CC 0000
Tempo paralizado
80043E3C 0000
Atributo máximo para todos os personagens
8002B4EE 2400
Atribuição ilimitada 2
Vá para a tela de seleção de personagens e habilite cada valor conforme desejar. Para isso, use o direcional ← até atingir o nível máximo.
8012FE2C 00FF
8012FC54 00FF
8012FA7C 00FF
8012F8A4 00FF
8012F6CC 00FF
8012F4F4 00FF
8012F31C 00FF
8012F144 00FF
8012EF6C 00FF
8012ED94 00FF
8012EBBC 00FF
8012E9E4 00FF

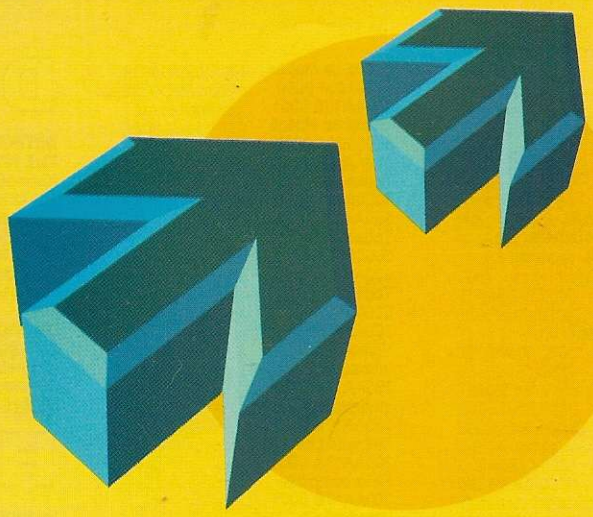
A

ARMY MEN: AIR ATTACK 2
(GameShark 3,2 ou superior)
Energia extra - nível 1
d01c67520011
801c675200ff
Energia extra - nível 2
d01cb5860011
801cb58600ff
Energia extra - nível 3
d01cc05a0011
801cc05a00ff
Energia extra - nível 4
d01cb4520011
801cb45200ff
Energia extra - nível 5 e 6
d01cc65e0011
801cc65e00ff

ARMY MEN: SARGE'S HEROES 2
(GameShark 3,2 ou superior)
Todas as armas, itens, filmes e munição ilimitada
(incluindo itens e armas secretas)
50002e020000
8013672affff
Energia e escudo ilimitado
d013672affff
8013679000ff

ARMY MEN WORLD WAR: LAND SEA AIR
(GameShark 3,2 ou superior)
Todas as armas e itens
500009010000
300ef2b100ff

rk



B

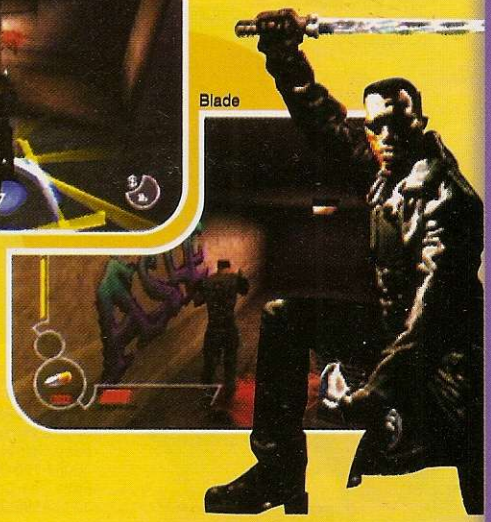
BEAST WARS: TRANSMETALS
(GameShark 3,2 ou superior)
Primeiro jogador
Especiais ilimitados
800d9b220004
"1 Hit Kills"
d00d9b1a00a8
800d9b1a0001
Sem especial
800d9b220000
Energia ilimitada
800d9b1a00a8
Segundo jogador
Especiais ilimitados
800d9b240004
"1 Hit Kills"
d00d9b1c00a8
800d9b1c0001
Sem especial
800d9b240000
Energia ilimitada
800d9b1c00a8
Outros truques
Sudden Death
d00d9ae00014
800d9b220000
d00d9ae00014
800d9b220000
d00d9ae00014
800d9b1a0001
d00d9ae00014
800d9b1c0001

BLADE
(Gameshark 3,2 ou superior)
Energia ilimitada
800C7328 0600
Barra especial sempre completa
800C3914 45E2
Dinheiro ilimitado
800C3998 03E7
Armas
Shotgun
300C38CE 0001
Machine Pistol
300C38D0 0001
UV Laser Cannon
300C38D2 0001
Multi-Launcher
300C38D4 0001
Sword
300C38D6 0001
Itens e equipamentos ilimitados
Standard Handgun Bullets
300C38D8 0064
Carbon Handgun Bullets
300C38DA 0064
Standard Machine Pistol Bullets
300C38DC 0064
Carbon Machine Pistol Bullets
300C38DE 0064
Silver Machine Pistol Bullets
300C38E0 0064
Standard Shotgun Shells
300C38E2 0064
Explosive Shotgun Shells
300C38E4 0064
Silver Nitrate Shotgun Shells
300C38E6 0064
Multi-Launcher Bolts
300C38E8 0064
Explosive Multi-Launcher Bolts
300C38EA 0064
Multi-Launcher Blades
300C38EC 0064
Silver Multi-Launcher Blades
300C38EE 0064
Grenades
300C38F0 0064
UV Grenades
300C38F2 0064
Large Serum
300C38F6 0064
Med-Kit
300C38F8 0064
Small Serum
300C38FA 0064
Health Booster
300C38FC 0064

Coagulant
300C38FE 0064
Energy Drink
300C3900 0064
Ter todas as chaves e cartões
300C3908 00FF

BLOODY ROAR 2
(GameShark 3,2 ou superior)
Energia ilimitada
(jogador 1)
80178a5c0100
80178a5e3211
80178a64000d
80178a661020
Energia ilimitada
(jogador 2)
80178a5c0100
80178a5e3211
80178a64000d
80178a661420

BOOMBOTS
(GameShark 3,2 ou superior)
Jogador 1
Baixa energia
d009f7a00400
8009f7a00001
Sem poder
8009f7a40000
Energia infinita
8009f7a00400
Sem energia
8009f7a00000
Poder ilimitado
8009f7a40400
Jogador 2
Poder ilimitado
8009f7a60400
Sem poder
8009f7a60000
Baixa energia
d009f7a20400
8009f7a20001
Energia infinita
8009f7a20400


Blade

Continuação SUIKODEN 2

80145E22 03E7
Energia máxima
(posição 6)
80145E24 03E7
MP ilimitado
(todas as posições)
D0073B68 1821
80073B6E 2400
HP ilimitado
(todas as posições)
D0041610 0012
80041614 0033
D0041610 0012
80041616 1500
D0040DD0 0012
80040DD4 0033
D0040DD0 0012
80040DD6 1500
HP ilimitado e inimigos mortos
D0041610 0012
80041614 0033
D0041610 0012
80041616 1500
D0041610 0012
80041620 0000
D0041610 0012
80041612 2402
D0040DD0 0012
80040DD4 0033
D0040DD0 0012
80040DD6 1500
D0040DD0 0012
80040DE0 0000
D0040DD0 0012
80040DE2 2402
ATIVAR PERSONAGENS
Cada código libera um personagem diferente. Ao todo são 118.
Hero
3006AE11 0007
Flik
3006AE12 0007
Victor
3006AE13 0007
Viki
3006AE14 0007
Sheena
3006AE15 0007
Clive
3006AE16 0007
Hix
3006AE17 0007
Tengaar
3006AE18 0007
Futch
3006AE19 0007
Humphrey
3006AE1A 0007
Georg
3006AE1B 0007
Valeria
3006AE1C 0007
Pesmerga
3006AE1D 0007
Lorelai
3006AE1E 0007
Shin
3006AE1F 0007
Rikimaru
3006AE20 0007

Continua...

Continuação
SUIKODEN 2

Tomo
3006AE21 0007
Nanami
3006AE22 0007
Eilie
3006AE23 0007
Rina
3006AE24 0007
Bolgan
3006AE25 0007
Tuta
3006AE26 0007
Hanna
3006AE27 0007
Millie
3006AE28 0007
Karen
3006AE29 0007
Shiro
3006AE2A 0007
Zamza
3006AE2B 0007
Gengen
3006AE2C 0007
Gabocha
3006AE2D 0007
Kinnison
3006AE2E 0007
Shilo
3006AE2F 0007
Miklotov
3006AE30 0007
Camus
3006AE31 0007
Hauser
3006AE32 0007
Freed Y
3006AE33 0007
Kahn
3006AE34 0007
Amada
3006AE35 0007
Tai Ho
3006AE36 0007
Anita
3006AE37 0007
Bob
3006AE38 0007
Meg
3006AE39 0007
Gadget
3006AE3A 0007
Ayda
3006AE3B 0007
Killey
3006AE3C 0007
Sierra
3006AE3D 0007
Oulan
3006AE3E 0007
Genshu
3006AE3F 0007
Mukumuku
3006AE40 0007
Abizboah
3006AE41 0007
Feather
3006AE42 0007
Badeaux
3006AE43 0007
Tsai

Continua...

Sem energia
8009f7a20000
Outros códigos
Todos os personagens
8009f820ffff
Todas as fases
8009f822ffff

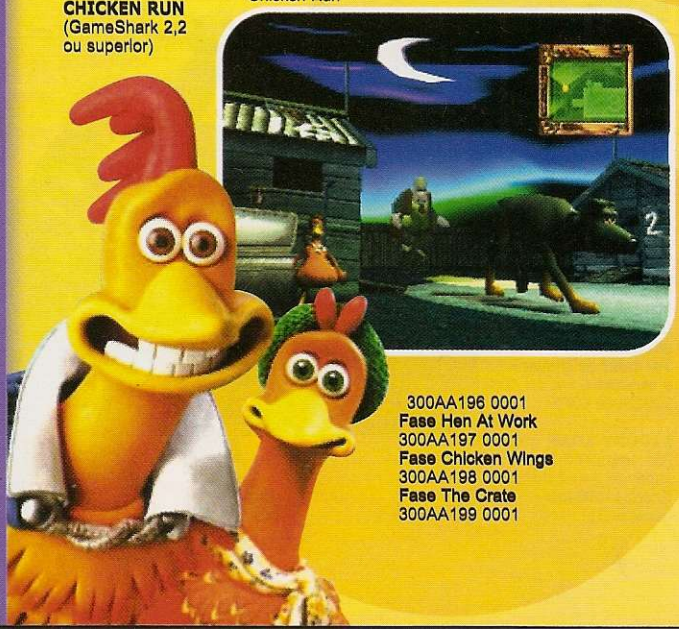
BROKEN SWORD 2: THE SMOKING MIRROR
(GameShark 3,2 ou superior)
Seleção de itens
"Bank Statement"
3007fb280001
"Lucky Piece of Coal"
3007fb700001
"Worm"
3007fc840001
"Label"
3007fd080001
"Cone 2"
3007fe000001
"Filing Cabinet"
3007fa3c0001
"Flint Statue"
3007fa480001
"Letter"
3007fa580001
"Pot"
3007fa600001
"Box of Biscuits"
3007fadc0001
"Short Wood Handle Hook"
3007fae80001
"Beer Bottle"
3007faf00001
"Metal Cone"
3007faf80001
"Darts"
3007fb000001
"Flask of Absence"
3007fb040001
"Lipstick"
3007fb0c0001
"Newspaper Clippings"
3007fb1c0001

BUILDER'S BLOCK
(GameShark 3,2 ou superior)
Todas as fases liberadas
(Modo Puzzle)
80068da6ffff
Todas as fases vencidas
(Modo Puzzle)
80068da8ffff

C

CHICKEN RUN
(GameShark 2,2 ou superior)

Chicken Run



Todos os mapas
50001001 0000
300AA1F0 0001
Todos os vídeos
50000B01 0000
300AA178 0001
Todas as imagens
50000A01 0000
300AA183 0001
Todas as fases
50000D01 0000
300AA18D 0001
Todas as medalhas
50000701 0000
300AA19A 0003
Vídeos liberados
Introdução
300AA178 0001
Introdução chefe
300AA179 0001
Falha do chefe
300AA17A 0001
Fase completa
300AA17B 0001
Introdução 2
300AA17C 0001
Introdução chefe 2
300AA17D 0001
Fase completa 2
300AA17E 0001
Introdução 3
300AA17F 0001
Introdução chefe 3
300AA180 0001
Fase completa 3
300AA181 0001
Vídeo de encerramento
300AA182 0001
Fases liberadas
Fase Begin Act 1
300AA18D 0001
Fase Dog Chase
300AA18E 0001
Fase Begin Act 2
300AA18F 0001
Fase Weight Expectations
300AA190 0001
Fase Fowl Shot
300AA191 0001
Fase Spring Chicken
300AA192 0001
Fase Pie Machine
300AA193 0001
Fase Begin Act 3
300AA194 0001
Fase The Bunty Eggs
300AA195 0001
Fase Poultry in Motion
300AA196 0001
Fase Hen At Work
300AA197 0001
Fase Chicken Wings
300AA198 0001
Fase The Crate
300AA199 0001

D

DETECTIVE BARBIE: THE MYSTERY CRUISE
(GameShark 2,2 ou superior)
Ter todos os "Clues" e "Gadgets"
80010144 FFFF
80010146 FFFF
Ter todos os "Fingerprints"
80010148 FFFF

DRAGON TALES: DRAGONSEEK
(GameShark 3,2 ou superior)
Ter todos os "Dragon Berries"
30057CB4 0063

H

HARVEST MOON: BACK TO NATURE
(GameShark 3,2 ou superior)
Lumber máximo
80070D38 03E7
Fodder máximo
80070D3A 03E7
Fish Food máximo
80070D3E 03E7
Chicken Feed máximo
80070D40 03E7
Power Fruit máximo
800712BC 000A
RuckSack máximo
80071A1E 0002
Nível Sickle máximo
80071A40 FFFF
Nível Hoe máximo
80071A42 FFFF
Nível Ax máximo
80071A44 FFFF
Nível Hammer máximo
80071A46 FFFF
Nível Watering Can máximo
80071A48 FFFF
Dinheiro ilimitado
80071A5C FFFF
Dinheiro máximo
80071A5C 967F
80071A5E 0098
Medalhas ilimitadas
80071A60 FFFF
Medalhas no máximo
80071A60 967F
80071A62 0098
Earnings máximo
800711FC 967F
800711FE 0098
Stamina máximo
80071A12 003C

HERCULES
(GameShark 3,2 ou superior)
Energia ilimitada
(falsa)
80034DBA 0080
Energia ilimitada
80034DBC 0080
Vidas infinitas
30034DA4 0009
Lightning Sword ilimitado
80034DBE 00C8
Fireball Sword ilimitado
80034DC0 00C8
Sonic Sword ilimitado
80034DC2 00C8
Helmet ilimitado
80034DC4 00C8
Máximo poder para o soco
800740E2 0105
100% em moedas
80034DAC 00FF
Todas as cartas
80034DB4 00FF

K

K-1 GRAND PRIX
(GameShark 3,2 ou superior)
Primeiro jogador
Energia ilimitada
800dc4340002
800dc43616a0
800dc4440008
800dc44616a0
Sem energia
800e5ee00000
800e5ee20000
"Stamina" baixa
800e5ee60000
"Stamina" alta
800e5ee60144
Poder com nível baixo
800e5ef00000
Poder com nível máximo
800e5ef00096
"Rush" ilimitado
800e5ee60128
Sem "Rush"
800e5ee60000
Segundo jogador
Sem energia
800e61bc0000
800e61be0000
"Stamina" baixa
800e61c20000
"Stamina" alta
800e61c20144
Poder com nível baixo
800e61cc0000
Poder com nível máximo
800e61cc0096
"Rush" ilimitado
800e61c20128
Sem "Rush"
800e61c20000
Outros códigos
Rush ilimitado
(os dois jogadores)
800dce2e2400
Golpes em qualquer lugar
800db9022400

N

NCAA MARCH MADNESS 2001
(GameShark 3,2 ou superior)
Criação de pontos ilimitados
80144754 0258
Time-Outs ilimitados
(time da casa)
30010192 0007
Sem Time-Outs
(time da casa)
30010192 0000
Time-Outs de 20 segundos ilimitado
(time da casa)
30010193 0007
Sem 20 segundos Time-Outs
(time da casa)
30010193 0000
Time-Outs ilimitados
300115E2 0007
Sem Time-Outs
300115E2 0000
Time-Outs de 20 segundos ilimitado
300115E3 0007
Sem 20 segundos Time-Outs
300115E3 0000
Tempo de chute ilimitado
8013FD94 0620

NO ONE CAN STOP MR. DOMINO
(GameShark 2,3 ou superior)
Reinícios ilimitados
800B6BAC 0005
Pontuação máxima
8008CEE0 E0FF
8008CEE2 05F5
Tempo ilimitado
800B2D54 0A50
Energia infinita
8008CC04 0015
800B76B6 7BDE
Seleção de fases
Fase Phat Tony's Casino
800B2D98 0001
Fase Shop Til' You Drop
800B2D98 0002
Fase Grandpa's In The House
800B2D98 0003
Fase Tripping In The Park
800B2D98 0004
Fase Fun Park Massive
800B2D98 0005
Fase No One Can Stop Mr.Domino
800B2D98 0006

P

PARASITE EVE 2
(Versão Americana, GameShark 3,2 ou superior)
Munição ilimitada
(aperte R1 + ■)
d00715180008
3007281900ff
d00715180002

Star Wars Demolition

3007280900ff
d00715180088
3007273900ff
d00715180082
300727a900ff
3007280900ff
d00715180082
3007280b00ff
Condições melhores: energia, poder, etc
(aperte ■)
d00715180080
80073ba203e7
d00715180080
80073ba603e7
d00715180080
80073bac0000
d00715180080
80073ba003e7
d00715180080
80073ba403e7
d00715180080
800728300064
EXP máximo após batalha
d31153F80001
801153F87fff
801153Fc0001
801153Fc7fff

POWERSPIKE VOLLEY: PRO BEACH VOLLEYBALL
(GameShark 3,2 ou superior)
Habilidades maximizadas
Levantamento
300B3290 0064
Bloqueio
300B3291 0064
Passe
300B3292 0064
Saque
300B3293 0064
Ataque
300B3294 0064
Máximo de pontos de criação
50000601 0000
300B328F 0064
Time 1 sem finalizações
E00B2980 0000
300B2980 000E
Time 1 nunca marca pontos
E00B2980 0001
300B2980 0000
Time 2 sem finalizações
E00B2985 0000
300B2985 000E
Time 2 nunca marca pontos
E00B2985 0001
300B2985 0000
Todas as fases liberadas
30097BBB 00FF

S

STAR WARS DEMOLITION
(GameShark 3,2 ou superior)
Dinheiro máximo
8006BAB0 423F
8006BAB2 000F
Todos os personagens liberados
50000402 0000
800D8796 0101
Personagens liberados
Tamtel Skreej
300D8797 0001
Pugwis
300D8798 0001
Wittin
300D8799 0001
Malakiki
300D879A 0001
Lobot
300D879B 0001
Boushh
300D879C 0001
Darth Maul
300D879D 0001

Continuação SUIKODEN 2

3006AE44 0007
Luc
3006AE45 0007
Chaco
3006AE46 0007
Nina
3006AE47 0007
Sid
3006AE48 0007
Yoshino
3006AE49 0007
Gijimu
3006AE4A 0007
Koyu
3006AE4B 0007
Lo Wen
3006AE4C 0007
Mazus
3006AE4D 0007
Sasuke
3006AE4E 0007
Mondo
3006AE4F 0007
Vincent
3006AE50 0007
Simone
3006AE51 0007
Hai Yo
3006AE52 0007
Stallion
3006AE53 0007
Wakaba
3006AE54 0007
L.C. Chan
3006AE55 0007
Gantetsu
3006AE56 0007
Hoi
3006AE57 0007
Sigfried
3006AE58 0007
Kasumi
3006AE59 0007
Rulodia
3006AE5A 0007
Makumaku
3006AE5B 0007
Mikumiku
3006AE5C 0007
Mekumeku
3006AE5D 0007
Mokumoku
3006AE5E 0007
Chuchara
3006AE5F 0007
Jowy 1/2
3006AE61 0007
Apple
3006AE65 0007
Templton
3006AE66 0007
Kiba
3006AE67 0007
Fitcher
3006AE68 0007
Shu
3006AE69 0007
Tetsu
3006AE6A 0007
Leona
3006AE6B 0007

Continua...

Continuação SUIKODEN 2

Huan
3006AE6C 0007
Jess
3006AE6D 0007
Hilda
3006AE6E 0007
Alex
3006AE6F 0007
Emilia
3006AE70 0007
Tenkou
3006AE71 0007
Barbara
3006AE72 0007
Richmond
3006AE73 0007
Yam Koo
3006AE74 0007
Teresa
3006AE75 0007
Yuzu
3006AE76 0007
Taki
3006AE77 0007
Tony
3006AE78 0007
Adlai
3006AE79 0007
Gordon
3006AE7A 0007
Hans
3006AE7B 0007
Connell
3006AE7C 0007
Lebrante
3006AE7D 0007
Tessai
3006AE7E 0007
Raura
3006AE7F 0007
Annallee
3006AE80 0007
Pico
3006AE81 0007
Alberto
3006AE82 0007
Jude
3006AE83 0007
Jeanue
3006AE84 0007
Ridley
3006AE85 0007
Klaus
3006AE86 0007
Max
3006AE87 0007
Marlowe
3006AE88 0007
Gilbert
3006AE89 0007
Todos os personagens
50007901 0000
3006AE11 0007

X-MEN MUTANT ACADEMY
(GameShark 3,2 ou superior)
Jogador 1
Contadores ilimitados
800a1f400000
Sem contadores
800a1f400003

Continua...

SUPERCROSS 2001
(GameShark 3,2 ou superior)
Todas as pistas
50000302 0000
800C2FDA 0101
300C304D 0001
300C304E 0001
300C304A 0001
Todos os personagens
50001C01 0000
300C3005 0001
50000302 0000
800C2FFA 0101
Torneios liberados
Parts Unlimted Championship
300C2FDA 0001
Wrenchead.com Championship
300C2FDB 0001
FMF Championship
300C2FDC 0001
Scott Championship
300C2FDD 0001
Etnies Freestyle Games
300C2FDE 0001
Pistas e personagens liberados
Riverhead
300C304D 0001
Launching Pad
300C304E 0001
Washogal, Wa
300C304A 0001
Hot Tub Harvey
300C3005 0001
MR-34 Robot
300C3006 0001
Some Guy
300C3007 0001
Space Overlord
300C3008 0001
Agent Albert
300C3009 0001
Harry Bigfoot
300C300A 0001
Tricky the Clown
300C300B 0001
Sir Dirthead
300C300C 0001
Bob Page
300C300D 0001
Bones
300C300E 0001
Happy Smiley
300C300F 0001
Marimba
300C3010 0001
EA Guy
300C3011 0001
Supercross Avenger
300C3012 0001
El Luchador
300C3013 0001
Freedom Fighter
300C3014 0001
The Zombie
300C3015 0001
Astro Nut
300C3016 0001
Doctor Invizzo
300C3017 0001
Moto Samurai
300C3018 0001
EA Gal
300C3019 0001
The King
300C301A 0001
Smitty Sugarlegs
300C301B 0001
Billy Ray Mud Mullet
300C301C 0001
TieDye Guy
300C301D 0001
Sarcophagus Jones
300C301E 0001
Brave Scotsman
300C301F 0001
Spitt Polish
300C3020 0001
Ecko Rider
300C2FFA 0001
Robert Davis
300C2FFB 0001
Dave Davis
300C2FFC 0001
David Bailey
300C2FFD 0001
Roger DeCoster
300C2FFE 0001
Johnny O'Mara
300C2FFF 0001

T

TOMB RAIDER 5: CHRONICLES
(GameShark 3,2 ou superior)

Tomb Raider 5: Chronicles

Aquisição de armas e itens
Uzi
800a73060009
Venus Symbol
300a73180001
Mars Symbol
300a73170001
Laser Sight
300a730b0001
Revólver
300a730a0001
Crowbar
800a730e0001
Munição e itens ilimitados para as seguintes armas
Revólver
800a7334ffff
Shotgun
800a7336ffff
Wide Shot Shotgun
800a7338ffff
HK
800a733affff
Grappling
800a733cffff
Uzi
800a7332ffff
Medipacks grandes
800a732cffff
Medipacks pequenos
800a732affff
Todas as armas
8008872c0005
Flares ilimitados
800a732effff
Lara Matrix
(segure o botão de salto para voar, somente nas quatro primeiras missões)
d00a603a7fff
801cb7b0ffe0
d00a603a7fff
801d2124ffe0
d00a603a7fff
801bb990ffe0
d00a603a7fff
801d2ffcffe0
Fase Streets Of Rome
Energia infinita
801CB7B2 03E8
Salto lunar
D00A603A 7FFF
801CB7B0 FFC0
Salto longo
801CB7AE 0040
Salto muito longo
801CB7AE 0080
Salto em seqüência
801CB7AE 00C0
Fase Trajans Markets
Energia infinita
801D2126 03E8
Salto lunar
D00A603A 7FFF
801D2124 FFC0
Salto longo
801D2122 0040
Salto muito longo
801D2122 0080
Salto em seqüência
801D2122 00C0
Fase Coliessum
Energia infinita
801BB992 03E8
Salto lunar
D00A603A 7FFF
801BB990 FFC0
Salto longo
801BB98E 0040
Salto muito longo
801BB98E 0080
Salto em seqüência
801BB98E 00C0
Fase The Base
Energia infinita

O que é GameShark?

O GameShark é um pequeno acessório que tem o tamanho de uma caixa de fósforos, e deve ser instalado na parte posterior do seu PlayStation. Atualmente existe outras versões do GameShark que podem ser utilizadas na entrada de Memory Card. Com ele você pode conseguir vidas infinitas, pular de fase e ganhar superpoderes em diversos jogos digitando códigos secretos no menu do GameShark. Esse menu aparece quando você liga o PlayStation com o GameShark conectado a ele.

Cadastrando novo jogo

O GameShark já traz diversos códigos carregados dentro dele. Porém você pode cadastrar os códigos de novos jogos. Para isso, ligue seu PlayStation com o

801D2FFE 03E8
Salto lunar
D00A603A 7FFF
801D2FFC FFC0
Salto longo
801D2FFA 0040
Salto muito longo
801D2FFA 0080
Salto em seqüência
801D2FFA 00C0
Fase The Submarine
Energia infinita
801D3152 03E8
Salto lunar
D00A603A 7FFF
801D3150 FFC0
Salto longo
801D314E 0040
Salto muito longo
801D314E 0080
Salto em seqüência
801D314E 00C0
Fase Deapsea Dive
Energia infinita
80184CC2 03E8
Salto lunar
D00A603A 7FFF
80184CC0 FFC0
Salto longo
80184CBE 0040
Salto muito longo
80184CBE 0080
Salto em seqüência
80184CBE 00C0
Fase Sinkinig Submarine
Energia infinita
801D8B6E 03E8
Salto lunar
D00A603A 7FFF
801D8B6C FFC0
Salto longo
801D8B6A 0040
Salto muito longo
801D8B6A 0080

GameShark ativado. No menu principal do GameShark, entre na opção Select Cheat Code e depois em New Game. Aperte ● duas vezes e escreva o nome do jogo utilizando novamente o ● do controle. Em seguida, aperte o botão ✖ e salve pressionando ● mais uma vez. Depois disso, aparecerá a tela New Code. Aperte ● e adicione o código utilizando o menu lateral. Se quiser, há a opção de criar uma descrição do código, que pode ser preenchida com o botão ■. Quando terminar o cadastramento, ative o código desejado com ● e volte com o ✖. Coloque o CD do jogo dentro do PlayStation e, no menu principal, vá em Start Game, espere o jogo ser carregado e divirta-se.

Salto em seqüência
801D8B6A 00C0
Fase Gallows Tree
Energia infinita
801C3A56 03E8
Salto lunar
D00A603A 7FFF
801C3A54 FFC0
Salto longo
801C3A52 0040
Salto muito longo
801C3A52 0080
Salto em seqüência
801C3A52 00C0
Fase Labyrinth
Energia infinita
801D2BE6 03E8
Salto lunar
D00A603A 7FFF
801D2BE4 FFC0
Salto longo
801D2BE2 0040
Salto muito longo
801D2BE2 0080
Salto em seqüência
801D2BE2 00C0
Fase The Old Mill
Energia infinita
801C7E2A 03E8
Salto lunar
D00A603A 7FFF
801C7E28 FFC0
Salto longo
801C7E26 0040
Salto muito longo
801C7E26 0080
Salto em seqüência
801C7E26 00C0
Fase The 13th Floor
Energia infinita
801CDE22 03E8
Salto lunar
D00A603A 7FFF
801CDE20 FFC0
Salto longo
801CDE1E 0040
Salto muito longo
801CDE1E 0080
Salto em seqüência
801CDE1E 00C0
Fase Escape With The Iris
Energia infinita
801CC196 03E8
Salto lunar
D00A603A 7FFF
801CC194 FFC0
Salto longo
801CC192 0040
Salto muito longo
801CC192 0080
Salto em seqüência
801CC192 00C0
Fase Red Alert!
Energia infinita
801C4D7E 03E8
Salto lunar
D00A603A 7FFF
801C4D7C FFC0
Salto longo
801C4D7A 0040
Salto muito longo
801C4D7A 0080
Salto em seqüência
801C4D7A 00C0
Outros truques
HK Sniper Burst e Modo Rapid
800A730A 0009
Bottles Of Chloroform ilimitado
300A7313 0009
Oxygen ilimitado
800A71FE 0708
Energia infinita
(todas as fases)
80007600 3AA4
80007602 8C21
80007604 03E8
80007606 3402
80007608 AAA4
8000760A 0801
8000760C 0022
8000760E A422
D006A7CC BB42
8006A7C8 1D80
D006A7CC BB42
8006A7CA 0C00

TORNEKO
(GameShark 2,2 ou superior)
Energia ilimitada
800F66D4 03E7
Energia máxima
800F66D6 03E7
Belly ilimitado
300F66A5 00FF
Belly máximo
300F66A9 00FF
Nível máximo
300F66D8 0063
Dinheiro ilimitado
800F66B0 E0FF
800F66B2 05F5
Experiência ilimitada
800F66AC E0FF
800F66AE 05F5
Estatísticas do jogo
Exploração máxima
80100592 7FFF
Máximo de monstros
8010057E 7FFF
Todos os inventários abertos
801FFD44 001

W

WAKU WAKU VOLLEYBALL
(Gameshark 3,2 ou superior)
Definir pontuação
Primeiro jogador
L1 = 0
L2 = 14
Segundo jogador
R1 = 0
R2 = 14
D0198B40 0008
801E2C2A 0000
D0198B40 0004
801E2C28 0000
D0198B40 0002
801E2C2A 000F
D0198B40 0001
801E2C28 000F
Todos os times e modos secretos
801E2BB2 0400

Woody Woodpecker Racing

WOODY WOODPECKER RACING
(GameShark 2,3 ou superior)
Sempre em primeiro lugar
(jogador 1)
800305A4 0000
Sempre com baixo tempo
(jogador 1)
800860AC 0000
Sempre em primeiro lugar
(jogador 2)
8015F598 0000

Continuação
X-MEN MUTANT ACADEMY

Barra especial no máximo
800a1f381400
800a1f3a1e00
800a1f3c2800
Sem energia auxiliar
800a1f380000
800a1f3a0000
800a1f3c0000
Vitória rápida
d00a1f280000
800a1f280002
Energia ilimitada
800a1e5cb400
50% de energia
800a1e5c5a00
Baixa energia
800a1e5c000a
Nunca perde
d00a24fc0001
800a24fc0000
Sempre vence
d00a1f280000
800a1f280001
Jogador 2
Nunca perde
d00a1f280001
800a1f280000
Sempre vence
d00a24fc0000
800a24fc0001
Vitória ultra rápida
d00a24fc0000
800a24fc0002
Contadores ilimitados
800a25140000
Sem contadores
800a25140003
Barra especial no máximo
800a250c1400
800a250e1e00
800a25102800
Sem energia auxiliar
800a250c0000
800a250e0000
800a25100000
Energia ilimitada
800a2432b400
50% de energia
800a24325a00
Baixa energia
800a2432000a
Outros códigos
Tempo paralizado
8009eb440062
Seleção tempo paralizado
d00d86c2fffe
8009eb440000
Modo Sudden Death
d009eb440019
800a1e5c0001
d009eb440019
800a24320001
Personagens secretos liberados
Toad
800be56cffff
Mystique
800be56effff
Sabretooth
800be570ffff
Magneto
800be572ffff

Galeria da Fama

TRUQUES
Confira as dicas mais quentes enviadas por leitores para a redação da revista.

Dino Crisis 2 - Pontos Ilimitados
Após pegar Regina pela primeira vez, vá para o Suspension Brigde e pegue o Dino Card com o soldado morto. Entre na próxima sala (Jungle/South Route) e mate todos os dinossauros. Faça um combo superior a 9 sem perder energia e saia pela mesma porta. Agora você pode fazer isso quantas vezes quiser.
Vamlopes – Via e-mail

Twisted Metal 2 – Invencível com todas as armas
Segure L1, L2, R1, R2 e pressione ↑, ↓, ←, →, →, ←, ↓, ↑. Faça isso durante o jogo e seja rápido nos comandos.
João Angelo de Franco
Belo Horizonte/MG

King of Fighter' 99 Jogue com Krizalid
Na tela de seleção de personagens, escolha a opção aleatória e segure Select. Pressione ●, ✖, ▲, ■ para liberar o super chefão. Funciona somente nos modos Team Versus ou Single Versus. Para a versão japonesa do game, faça o mesmo procedimento, porém segure Start e pressione ■, ●, ✖, ▲, ■.
Gladson Magrani França
Via e-mail

TIRE SUA FOTO
Para fotografar seu recorde sem perder a qualidade da imagem, faça o seguinte. Em primeiro lugar, aumente o contraste e diminua um pouco o brilho do seu televisor. Pause o game, apague a luz e desligue o flash da câmera fotográfica. Alguns jogos não permitem pausar. Nesse caso, peça a ajuda de um amigo para fotografar. Se você (ou alguém na sua família) é experiente em fotografia e tem uma câmera que permita ajustes, basta usar um tripé (ou apoiá-la sobre uma superfície estável) e selecionar velocidade 1/30s e abertura do diafragma f2.8.

RECORDES
Acompanhe alguns recordes internacionais que foram feitos com os jogos abaixo. Se você é fera em algum game de PlayStation 1 ou 2, mande a fotografia do seu recorde para o seguinte endereço:
Revista Dicas & Truques para PlayStation,
Rua M.M.D.C, 121 - São Paulo / SP – CEP: 05510-021.
Os melhores serão publicados nesta sessão. Os participantes autorizam o uso do seu nome e fotografia sem qualquer ônus adicional para a revista.

Jogo	*Recorde*
Gran Turismo 2	100%
Metal Gear Solid	Finalizado em 2 horas e 13 minutos
Resident Evil 2	Finalizado em 6 horas e 31 minutos
Street Fighter Alpha 2	2.101.580 pontos, sem continues
Street Fighter Alpha 3	3,106,620 pontos, sem continues
Tekken 3	248 vitórias no Survival Mode
Tony Hawks Pro Skater 2	2.088.886 pontos

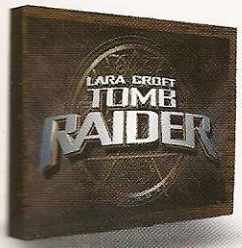
Anuncie agora na Revista Dicas & Truques para PlayStation e divulgue sua loja para mais de 150.000 leitores gamemaníacos !!!

(011) 3038-5098 Falar com Nickolas

VEJA ANTES
O TRAILER DO FILME DE
Lara Croft

Assista ao trailer exclusivo do filme de Lara Croft, sua musa favorita, interpretada nos cinemas por Angelina Jolie

E outros 40 programas, incluindo um tradutor completo de páginas inteiras do inglês para o português

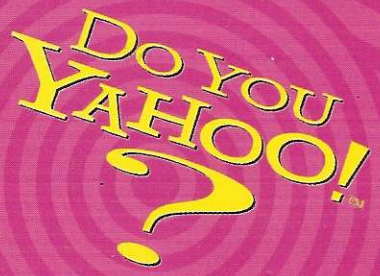


Tudo isso por apenas R$ 9,90

Nas bancas
Pelo telefone (0xx11) 3038-5050
Ou em nosso site www.europanet.com.br

EDITORA EUROPA

Yahoo! Games.
Aprenda a derrotar monstros, destruir inimigos, eliminar bandidos e trucidar o tédio.



www.yahoo.com.br

Dicas dos jogos, informações, novidades, e tudo o que você precisa para detonar. Yahoo! Games. O melhor sobre games na rede.

CelliaAssumpção